Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

#### **TABLA DE CONTENIDO**

Pág. INTRODUCCIÓN ...... 2 INSTALACIÓN Hospedaje Al Dia...... 3 REQUERIMIENTOS PARA INSTALACIÓN ...... 6 3. ESTRUCTURA DEL SISTEMA ......7 DIAGRAMA DISTRIBUCIÓN DEL CÓDIGO FUENTE......9 5.DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN 6.DICCIONARIO DE DATOS 

Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

#### INTRODUCCIÓN

Para nuestro proceso de desarrollo se utilizó C# como lenguaje principal, ya que posee el framework MODELO VISTA CONTROLADOR, este lenguaje no solo permite crear aplicaciones en entornos web sino también a manera desktop y con Xamarin móviles, su variedad en las diferentes aplicaciones para hacer diferentes aplicaciones como por ejemplo en .NET. Además, el ide Visual Studio Community Un IDE completo, extensible y gratuito para crear aplicaciones modernas para Android, iOS, Windows, así como aplicaciones web y servicios en la nube.

Utilizamos la versión Visual Studio Community es la de 2022 y con el proyecto asp.net nos ofrecen las herramientas necesarias sobre todo de pruebas y de compilación.

.NET es un marco de trabajo (framework) desarrollado por Microsoft. Se utiliza para construir una amplia gama de aplicaciones, desde sitios web hasta aplicaciones de escritorio y móviles. .NET soporta múltiples lenguajes de programación, como C#, VB.NET y F#.

El framework MVC (Model-View-Controller) en el contexto de .NET se refiere a una forma de estructurar aplicaciones web. Divide la aplicación en tres componentes principales:

Modelo (Model): Representa la lógica de negocio y los datos. Es el corazón de la aplicación que maneja la información, las reglas y los datos de la aplicación.

Vista (View): Es la interfaz de usuario. Presenta los datos del modelo al usuario en un formato adecuado.

Controlador (Controller): Actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, controlando el flujo de información entre ellos y gestionando las entradas del usuario. Visual Studio Community es una versión gratuita y completa del entorno de desarrollo integrado (IDE) de Microsoft, Visual Studio. Está diseñado para desarrolladores individuales, proyectos académicos, investigación, proyectos de código abierto y pequeños equipos profesionales. Proporciona herramientas para desarrollar

Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

aplicaciones en .NET, incluyendo soporte para el desarrollo de aplicaciones MVC. Visual Studio Community ofrece muchas de las características de las versiones pagas de Visual Studio, pero con algunas limitaciones en cuanto a su uso comercial y en equipos grandes.

## 1. INSTALACIÓN Hospedaje Al Dia

# 1.1 Instrucciones Para la Instalación de Hospedaje Al día

- 1. Validar que se tenga o se cuente con Visual Studio Community.
- Si el punto anterior no se cumple, realizar la instalación (https://visualstudio.microsoft.com/es/Download).
- 3. Una vez realizada la instalación del IDE abrir el proyecto adjunto en la carpeta Fuentes
- 4. Darle clic en el botón play habiendo Seleccionado el navegador de tu preferencia comenzando por Google
- 5. Registrarse como administrador e iniciar sesión para navegar en las diferentes ventanas

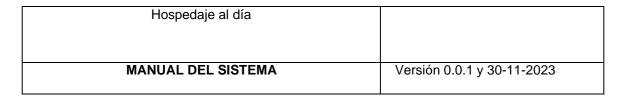
## **Como instalar Visual Studio Community**

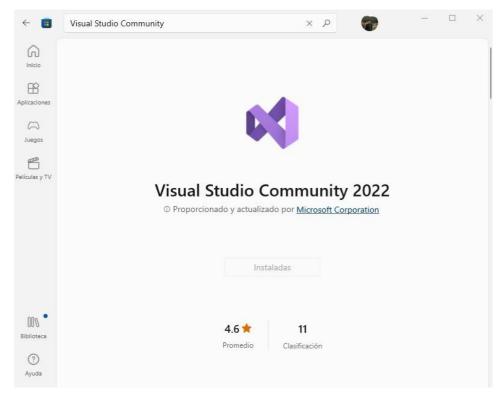
Una de las opciones más fácil y sencilla para que pueda instalar Visual Studio Community, es dirigirse a su tienda de aplicaciones directamente desde su ordenador.

Para Windows puede dar clic en Microsoft Store:



Una vez allí puedes darle a buscar y colocar la palabra Visual Studio Community:





Escogemos una versión a instalar, recomendamos que sea la versión mostrada ya que es la más estable o en su defecto la que quieras

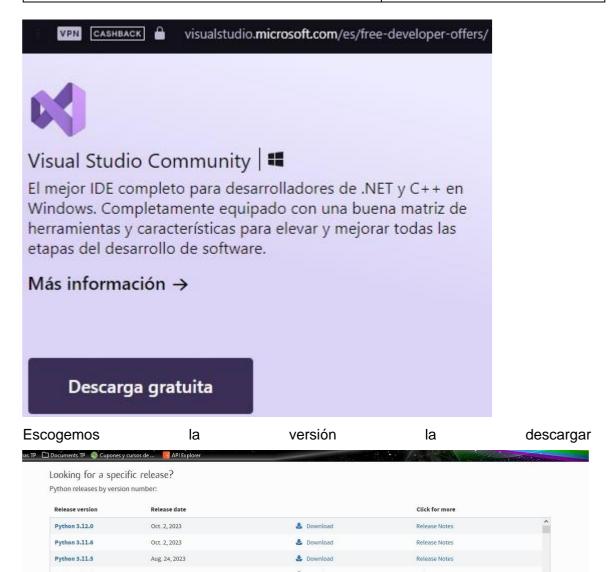
Damos clic en obtener y esperamos a que se realice la instalación

La segunda opción para instalar Python es dirigirse directamente a su página oficial <a href="https://visualstudio.microsoft.com/es/Download">https://visualstudio.microsoft.com/es/Download</a>



Damos clic en la opción que dice Descarga Gratuita

Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

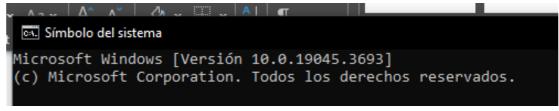


Esperamos la descarga y una vez finalizada, ejecutamos y seguimos los pasos los cuales pueden chequear en el siguiente link

https://www.youtube.com/watch?v=j\_ngd\_1j7ME

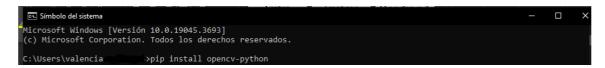
#### **Como instalar OpenCV**

Una vez finalizada la instalación de Visual Studio Community, procedemos abrir una consola de comandos (CMD)



Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

# Allí en la CMD pueden utilizar el comando pip install opency-python



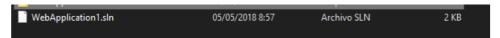
#### Damos enter y esperamos que se instale la biblioteca



Descargamos tambien el proyecto en github



Y ejecutamos el proyecto, pa esto debemos tener el visual studio abierto



#### 2. REQUERIMIENTOS PARA INSTALACIÓN

Se requiere una máquina de escritorio con las siguientes características:

Sistema operativo Windows 8 en adelante Procesador mínimo: Intel Corei3 de 5gen Procesador Optimo: Intel Coreli5 de 7gen

RAM mínima: 4GB RAM Optima: 8GB

Espacio libre mínimo en disco: 2GB

#### 2.1 Problemas más frecuentes

# a. No instalar correctamente el DDL de open CV

Verificar que se esté cargando la consola CMD con permisos de administrador, ya que muchas veces si no se da este permiso, la instalación puede fallar y no ejecutar.

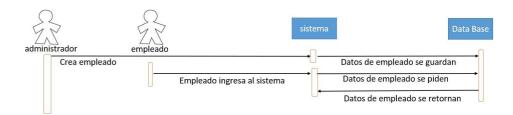
Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

#### 3. ESTRUCTURA DEL SISTEMA

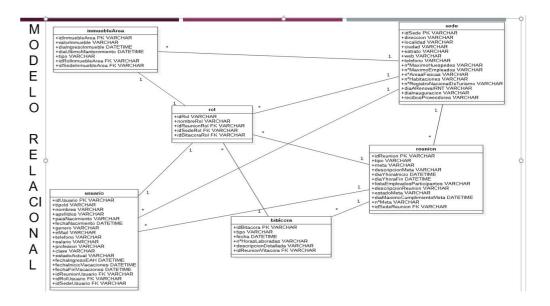
## 3.1 Diagramas de Secuencia

Nuestro sistema se compone principalmente de dos modelos UML es en estos diagramas donde se puede validar o evidenciar como se relaciona el software para su funcionamiento.

# Diagrama de procesos



## Diagrama Relacional

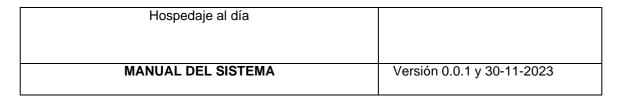


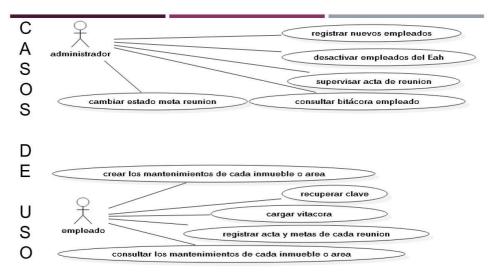
Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

# 3.1.1 Arquitectura Física

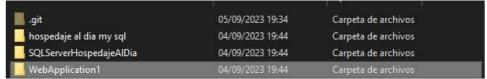
Al ser una App de escritorio que se ejecuta de manera local sin conexiones adicionales a servidores o servicios web, nuestra arquitectura física es solamente las instalaciones locales que se deben de realizar en la maquina donde se va a ejecutar el código fuente.

# 3.1.2 Arquitectura Lógica





#### 4. DIAGRAMA DISTRIBUCION DEL CODIGO FUENTE



Encontramos la distribución en paquetes del código fuente del sistema de información, el cual se encuentra distribuido en varias carpetas creadas con el fin tener de una manera más optima y organizada los recursos necesarios que utiliza la App para su ejecución.

## 4.1.1 Venta Inicio (Hospedaje al día)

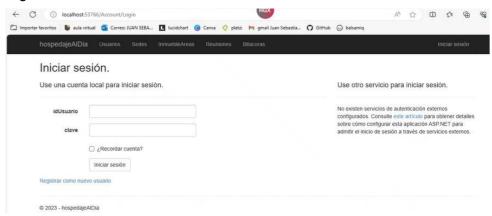
Pantalla principal donde los usuarios podrán ver a modo de resumen en que consiste la Aplicación Web

# MANUAL DEL SISTEMA Versión 0.0.1 y 30-11-2023



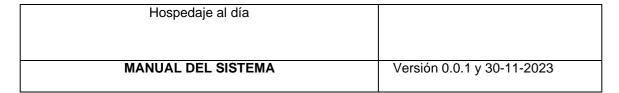
#### 4.1.2 Inciar Sesion

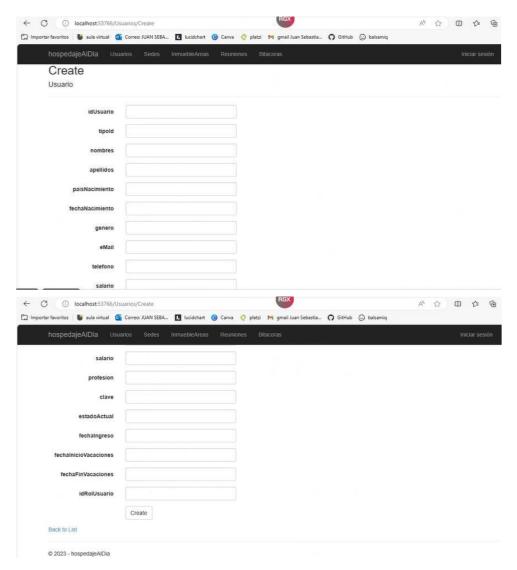
Pantalla donde los usuarios podrán Ingresar con su usuario y clave o llegado el caso registrarse



# 4.1.3 Registro usuario

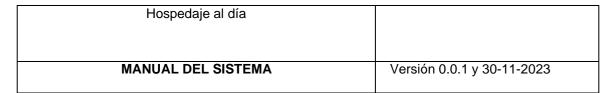
Pantalla donde el usuario podrá registrarse con los diferentes campos de la base de datos

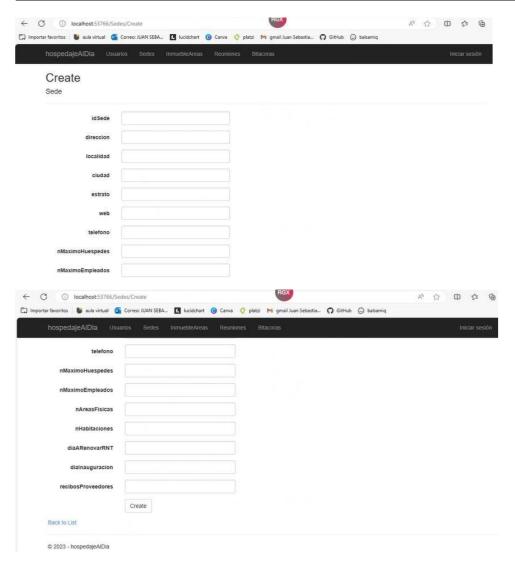




# 4.1.4 Registro sedes

Pantalla donde el usuario podrá registrar una sede con los diferentes campos de la base de datos

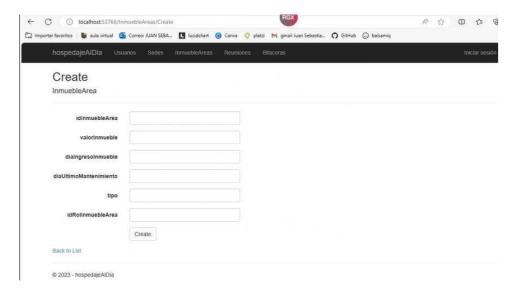




## 4.1.5 Registros inmuebles areas

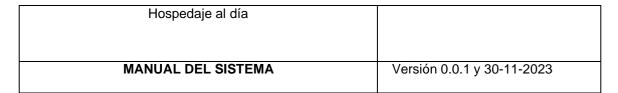
Pantalla donde el usuario podrá registrar un inmueble con los diferentes campos de la base de datos

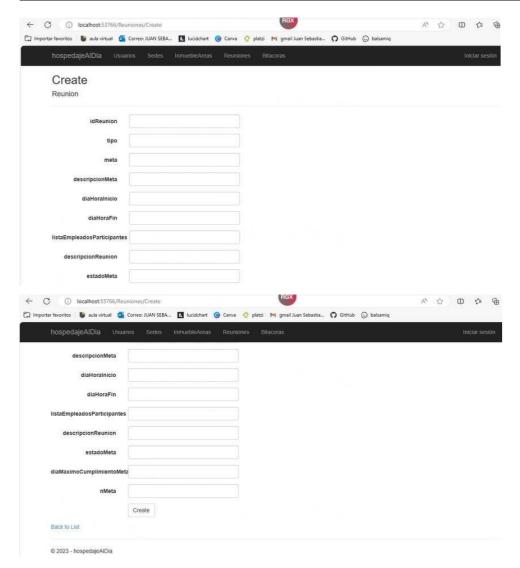
Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023
MANUAL DEL GIOTEMA	Version 6.6.1 y 66 11 2025



# 4.1.5 Registro Reuniones

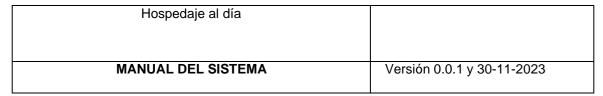
Pantalla donde el usuario podrá registrar una reunion con los diferentes campos de la base de datos

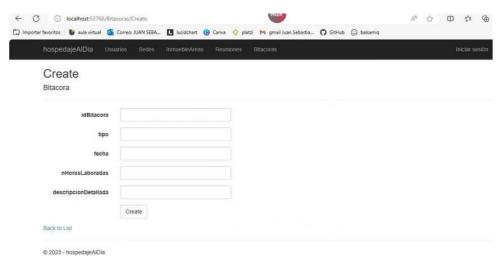




# 4.1.5 Registro Bitácoras

Pantalla donde el usuario podrá registrar una bitácora con los diferentes campos de la base de datos





## 4.2 ESTANDARIZACIÓN DE CÓDIGO FUENTE

La estandarización de nuestro código es basada en Visual Studio Community 2022 conectada a una base de datos en sql server

Adicional a esto, se estandarizo la conexión de aplicaciones web utilizando el navegador microsoft edge, ya que esta nos permitirá realizar los pasos de crud.

## 4.3 VARIABLES DEL SISTEMA

#### 4.3.1 Variables globales

Al ser una aplicación web que se ejecuta de manera local en un desktop, contamos con variables ya que nuestro código hace uso de interfaces de login o carpetas de recursos para el guardado ya sea de datos o archivos.

#### 4.3.2 Variables locales

Como es un sistema desktop que se ejecuta de manera local y al utilizar transferencia de datos o guardado de ellos, hacemos uso de variables locales para configurar usuario, contraseñas o rutas de acceso a diferentes medios.

#### 4.3.3 Funciones

*create:* Esta función lo que realiza el permitir crear algún registro en la base de datos, ya sea en una o varias tablas.

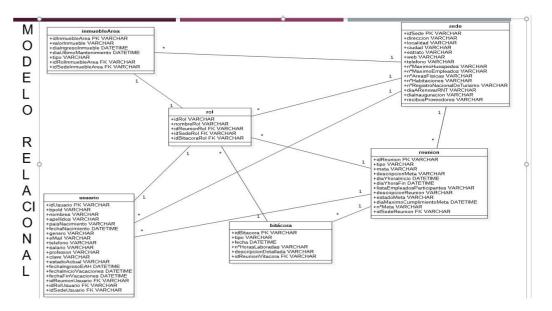
*read* Esta función lo que realiza el permitir leer algún registro en la base de datos, ya sea en una o varias tablas.

Hospedaje al día	
MANUAL DEL SISTEMA	Versión 0.0.1 y 30-11-2023

*Update* Esta función lo que realiza el permitir actualizar algún registro en la base de datos, ya sea en una o varias tablas.

**Delete** Esta función lo que realiza el permitir eliminar algún registro en la base de datos, ya sea en una o varias tablas.

# 5. DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN



# 6. DICCIONARIO DE DATOS

diccionario de datos.pdf