# **Anteproxecto TFG**



### Datos da/o estudante:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome e apelidos** | Alejandro Gómez García |
| **DNI** | 78809789-J |
| **Enderezo electrónico** | alejandro.gomez.garcia@udc.es |
| **Teléfono** | 676202282 |

### Título (galego): **FAPPutra -** **Deseño e desenvolvemento dunha ”Plataforma de xestión de inventario e faturación” a través dunha aplicación web.**

### Título (castellano): **FAPPutra - Diseño y desarrollo de una ”Plataforma de gestión de inventario y facturación” a tavés de una aplicación web.**

### Título (english): **FAPPutra - Design and development of an "** **Inventory and billing management platform " through a web application.**

### Clase de proxecto:

**[X]** Clásico de enxeñaría

**[ ]** De desenvolvemento e investigación

**[ ]** De proba de estándares/orde metodolóxica

Mención: **Tecnoloxía da Información**

### Dirección a cargo de: **Paula Montoto Castelao**

Breve descrición:

En España actualmente hai un gran número de “PYMES”, das cales a gran maioría teñen a necesidade dunha ferramenta que lles permita levar un control de recursos/produtos e ademais lles proporciones un xeito de poder manter a información de unha carteira de clientes xunto coa respectiva facturación. Unha ferramenta sinxela que cubrise estas necesidades podería ser de gran utilidade para practicamente a totalidade dos autónomos e pequenas empresas.

Dentro deste contexto, o obxectivo marcado neste TFG, é o deseño e desenrolo dunha plataforma que permita levar un control de recursos e xestionar todo o relacionado coa facturación de un autónomo ou empresa.

Durante o desenvolvemento desta aplicación web, utilizaranse diferentes tecnoloxías Java e frameworks tales como Hibernate e Spring entre outros. Ademais disto, traballarase con unha metodoloxía áxil moi usada no ámbito profesional, denominada SCRUM.

Obxectivos concretos:

**O obxectivo principal é o desenvolvemento dunha plataforma que permita a xestión dos recursos e facturación de unha empresa dun xeito unificado e sinxelo.**

**Os principais requisitos funcionais que pretendemos alcanzar con esta aplicación son os seguintes:**

* **Xestión de usuarios: Para poder acceder á aplicación será necesario que o usuario estee rexistrado previamente no sistema, este rexistro deberá ser realizado con anterioridade por un usuario con rol de “Administrador” .Unha vez rexistrados terán acceso a máis ou menos accións dependendo do rol que teñan establecido dentro do sistema (empregado, secretario e administrador).**
* **Xestión de recursos: Só os usuarios con rol de administrador poderán crear ou modificar as características principais a os produtos, pero o resto de accións (Buscar, Ver, Modificar Stock, etc.) estarán dispoñibles para todos os usuarios. Deseñaranse unhas páxinas específicas para cada acción e rol.**
* **Xestión de clientes: Os clientes unicamente poderán ser xestionados polos usuarios que posúan o rol de “secretario” ou “administrador”. Estes poderán ser creados e modificados según sexa necesarios, asignándolle un número único para cada un e cada un deles debe ter un NIF/CIF distinto.**
* **Xestión de albaráns: Todos os usuarios poderán crear albaráns, pero só os posúan o rol de “secretario” ou “administrador” poderán modificar os datos dos mesmos. Cada albarán corresponderase coa entrega dun produto ou produtos a un determinado cliente.**
* **Xestión de facturas: Únicamente os usuarios con rol de “secretario” ou “administrador” poderán acceder as funcionalidades relacionadas coa facturación. As facturas poderán ser de “contado”, é dicir, que no momento que se entrega o produto xenerase unha factura ao cliente, ou de “reposición” as cales agrupan todos os albaráns non facturados dun cliente en unha única factura.**
* **Xestión de datos da empresa: Unicamente os usuarios co rol de administrador poderán modificar os datos relativos a empresa, tales como o NIF/CIF, nome, dirección, IBAN, etc.**

**Ademais disto, tamén terá os seguintes requirimentos técnicos:**

* **Uso de diferentes tecnoloxías Java e frameworks tales como Hibernate e Spring.**
* **Uso de JavaScript.**
* **Utilizar a metodoloxía áxil de traballo SCRUM.**

Método de traballo:

O traballo desenvolverase apoiándose na metodoloxía de desenvolvemento SCRUM. Nesta metodoloxía defínense varios roles, os cales serán distribuídos entre o estudante e o director/titor do traballo. A captura de requisitos realizarase a través dun documento denominado “Product Backlog” que contén unha serie de “historias de usuario”, as cales definen as funcionalidades a desenvolver e accións a realizar durante o traballo. O traballo organizarase en relación a “Sprints”, que comezan cunha reunión previa de definición das citadas “historias de usuario” a desenvolver e rematan con outra reunión de avaliación do traballo realizado durante ese último sprint.

Fases principais do traballo:

* Análise de requisitos.
* Selección das tecnoloxías.
* Deseño da arquitectura do sistema.
* Desenvolvemento.
* Probas.
* Documentación.
* Presentación.

Material e medios necesarios:

* Computador con sistema operativo Mac OS para tarefas de investigación e desenvolvemento.
* Programas de desenrolo de aplicacións web OpenSource.
* Computador que cumpre as funcións de servidor da aplicación web.
* Sistema Xestor de Base de Datos.

Propiedade intelectual do traballo:

O regulamento de Traballos de Fin de Grao da Facultade de Informática establece na sección 4, en relación aos dereitos derivados da propiedade intelectual dos traballos, o seguinte:

*4.2. No caso dos traballos desenvolvidos en colaboración cunha entidade externa, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, rexerase polo establecido na relación contractual entre a/o estudante e a entidade externa. Neste caso, quen exerza a dirección académica non será titular dos dereitos de propiedade intelectual, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante, o profesorado encargado da dirección e un/ha representante da entidade externa.*

*4.3. No caso dos traballos desenvolvidos no ámbito do centro, a titularidade dos dereitos de propiedade intelectual, se for o caso, corresponderá á/ao estudante segundo queda recollido no apartado h) do artigo 8 do Real Decreto 1791/2010 do 30 de decembro, salvo que se establecer doutra maneira nun documento asinado pola/o estudante e o profesorado encargado da dirección do TFG.*

Indique a continuación se o proxecto se realiza en colaboración cunha entidade externa ou no ámbito do centro, e neste último caso, o acordo sobre os dereitos derivados da propiedade intelectual do traballo.

O proxecto realízase en colaboración cunha entidade externa:

**[ ]** Si **[X]** Non

Se o proxecto non se realiza en colaboración cunha entidade externa, indique se os dereitos derivados da propiedade intelectual son compartidos entre a/o estudante e as/os directores:

**[X]** Si **[ ]** Non

En Ordes, a 4 de Abril de 2022

Asinado:

Estudante Director(a) ou directores/as