

Documento de análisis del proceso

1. ¿Qué cosas salieron bien y cuáles no tanto?

R// Las cosas que salieron bien fueron muchas más que las que salieron mal. En general, sentimos que las decisiones de diseño que tomamos fueron bastante acertadas y se reflejaron de esta forma en el proyecto 3, el cual lo pudimos culminar de manera rápida y efectiva gracias al bajo acoplamiento de algunas cosas, lo que permitió que simplemente tuviéramos que modificar unas cuantas cosas y no clases completas. Entre las cosas que salieron mal, tomamos decisiones que tal vez no fueron las más acertadas, como por ejemplo mezclar el backend con el frontend, por esto tuvimos que borrar un montón de líneas de código e implementar todo en la interfaz gráfica, lo que nos hizo perder un montón de tiempo.

2. Decisiones acertadas y decisiones problemáticas

R// Como dije anteriormente, las decisiones acertadas fueron poner todo con tan bajo acoplamiento, cada funcionalidad tiene su propia clase y para cambiar algo, solo hay que cambiar algunas pocas cosas de esa clase, no de la parte principal del programa. Entre las decisiones problemáticas sin dudas estuvieron la de mezclar tanto el backend con el frontend y la de no comentar de forma efectiva el código, ya que esto hizo que nos enredáramos un poco entre nosotros.

3. ¿Qué tipo de problemas tuvieron durante el desarrollo de los proyectos y a qué se debieron?

R// Tuvimos muchos problemas relacionados a los integrantes del grupo, a la falta de conocimiento de la tecnología que estábamos usando y al desconocimiento del dominio.

En primer lugar, todos nosotros tuvimos que cambiar de compañeros de grupo porque las personas con las que estuvimos inicialmente no fueron las mejores, ya sea porque simplemente no querían trabajar o porque eran mediocres, pero estamos agradecidos con que al final nos hayamos encontrado los 3 y por esto pudimos culminar de buena forma el proyecto 3 y el curso en general.

En segundo lugar, la falta de conocimiento de la tecnología nos hizo enredarnos mucho, ya sea porque no entendíamos muy bien como funcionaba la POO, nos confundíamos con la forma de guardar la información y ahora último, tuvimos un problema con librerías, que al final pudimos arreglar por medio del classpath.

En tercer y último lugar, tuvimos problemas con el dominio de la aplicación, ya que al principio no analizamos bien este aspecto y nos confundimos con hacia quien iba dirigida en el proyecto 2.