

OBJETIVO: Desarrollar una aplicación en VB2010, cuya solución implemente subprogramas tipo procedimiento y funciones.

ESCENARIO

La **Fórmula 1**, conocida también como **F1**, es la competencia internacional más popular de carros de carreras. Cada carrera se denomina **Gran Premio** y la competición que las agrupa se denomina **Campeonato Mundial de Fórmula 1**. Las carreras de Fórmula 1 se celebran en circuitos urbanos o en circuitos especialmente contruidos.

Con la finalidad de registrar posibles cambios en las estrategias de las escuderías por cada corredor participante se le realiza el siguiente registro en el archivo de nombre "**Carrera.Txt**", Almacenándose la información correspondiente a la ultima carrera de Formula 1 que este disputó, de la siguiente manera: en la primera línea se almacena la información del **nombre del circuito, nombre del piloto y la hora de inicio de la carrera**.

Adicionalmente, por cada vuelta realizada al circuito se toma: **el tiempo de duración de la vuelta (expresado minutos, segundos y centésimas de segundos), el tiempo de demora en el Pit Stop expresado en segundos, así como la cantidad de llantas sustituidas**.



Problema

Se requiere que diseñe una aplicación en VB2010 bajo consola, que procese la información del archivo antes mencionado que determine e imprima por pantalla:

- Cantidad de veces que entró al Pit Stop el piloto. (Tiempo en Pit Stop>0)
- Hora de culminación de la competencia por el piloto, expresada en hora y minuto.
- La mejor vuelta realizada por el piloto (el tiempo que duro su vuelta mas rápida).

CONSIDERACIONES

- ❖ La hora de inicio de la carrera se encuentra en formato de hora militar, horas y minutos.
- ❖ En el archivo sólo se registran las vueltas completas al circuito por un solo piloto.
- ❖ No necesariamente el vehículo culmina la carrera.
- ❖ Si no entra al Pit Stop en el archivo se coloca como tiempo de parada 0 seg. Por supuesto si no entra al Pit Stop, no se le cambian llantas (Cero llantas).
- ❖ La conversión de tiempo son: 1 hora = 60 Min, 1 Min = 60 Seg, 1Seg. = 1000 Cseg.

Requerimientos

- ✓ Un subprograma que dado los datos de un tiempo en minutos, segundos y centésimas de segundo lo transforme en centésimas de Segundos totales.
- ✓ Un subprograma que dado dos datos tiempos expresados en minutos, segundos y centésimas de segundo, devuelva el tiempo menor.
- ✓ Cualquier otro tipo de subprograma que crea necesario realizar para que el procedimiento Main sea de forma los más modular posible.

Carrera.Txt				
Turquia,	Pastor Maldonado,	7,	10	
1,	40,	112,	0,	0
1,	25,	953,	0,	0
1,	40,	855,	0,	0
1,	35,	942,	0,	0
1,	29,	672,	18,	4
1,	36,	639,	0,	0
1,	46,	539,	0,	0
1,	43,	784,	0,	0

Calculos a desarrollar			
Tiempo Cseg	Duracion de la carrera		
	Min	Seg	Cseg
100112			
85953	13	17	496
100855	Hora de finalizacion		
95942	7	23	
107672	Tiempo más rápido		
96639	1	25	953
106539	Entradas a pit Stop		
103784	1		
797496	<- Tiempo total Cseg		