



Anteproxecto TFG

Datos da/o estudante:

| | |
|----------------------|-------------------------------|
| Nome e apelidos | Alejandro Gómez García |
| DNI | 78809789-J |
| Enderezo electrónico | alejandro.gomez.garcia@udc.es |
| Teléfono | 676202282 |

Título (galego): “Deseño e implementación dunha aplicación de xestión de inventario e facturación”.

Título (castellano): “Diseño e implementación de una aplicación de gestión de inventario y facturación”.

Título (english): “Design and implementation of an inventory and billing management application”.

Clase de proxecto:

- ☒ Clásico de enxeñaría
- ☐ De desenvolvemento en investigación
- ☐ De proba de estándares/orde metodolóxica

Mención:

Tecnoloxía da Información

Dirección a cargo de:

Paula Montoto Castelao

Breve descrición:

En España actualmente hai un gran número de “PYMES”, das cales a gran maioría necesitan unha ferramenta que lles permita levar un control de recursos/produtos e ademais lles proporcionen un xeito de poder manter a información de unha carteira de clientes xunto coa respectiva facturación. Unha ferramenta sinxela que cubrise estas necesidades podería ser de gran utilidade para practicamente a totalidade dos autónomos e pequenas empresas.

Dentro deste contexto, o obxectivo marcado neste TFG, é o deseño e desenvolvemento dunha plataforma que permita levar un control de recursos e xestionar todo o relacionado coa facturación de un autónomo ou empresa.

Durante o desenvolvemento desta aplicación web, utilizaranse diferentes tecnoloxías Java e frameworks tales como Hibernate e Spring entre outros. Ademais disto, traballarase con unha metodoloxía áxil moi usada no ámbito profesional, denominada SCRUM.

Obxectivos concretos:

O obxectivo principal é o desenvolvemento dunha plataforma que permita a xestión dos recursos e facturación de unha empresa dun xeito unificado e sinxelo.

Os principais requisitos funcionais que pretendemos alcanzar con esta aplicación son os seguintes:

- Xestión de usuarios: Para poder acceder á aplicación será necesario que o usuario estee rexistrado previamente no sistema, este rexistro deberá ser realizado con anterioridade por un usuario con rol de “Administrador”. Unha vez rexistrados terán acceso a máis ou menos accións dependendo do rol que teñan establecido dentro do sistema (empregado, secretario e administrador).
- Xestión de recursos: Só os usuarios con rol de administrador poderán crear ou modificar as características principais a os produtos, pero o resto de accións (Buscar, Ver, Modificar Stock, etc.) estarán dispoñibles para todos os usuarios. Diseñaranse unhas páxinas específicas para cada acción e rol.
- Xestión de clientes: Os clientes unicamente poderán ser xestionados polos usuarios que posúan o rol de “secretario” ou “administrador”. Estes poderán ser creados e modificados según sexa necesarios, asignándolle un número único para cada un e cada un deles debe ter un NIF/CIF distinto.
- Xestión de albaráns: Todos os usuarios poderán crear albaráns, pero só os que posúan o rol de “secretario” ou “administrador” poderán modificar os datos dos mesmos. Cada albarán corresponderase coa entrega dun produto ou produtos a un determinado cliente.
- Xestión de facturas: Únicamente os usuarios con rol de “secretario” ou “administrador” poderán acceder as funcionalidades relacionadas coa facturación. As facturas poderán ser de “contado”, é dicir, que no momento que se entrega o produto xenerase unha factura ao cliente, ou de “reposición” as cales agrupan todos os albaráns non facturados dun cliente en unha única factura.
- Xestión de datos da empresa: Únicamente os usuarios co rol de administrador poderán modificar os datos relativos a empresa, tales como o NIF/CIF, nome, dirección, IBAN, etc.

Ademais disto, tamén terá os seguintes requirimentos técnicos:

- Uso de diferentes tecnoloxías Java e frameworks tales como Hibernate e Spring.
- Uso de JavaScript.
- Utilizar a metodoloxía áxil de traballo SCRUM.

Método de traballo:

O traballo desenvolverase apoiándose na metodoloxía de desenvolvemento SCRUM. Nesta metodoloxía defínense varios roles, os cales serán distribuídos entre o estudante e o director/titor do traballo. A captura de requisitos realizarase a través dun documento denominado “Product Backlog” que contén unha serie de “historias de usuario”, as cales definen as funcionalidades a desenvolver e accións a realizar durante o traballo. O traballo organizarase en relación a “Sprints”, que comezan cunha reunión previa de definición das citadas “historias de usuario” a desenvolver e rematan con outra reunión de avaliación do traballo realizado durante ese último sprint.

Fases principais do traballo:

- Análise de requisitos.
- Selección das tecnoloxías.
- Deseño da arquitectura do sistema.
- Desenvolvemento.
- Probas.
- Documentación.
- Presentación.

Material e medios necesarios:

- Computador con sistema operativo Mac OS para tarefas de investigación e desenvolvemento.
 - Programas de desenvolvemento de aplicacións web OpenSource.
 - Computador que cumpre as funcións de servidor da aplicación web.
 - Sistema Xestor de Base de Datos.
-

Propiedade intelectual do traballo:

O regulamento de Traballos de Fin de Grao da Facultade de Informática establece na sección 4, en relación aos dereitos derivados da propiedade intelectual dos traballos, o seguinte:

4.2. No caso dos traballos desenvolvidos en colaboración cunha entidade externa, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, rexerase polo establecido na relación contractual entre a/o estudante e a entidade externa. Neste caso, quen exerza a dirección académica non será titular dos dereitos de propiedade intelectual, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante, o profesorado encargado da dirección e un/ha representante da entidade externa.

4.3. No caso dos traballos desenvolvidos no ámbito do centro, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, corresponderá á/ao estudante segundo queda recollido no apartado h) do artigo 8 do Real Decreto 1791/2010 do 30 de decembro, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante e o profesorado encargado da dirección do TFG.

Indique a continuación se o proxecto se realiza en colaboración cunha entidade externa ou no ámbito do centro, e neste último caso, o acordo sobre os dereitos derivados da propiedade intelectual do traballo.

O proxecto realízase en colaboración cunha entidade externa:

☐ Si ☒ Non

Se o proxecto non se realiza en colaboración cunha entidade externa, indique se os dereitos derivados da propiedade intelectual son compartidos entre a/o estudante e as/os directores:

☐ Si ☒ Non

En Ordes, a 6 de abril de 2022

Asinado:

Estudiante

Directora