

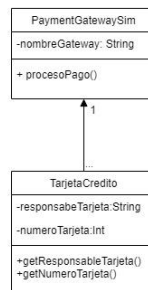
Proyecto 3 entrega 1

Alejandro Cataño Cardona 202011795

Jorge David Bustamante Pino 202210581

Pablo Méndez Morales 202210379

Diagramas de clases

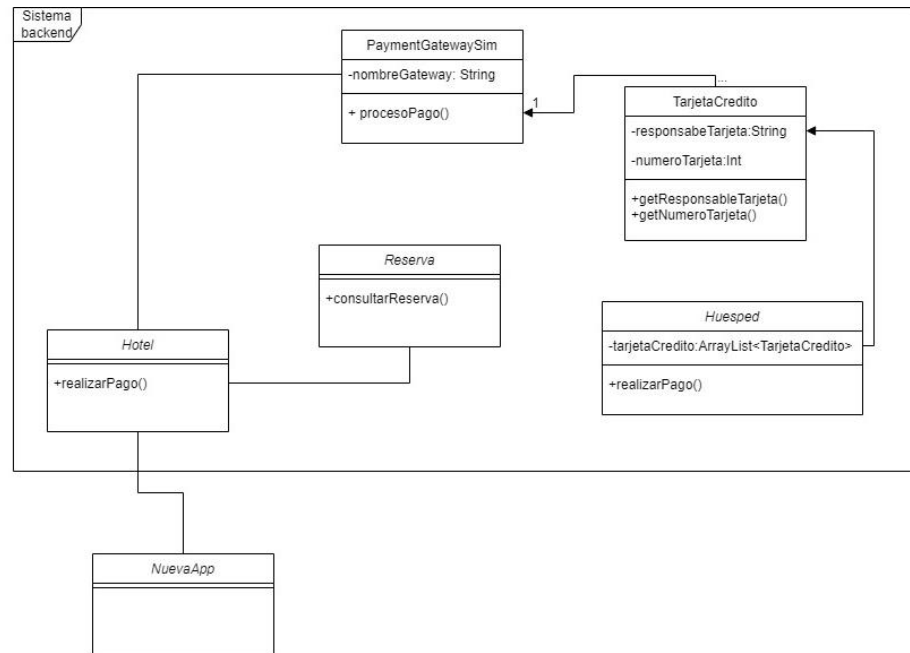


Este primer diagrama representa la posible implementación del sistema de pagos que se requiere hacer en la parte del backend. Las clases poseen las siguientes características

- La clase **PaymentGatewaySim** representa una pasarela de pago simulada. Tiene un atributo `nombreGateway` que almacena el nombre de la pasarela.
- PaymentGatewaySim** tiene una función pública `procesoPago()` que se utiliza para procesar el pago.
- La clase **TarjetaCredito** representa una tarjeta de crédito. Tiene atributos `responsableTrjeta` y `numeroTrjeta` que almacenan la información de la tarjeta. Y posee getters de los atributos

Este es el diagrama de alto nivel en donde se observa el Sistema backend el cual está conformado por todas las clases del sistema de hotelería, en este caso solo incluimos las clases necesarias. Poseemos las dos clases nuevas **PaymentGatewaySim** y **TarjetaCredito**.

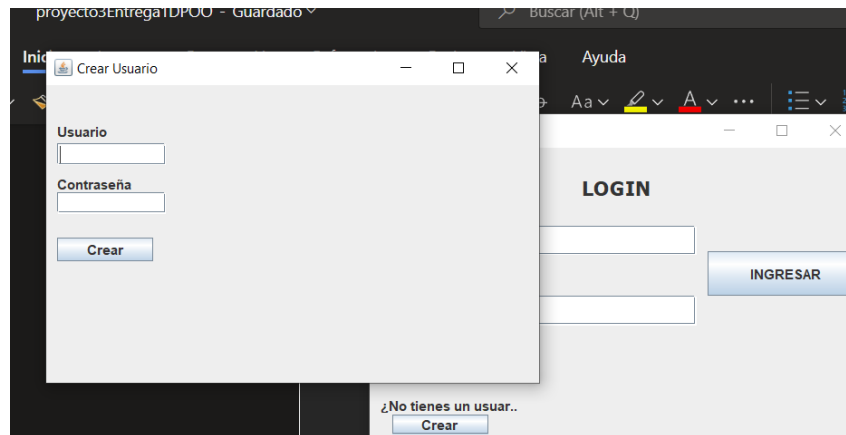
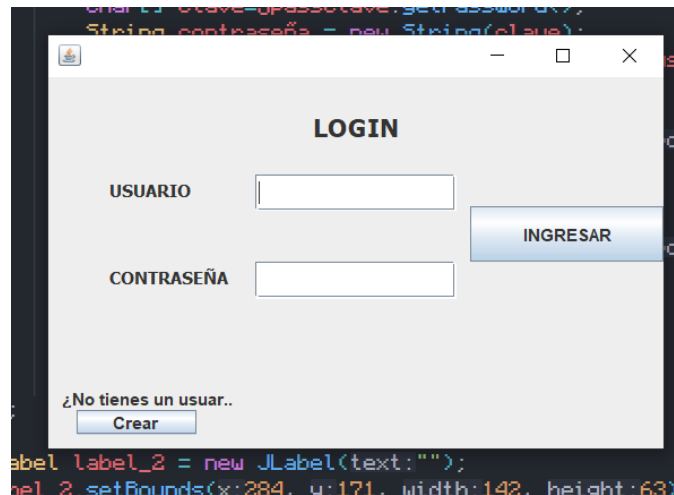
A su vez también observamos como la clase **Hotel** es la única que se conecta a la nueva aplicación de interfaz a desarrollar, esto debido a que la clase **Hotel** es la encargada de todas las consultas e integraciones de backend

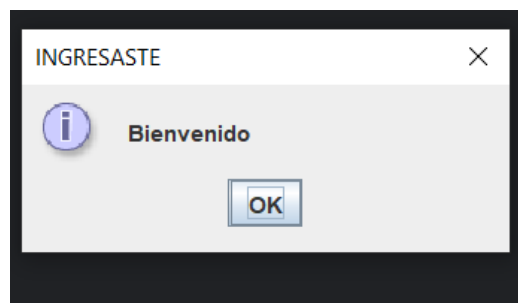
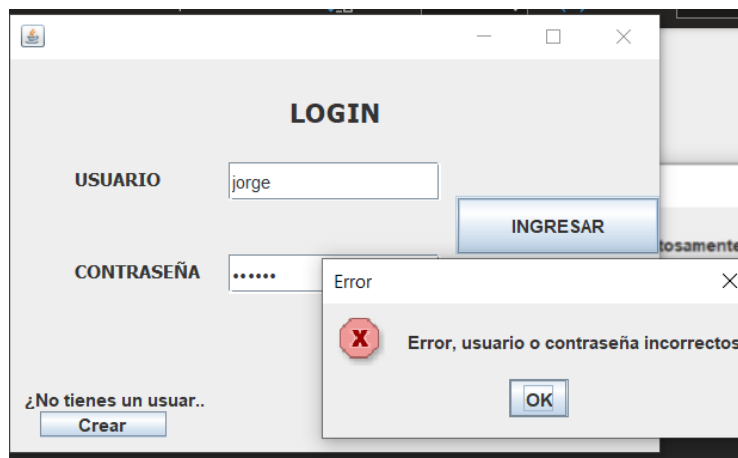
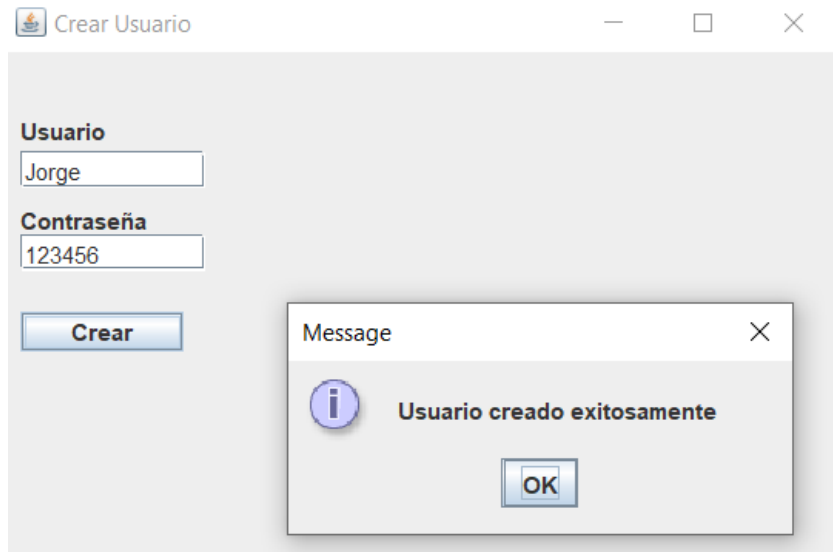


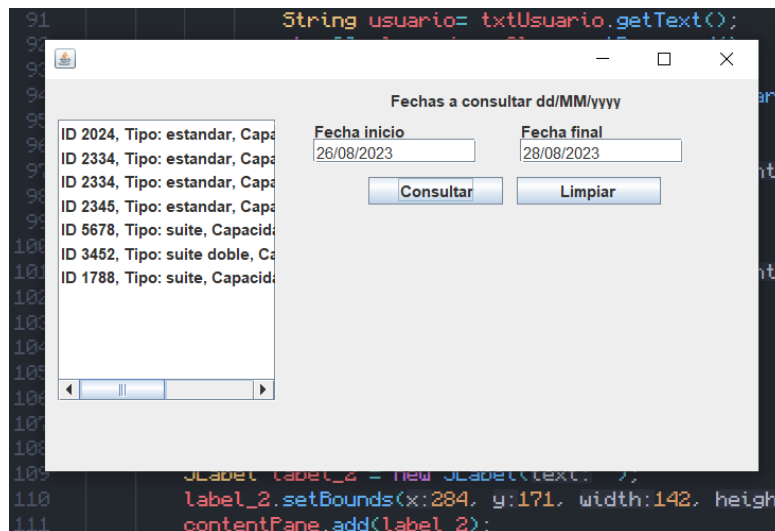
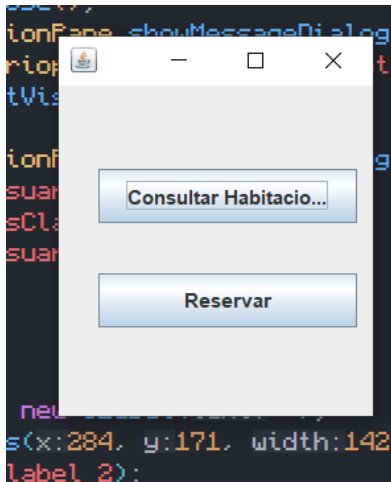
La ultima clase, es la clase de alto nivel de nuevaApp de interfaz(Aplicación), en donde solo tendra acceso un usuario, esta nueva aplicación debería tener las funciones expuestas aquí para cumplir con los requerimientos. Mas abajo se detallara mas a profundidad la aplicacion

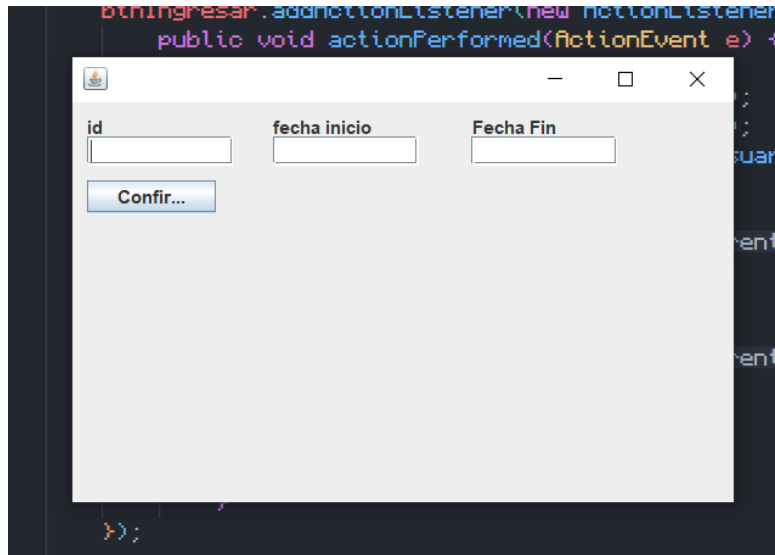


Bocetos para app usuario



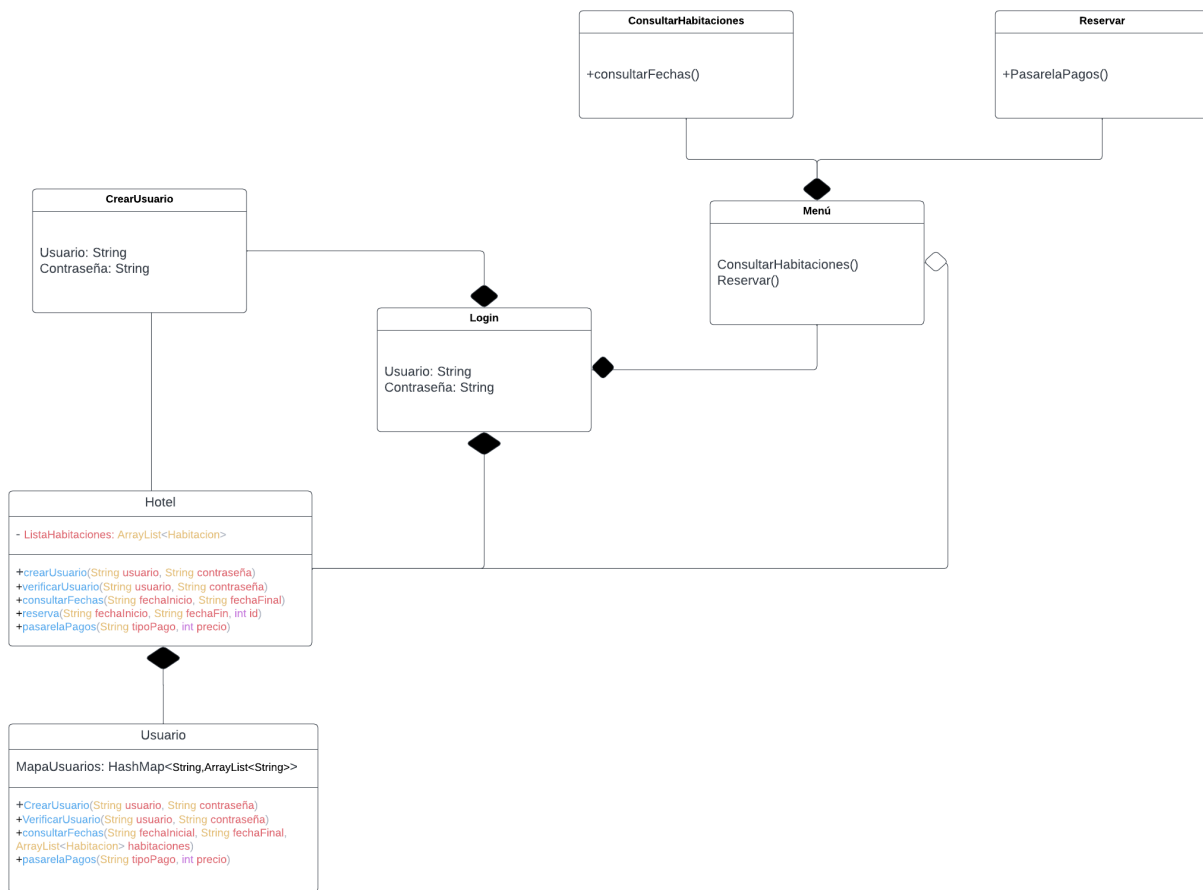






Todas las imágenes presentadas anteriormente son bocetos de la aplicación que estamos creando para el usuario, el resultado final puede variar dependiendo de lo que necesitemos en ciertos momentos en medio del desarrollo de la app.

Diagrama de clases de la app usuario:



La interfaz de la app del usuario se conecta con el hotel y el hotel se conecta con la clase Huesped(usuario), que es la que maneja todo lo que necesita el usuario para gestionar su reserva desde la aplicación. También hay un archivo csv con algunos usuarios creados que se carga desde hotel junto con todos los otros csv necesarios para el funcionamiento de la aplicación en general.