PLANTILLA DE DISEÑO

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Titulo | | El Guason | | | |
| Estudio/Diseñadores | | Alejandro Escobar  Richard Murillo  Mateo Castro | | | |
| Género | | Plataforma | | | |
| Versión | | 1.0 | | | |
| Plataforma | | PC | | | |
| Sinopsis de jugabilidad y contenido | | En este juego se tendrá como jugador principal a el villano conocido como El Guason, este debe matar muchos superheroes para así obtener mayor puntaje y lograr derrotar a Batman para terminar victorioso el juego. | | | |
| Categoría | | Este juego tiene, de forma muy particular, como protagonista a un villano lo que lo convierte en un juego diferente.  Cuenta con personajes conocidos como los superheroes mas nombrados lo que lo hace mas familiar para los jugadores | | | |
| Licencia | | El juego toma los personajes mas nombrados de los superheroes, mezclando los personajes de la liga de la justicia y los de Marvel | | | |
| Mecánica | | El Guason, contando con unas ventajas como lo son un mayor tamaño y armas (cartas letales), debe cuidarse de ser atrapado por los superheroes dispersos por los diferentes mundos, para evitar una muerte rápida se le posibilita al jugador abastecerse de vida y de mas armas así como también puede obtener una poción para ser invencible durante un periodo de tiempo.  Mientras mas enemigos logre acabar, sera mayor la puntuación aunque sin importar esta, la única forma de terminar el juego victorioso es derrotar a Batman | | | |
| Tecnología | | * Procesador de 500 MHz * 96 MB de RAM en el sistema * Microsoft Windows XP en adelante, Linux y Mac * Tarjeta de vídeo 16 MB * Ratón y teclado   Este juego fue desarrollado en el lenguaje de programación Python con la librería pygame con imágenes jpg, png y algunos sonidos wap y mp3 | | | |
| Publico | | Este juego va dirigido a los niños y aquellas personas que les guste entretenerse con juegos en plataforma y les apasione los desafíos y las historietas. | | | |
| HISTORIAL DE VERSIONES | | | | | |
| Las versiones que se ha tenido por el momento de este juego es esta versión la 1.0 la cual consta de dos niveles y una jugabilidad entretenida con el Guason y sus perseguidores | | | | | |
| VISIÓN GENERAL DEL JUEGO | | | | | |
| Introducción  A pesar de que El Guason es la representación de un villano, no cabe duda de que es uno de los personajes que el publico mas disfruta ver en las diferentes modalidades, esto sin duda es una ventaja y algo innovador, lo que posibilita que el publico vaya a disfrutar de la experiencia de jugar con su villano preferido  Conclusión  Este juego nos hará recordar todas esas escenas de las diferentes caricaturas, películas o cualquier medio en el que este personaje haya aparecido siendo otra ventaja el estar familiarizado con la historia | | | | | |
| MECÁNICA DEL JUEGO | | | | | |
| En este juego, el personaje El Guason intenta derrotar a los superheroes y dejar libre su camino de la maldad, obtiene puntaje al realizar las acciones de recolectar energía, matar enemigos, y como ayuda a su desempeño puede recolectar mas vidas y mas cartas letales, lo que también le suma al puntaje | | | | | |
| Cámara | | 2D | | | |
| Periféricos | | El periférico que va hacer usado por el jugador va a ser el teclado | | | |
| Controles | | * : movimiento izquierda * : movimiento derecha * : movimiento arriba * : movimiento abajo * space: Dispara cartas letales | | | |
| Puntajes | | Se llevara un total de todos los puntos que consiga en cada nivel. | | | |
| ESTADOS DEL JUEGO | | | | | |
| Existen diferentes estados en este juego los cuales son:   * Menú Principal: en este estado del juego se podrán observar 5 distintas opciones las cuales serán iniciar juego para empezar a jugar, instrucciones, historia, los créditos y salir. * Instrucciones: cuando esta en este estado mostrara unas imágenes el cual explicara cómo podrá jugar con el personaje y para volver al menú principal presionar escape. * Pausa: en este estado se parara el juego y se tendrá 3 distintas opciones las cuales serán retornar para seguir jugando, volver al menú y salir al escritorio. | | | | | |
| INTERFACES | | | | | |
| En el juego se tendrá a El Guason con el cual interactuara el usuario, se tendrá una temática para el fondo y diferentes objetos que tendrá cada nivel con los cuales el personaje puede interactuar también se tendrán varios enemigos los cuales harán el juego un poco más complicado para el jugador | | | | | |
| Nombre de la pantalla | Menú Principal | | | | |
| Descripción de la pantalla | Esta sirve para controlar lo más importante de todo el juego como iniciar juego y acceder a las instrucciones a la historia o a los cerditos y salir. | | | | |
| Estados del juego | Aquellos estados que se pueden invocar de esta pantalla son iniciar juego, el cual inicia la partida,acceder a las instrucciones, a la historia o a los créditos y salir. | | | | |
| Imagen |  | | | | |
| Nombre de la pantalla | Instrucciones | | | | |
| Descripción de la pantalla | Esta nos mostrara unas imágenes las cuales contendrán los diferentes comandos para saber como jugar y cosas de ese tipo. | | | | |
| Estados del juego | Este estado vendrá del menú principal, y en este estado se tendrán opciones como volver al inicio que me llevara al menú principal e iniciar partida que me llevara al juego. | | | | |
| Imagen |  | | | | |
| Nombre de la pantalla | Historia | | | | |
| Descripción de la pantalla | En este se mostrara la historia del juego. | | | | |
| Estado del juego | Este estado vendrá del menú principal, y en este estado contara con la opción de ir pasando con las flechas para leer toda la historia y posteriormente en el momento deseado volver al menú. | | | | |
| Imagen |  | | | | |
| Nombre de la pantalla | créditos | | | | |
| Descripción de la pantalla | En este se mostrara el nombre de los desarrolladores del juego. | | | | |
| Estado del juego | Este estado vendrá del menú principal. | | | | |
| Imagen |  | | | | |
| Nivel 1 | | | | | |
| Título del nivel | | | | Un paseo por la ciudad | |
| Encuentro | | | | Luego de pasar el intro se mostrara este nivel para su jugabilidad | |
| Descripción | | | | En este nivel el jugador debe empezar a aniquilar todos estos superheroes y a obtener energía al igual que puntaje para ir sumando. También debe procurar obtener la mayor cantidad de vidas posibles ya que le serán de mucha utilidad en el siguiente nivel | |
| Objetivos | | | | Deberá de llegar a la meta para avanzar al siguiente nivel. | |
| Progreso | | | | Cuando se termina este nivel pasara inmediatamente al siguiente nivel | |
| Personajes | | | | El Guason | |
| Enemigos | | | | * Spider Man * Capitán América * Hulk | |
| Música y Efectos | | | |  | |
| PERSONAJE | | | | | |
| Nombre del personaje | | El Guason | | | |
| Descripción | | Aunque es el enemigo natural de Batman, en esta ocasión deberá enfrentarse a muchos superheroes | | | |
| Imagen | |  | | | |
| Concepto | | El personaje es un villano muy conocido, su objetivo es terminar con los superheroes que le impiden hacer sus acciones malvadas | | | |
| Encuentro | | Aparece en todos los niveles. | | | |
| Habilidades | | * Dispara cartas letales * Se agacha * Salta * Súper poder | | | |
| ENEMIGOS | | | | | |
| Nombre | | | Spider Man | | |
| Descripción | | | Es un enemigo simple, el contacto o colisión con el jugador principal le restan vida a este | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo y quitarle vida. | | |
| Nombre | | | Capitán América | | |
| Descripción | | | Es un enemigo simple, el contacto o colisión con el jugador principal le restan vida a este | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel. | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Impactarse directamente con el enemigo. | | |
| Nombre | | | Hulk | | |
| Descripción | | | Es un enemigo simple, el contacto o colisión con el jugador principal le restan vida a este | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Impactarse directamente con el enemigo | | |
| MÚSICA Y SONIDOS | | | | | |
| Los sonidos que varían en el juego son los de las diferentes funciones en los menús y acciones del juego, así como la música de fondo acorde a la temática del juego | | | | | |
| IMÁGENES DE CONCEPTO | | | | | |
| Plataforma → | | | | | |
| MIEMBROS DEL EQUIPO | | | | | |
| * Alejandro Escobar - Programador y Diseñador * Richard Murillo - Programador y Diseñador * Mateo Castro - Programador y Diseñador | | | | | |
| DETALLES DE PRODUCCIÓN | | | | | |
| Fecha de Inicio | | | | | 22/Noviembre/2016 |
| Fecha Final | | | | | 8/Diciembre/2016 |