

## Log de registro de defectos

Ciclo: BRUTAL PARKING



PROYECTO: Smart Parking

	ESTUDIANTE									
	DOCENTE	GILBERTO	PEDRAZA							
	FECHA									
Defecto No.	Fecha	Tipo	F.Inyeccion	Fase Remoción	Tiempo Resolucion	Resol Defecto		Descripci	ión	

Propósito	<ul> <li>Esta forma se utiliza para registrar los datos de cada defecto tal y como es encontrado y corregido</li> </ul>					
General	<ul> <li>Mantenga en este log todos los defectos encontrados en revisiones, compilación y pruebas.</li> </ul>					
	Registre cada defecto separadamente y completelo.					
	Sea tan preciso como sea posible					
	Si necesita espacio adicional, utilice otra copia de la forma.					
Encabezad o	Incluya su nombre, fecha, nombre del equipo y nombre del instructor.					
	Nombre de la parte o componente y su nivel					
	Entre el número del ciclo					
Fecha	Ingrese la fecha cuando Ud. hizo la tarea					
	<ul> <li>Por ejemplo. 2001/01/23</li> </ul>					
Número	Ingrese el número del defecto.					
	<ul> <li>Para cada programa, podría definir un número secuencial partiendo con, por ejemplo, 1 o 001</li> </ul>					
Tipo	Ingrese el tipo de defecto de la siguiente lista:					
	10 Documentación					
	20 Sintaxis					
	30 Construcción, empaquetado					
	40 Asignación					
	50 Interface					
	60 Chequeos					
	70 Datos					
	80 Función					
	90 Sistema					
	100 Ambiente					
Inyección	Escriba la fase en la cual este defecto fue inyectado					
	Use su mejor juicio en seleccionar el tipo que aplica					
Remoción	Escriba la fase en la cual el defecto fue removido					
	Generalmente es la fase en la cual fue encontrado el defecto					
Tiempo de	Estime el tiempo que tomó arreglar el defecto.					
corrección	Este tiempo puede ser determinado usando un reloj o su estimación					
Corrección	Si usted inyectó este defecto mientras corrige otro , registre el número del defecto no resuelto					
defecto	Si no puede identificar el número del defecto, escriba una X en el cuadro corrección defecto					
Descripció	Escribir una descripción breve del defecto que sea lo bastante clara recordar acerca del error y ayudar más adelante a recordar porqué fue definido					