

Alejandro Jaime Gonzalez

Ingeniero Civil Informático

Realizar las preguntas correctas es el desafío.



alejandro.esteban@outlook.com

+56945181679

Casablanca, Chile

linkedin.com/in/alejandro-jaime-gonzalez

github.com/alejandroesteban

HABILIDADES Y COMPETENCIAS

Curioso Creativo C# Python C JAVA PHP JS C++ Node.js PHP Unity
VR/AR/MR Android Studio GitFlow Cloud AWS/Azure/Google TensorFlow Pandas Scikit Learn
Bot Framework MS. CUDA PySpark Azure Machine Learning

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Machine Learning DevOps

uPlanner

03/2022 - Presente

Logros/Funciones

- Migración de procesos manuales o locales de ejecución a plataforma Cloud de Azure
- Implementación y arquitectura Cloud en Azure para el entrenamiento, pruebas y despliegues de modelos predictivos.

Optimización Training Model M.L.

uPlanner

12/2021 - Presente

Compañía latinoamericana de soluciones tecnológicas para la educación.

Logros/Funciones

- Coordinación de equipo y modelamiento de soluciones Cloud y Locales para entrenamiento de modelos de M.L.
- Utilización de Google Cloud, Azure, AWS.
- Metodología Scrum para planificación de tareas.

Proyecto Chatbot

uPlanner

02/2020 - 09/2020

Compañía latinoamericana de soluciones tecnológicas para la educación.

Logros/Funciones

- Coordinación de equipo diseño y arquitectura cloud para lograr objetivos.
- Coordinación y revisión de avances del proyecto con instituciones educativas de latinoamérica.
- Optimización de arquitectura cloud.
- Modelamiento de base datos No SQL Mongo DB y Node Js.

Proyecto AutoML de algoritmos de M.L.

uPlanner

12/2019 - 02/2020

Compañía latinoamericana de soluciones tecnológicas para la educación.

Logros/Funciones

- Líder de desarrollo de módulo interactivo de entrenamiento de modelos de M.L. para capturar la deserción académica.
- Integración con Microsoft Azure.
- Desarrollo de interfaz interactiva.

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Implementación mejoras algoritmo deserción académica uPlanner

07/2019 - 12/2019

Compañía latinoamericana de soluciones tecnológicas para la educación.

Logros/Tareas

- Mejoramiento de algoritmo capaz de capturar la deserción académica.
- Soluciones de arquitectura de software IA en la nube.
- ETL Pentaho para integración de datos académicos.
- Contacto periódico con clientes de Latinoamérica.

Lider proyecto de realidad virtual (VR) YOY Simulators

01/2019 - 07/2019

Compañía líder en soluciones de realidad virtual.

Logros/Tareas

- Líder de proyecto de equipo conformado por cuatro personas.
- Planificación de proyecto.
- Coordinación y revisión de avances del proyecto.
- Coordinación con equipo de diseño, backend y frontend junto con modeladores 3D.

Lider proyecto desarrollo móvil YOY Simulators

01/2019 - 02/2019

Compañía líder en soluciones de realidad virtual.

Logros/Tareas

- Líder de proyecto enfocado a una aplicación web Android.
- Planificación y revisión de hitos con cliente.
- Coordinación con equipo de diseño y usabilidad.
- Publicación de aplicación en PlayStore (Google) y AppStore (Apple)

Lider proyecto de realidad aumentada (AR) YOY Simulators

08/2018 - 09/2018

Compañía líder en soluciones de realidad virtual.

Logros/Tareas

- Líder de proyecto de aplicación de realidad aumentada.
- Planificación de proyecto.
- Coordinación con equipo de diseño, backend y frontend.
- Publicación de aplicación en Play Store (Google)

Lider proyecto machine learning YOY Simulators

02/2018 - 04/2018

Compañía líder en soluciones de realidad virtual.

Logros/Tareas

- Jefe proyecto de aplicación enfocada en el análisis del lenguaje natural.
- Planificación e investigación de diferentes plataformas y capacidades entregadas por Google, IBM y Microsoft.
- Realización de informes que presentaban las capacidades logradas por el equipo con las diferentes plataformas.

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Tesis Deep Learning

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

03/2017 - 08/2018

Desarrollo de tesis en Red neuronal autorregresiva con pesos dinámicos dependientes de una fase para movimientos de personajes.

Logros/ Tareas

- Video demostrativo <https://youtu.be/iexjH2J242c>.
- Investigación y desarrollo de modelo DELM para generar animaciones de personajes.
- Comprensión de modelos matemáticos para la representación de los datos.

Desarrollador de realidad virtual (VR)

YOY Simulators

02/2017 - 12/2018

Compañía líder en soluciones de realidad virtual.

Logros/ Tareas

- Desarrollador de pionero sistema de tour virtual para Ministerio de Cultura de Chile.
- Análisis y resolución de diferentes inconvenientes.
- Realización de diferentes pruebas para verificar rendimiento, usabilidad del sistema para mas de 2.000 usuarios.

EDUCACIÓN

Taller de Liderazgo

Isabel Madrigal Mx.

11/2022 - Presente

Taller

- Enfocado en auto conocerse para reconocer las virtudes y desde allí lograr un liderazgo efectivo.

Certificación en Structuring Machine Learning Projects

Coursera deeplearning.ai

08/2019

Certificación

- Structuring Machine Learning Projects:
<https://coursera.org/share/a925678a313473fe231057c26deeb6b6>

Ingeniero Civil en Informática

Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

2011 - 2018

Tesis

- Red neuronal autorregresiva con pesos dinámicos dependientes de una fase para movimientos de personajes.
<https://www.youtube.com/watch?v=iexjH2J242c>

Skills Framework for the Information Age

ACTI Certification

12/2017

Certificación

- ANALISTA DESARROLLADOR DE APLICACIONES DE SOFTWARE (TIC-PROG)

PROYECTOS PERSONALES

Docente Particular

- Realización de clases particulares a estudiantes de Magister sobre python y ML.

Profesor de Python Script (11/2021 - 12/2021)

- Realización de clases particulares de Python a estudiantes que cursaban Master en Universidad de España.

PROYECTOS PERSONALES

Predicción de Derivación Médica para datos Cesfam Chile (01/2023 - 12/2023)

- Aplicación de técnicas de NLP para procesamiento de datos string.
- Utilización de enconders de vecotorización de Google y uso de Tensorflow

Clasificación de reclamos de clientes (01/2021 - 01/2021)

- Limpieza, análisis semántico de datos en forma de textos.
- Uso de encoder TF para sentences embedding y vectorización de palabras.
- Entrenamiento de modelo M.L. para clasificación de texto.
- Desarrollo de arquitectura para su fácil manipulación y predicción de reclamos.

Plataforma web visualización de datos frutícolas (06/2020 - 08/2020)

- Plataforma web para visualización de datos frutículas con framework PHP vue.js y laravel.
- Desarrollo de script de integración con consultas API Rest a base de datos relacional.

Plugin personalizado Realidad Virtual (02/2020 - 02/2020)

- Desarrollo de plugin android para recuperación de datos en segundo plano para proyecto de realidad virtual.

Optimización y solución de errores proyecto Realidad Virtual (01/2020 - 01/2020)

- Optimización y corrección de errores de proyecto de realidad virtual de tipo Quiz.

MERCADOLIBRE DATA CHALLENGE 2019 (09/2019 - 10/2019)

- Entrenar un modelo de aprendizaje automático para categorizar publicaciones de productos basandose únicamente en los títulos.
- Basado en modelo de Fast.ai con optimización mediante hyperopt para búsqueda hiperparámetros.

Análisis de insights del negocio Falabella (01/2019 - 01/2019)

- Análisis de gran base datos de Twitter y obtener insights del negocio junto con análisis de sentimientos.

Reconocimiento facial con Mask RCNN (Facebook) (06/2018 - 07/2018)

- Reconocimiento de objetos mediante diferentes capas.

Reconocimiento facial Deep Learning (03/2018 - 04/2018)

- Reconocimiento facial aplicando teoría Deep Learning.

Reconocimiento facial LBPH (01/2018 - 02/2018)

- Reconocimiento facial en tiempo real mediante algoritmo de reducción de características LBPH.

Competencia Latinoamericana de Emprendimiento JUMP CHILE (04/2017 - 07/2017)

- Semifinales destacando los mejores 200 proyectos dentro de 2000.