



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche - Presencial
Comisión 111

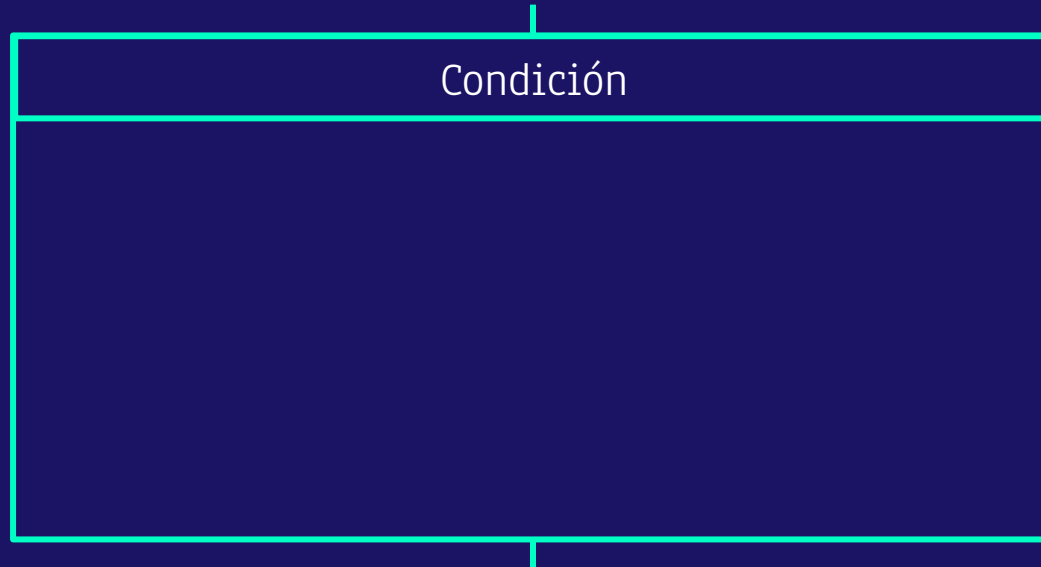


04

CICLOS – INEXACTO

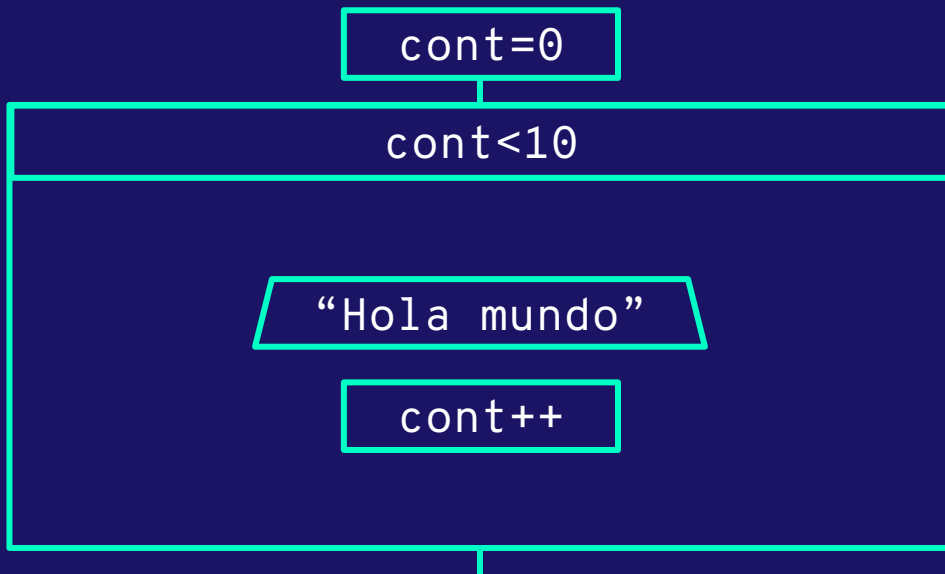
CICLO INEXACTO – WHILE

El ciclo inexacto es una estructura repetitiva que nos permite realizar un conjunto de instrucciones una indeterminada cantidad de veces.



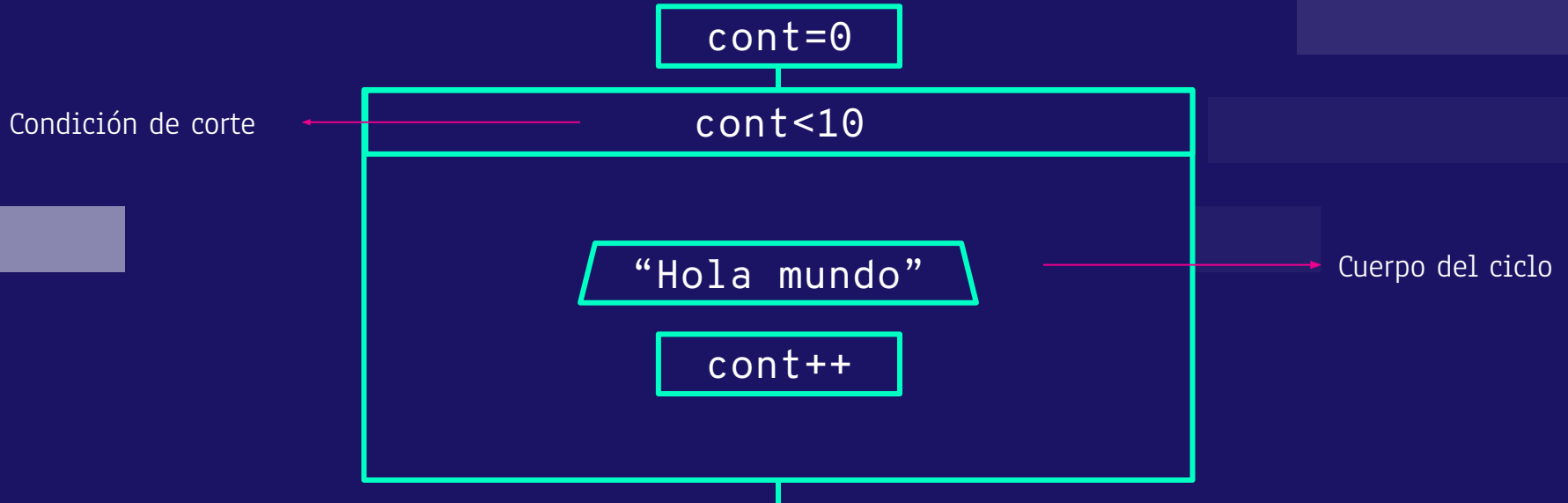
DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje “Hola mundo” por pantalla 10 veces.



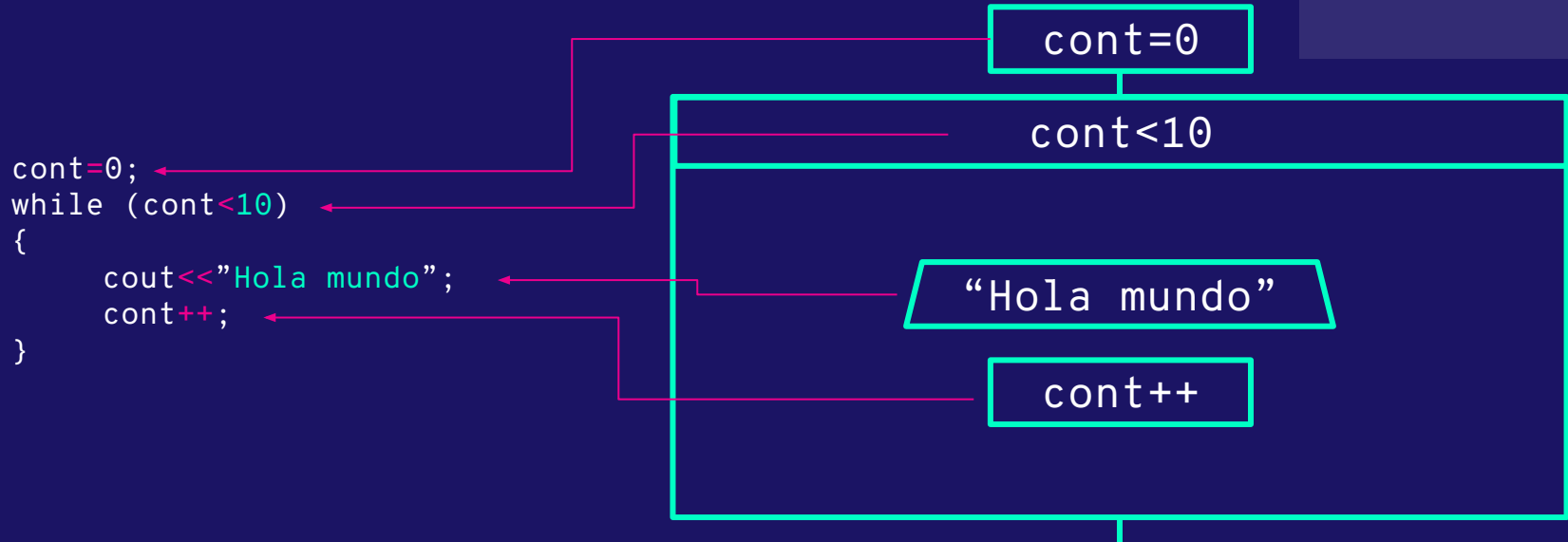
DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje "Hola mundo" por pantalla 10 veces.



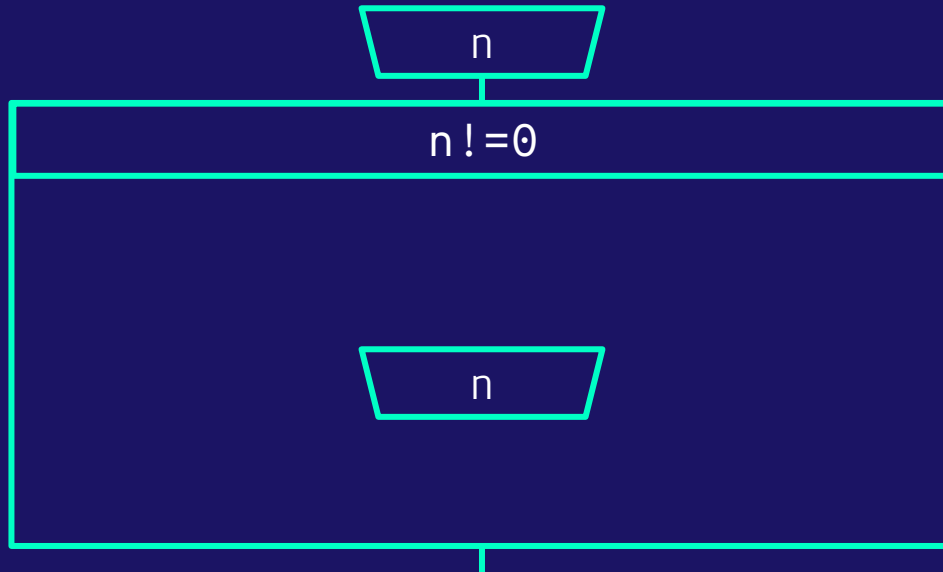
DEL DIAGRAMA AL CÓDIGO

Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje "Hola mundo" por pantalla 10 veces.



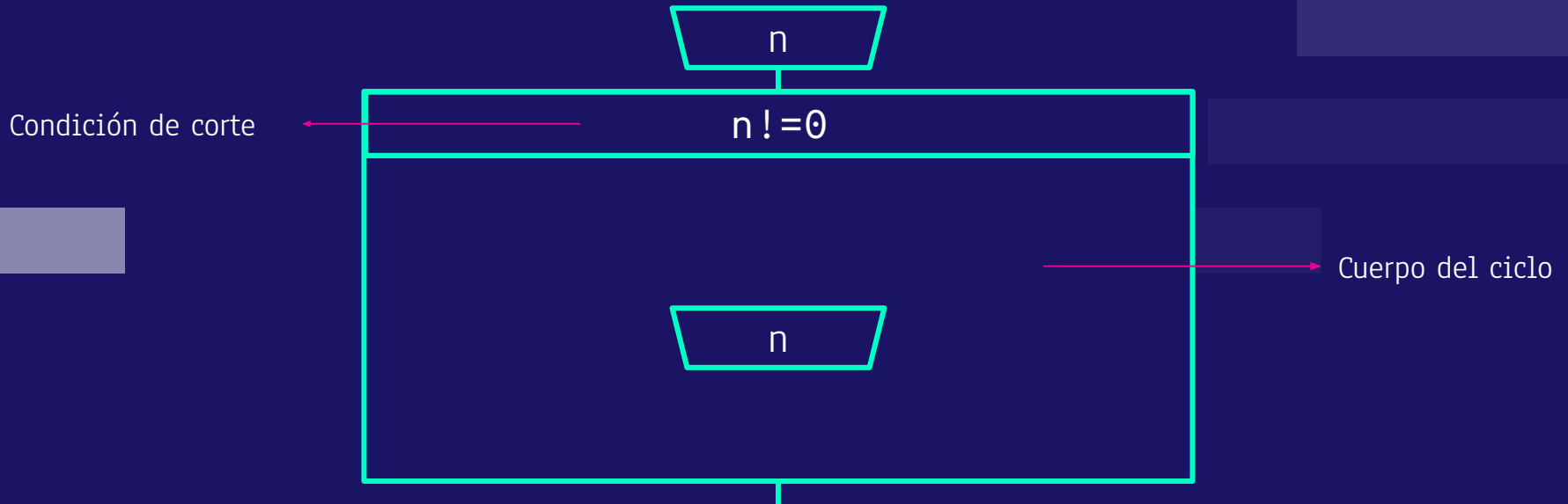
DIAGRAMACIÓN

Otro ejemplo: Realizar un programa que solicite números y finalice cuando se ingrese un cero.



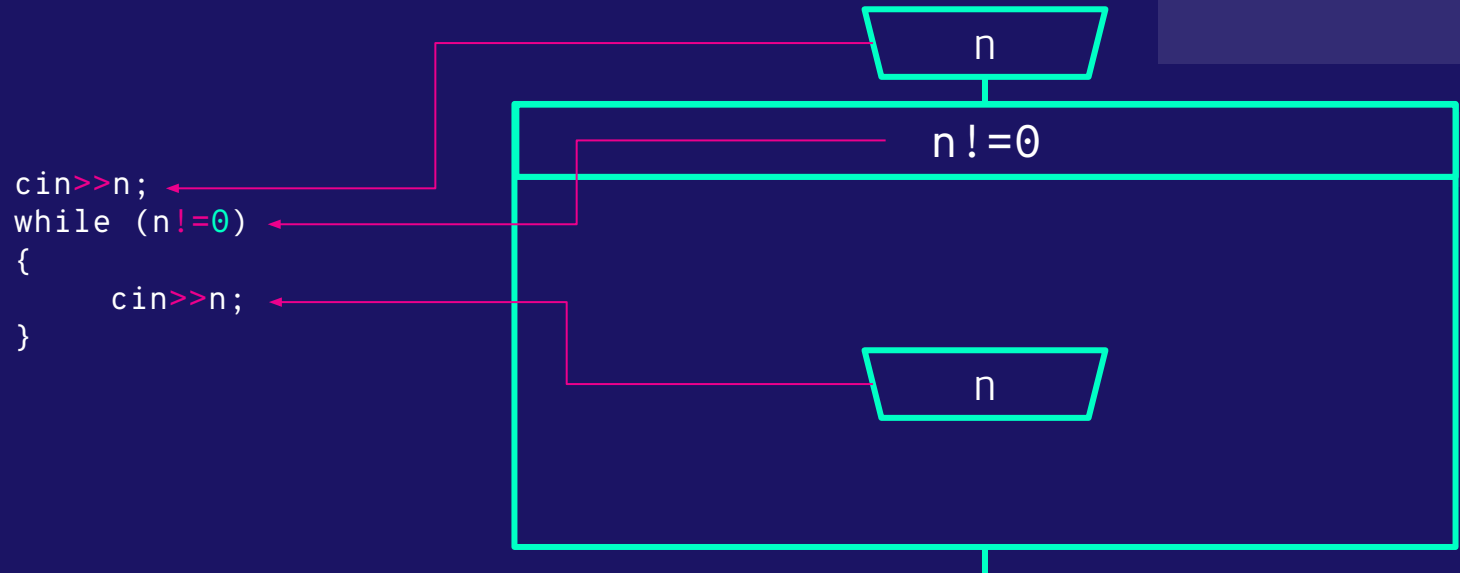
DIAGRAMACIÓN

Otro ejemplo: Realizar un programa que solicite números y finalice cuando se ingrese un cero.



DEL DIAGRAMA AL CÓDIGO

Otro ejemplo: Realizar un programa que solicite números y finalice cuando se ingrese un cero.

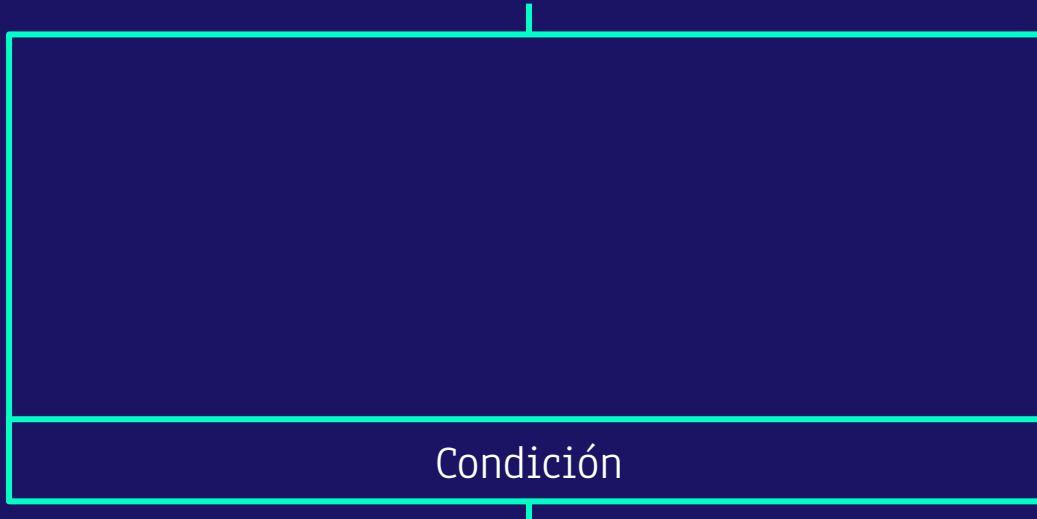


EJERCICIO

Realizar un programa que simule una colecta de donaciones. Se debe alcanzar la cifra de \$550.00. El programa debe aceptar donaciones hasta cubrir el monto. Al finalizar, informar cuántas donaciones se realizaron.

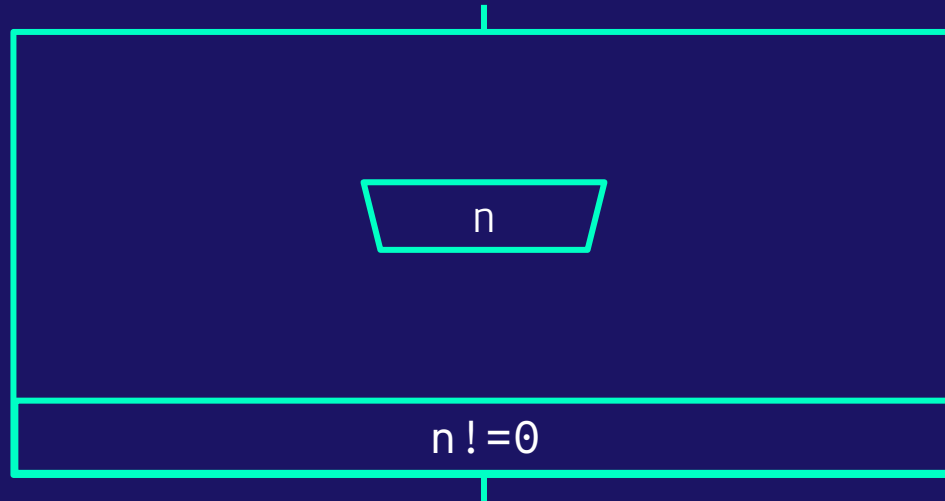
CICLO INEXACTO – DO WHILE

Este ciclo funciona casi de la misma manera que el ciclo While tradicional. La diferencia fundamental es que la primera vuelta se ejecutará siempre, y recién para la segunda es que la condición será evaluada para determinar si continuar ciclando o concluir el bloque.



DIAGRAMACIÓN

Otro ejemplo: Realizar un programa que solicite números y finalice cuando se ingrese un cero.



DEL DIAGRAMA AL CÓDIGO

Otro ejemplo: Realizar un programa que solicite números y finalice cuando se ingrese un cero.

```
do  
{
```

```
    cin>>n;
```

```
}while (n!=0)
```

