

Ciclo:1

BRUTAL PARKING

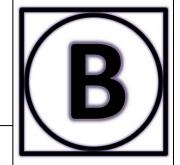
**Proyecto: Smart Parking** 

### Tabla de Contenido

1	Objetivo	2
	2.3.1 Módulos	3

Versión 1.0





Ciclo:1

BRUTAL PARKING

**Proyecto: Smart Parking** 

### 1 Objetivo

El objetivo de realizar la estrategia es poder desarrollar eficazmente el proyecto, teniendo en cuenta distintos criterios y creando un diseño en el cual se puedan ver los módulos, y de esta forma ver cuáles son los pequeños pasos a desarrollar y de esta manera observar como estos van conformando la totalidad del proyecto.

### 2 Estrategia

La estrategia se basa en realizar el diseño conceptual del proyecto, de esta forma, se divide en pequeñas partes las cuales se van desarrollando y luego cada miembro desarrolla una parte de este, luego se unen las partes conformado un proyecto de forma más óptima.

#### 2.1 Criterios de la estrategia

- Descomposición del proyecto en pequeñas partes.
- Desarrollo en paralelo para el cual se asignarán las responsabilidades de cada subsistema entre los miembros del equipo.

#### 2.2 Estrategia general

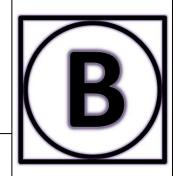
- Con la ayuda de cada integrante, se realizará un diseño conceptual, en el cual se definan los subsistemas y módulos del proyecto de forma detallada, para así lograr definir las tareas a realizar por cada miembro.
- Cada miembro del equipo se va a hacer cargo de un subsistema, por lo cual debe responder con el desarrollo de este, de igual modo, cada integrante del equipo puede colaborar en distintas partes de estos subsistemas.

#### 2.3 Diseño Conceptual

Gestión de parqueaderos.

Versión 1.0 2/5





Ciclo:1 BRUTAL PARKING

**Proyecto: Smart Parking** 

- Gestión de reservas.
- Ofertas y promociones.
- Planeación y consultas.

#### 2.3.1 Módulos

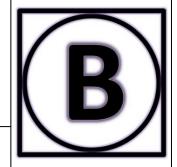
- Gestión de parqueaderos
  - Propietarios.
  - Clientes.
  - Parqueaderos.
  - Secretaria de Transito.
- Gestión de reservas
  - Disponibilidad propietarios.
  - Reservas clientes.
  - Agenda de Reservas.
- Ofertas y promociones
  - Propietarios.
  - Clientes.
- Planeación y consultas
  - Secretaria Transito.

#### 2.3.2 Funcionalidades asociadas

Módulo	Funcionalidad
	<ul> <li>Ingresar la información del parqueadero.</li> </ul>
Propietarios	<ul> <li>Actualizar disponibilidad del parqueadero.</li> </ul>
	Ofrecer descuentos/ofertas.
	<ul> <li>información dejar llaves o no.</li> </ul>
Desarrollador	Mantener la información del cliente.
	• CRUD
	<ul> <li>Consultar los parqueaderos disponibles de la zona.</li> </ul>
	<ul> <li>Reservar un parqueadero con x tiempo de anticipación.</li> </ul>
Clientes	Consultar tarifas.
	Cancelar reservas.
	Obtener descuentos / ofertas
Operador parqueadero	De acuerdo a demanda y oferta modificar los precios de
	los parqueaderos.
	<ul> <li>planeación futura de parqueaderos futuros.</li> </ul>
	<ul> <li>Consultar acerca de horas específicas.</li> </ul>

Versión 1.0





Ciclo:1

BRUTAL PARKING

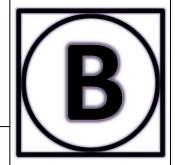
**Proyecto: Smart Parking** 

## 2.4 Estimación preliminar del proyecto

Ciclo 1				
Funcionalidad	Tamaño (LOC)	Tiempo (Horas) por líneas de código		
Ingresar la información del parqueadero	50	25		
Actualizar la disponibilidad del parqueadero	80	40		
Mantener la información del cliente	55	27,5		
CRUD	120	60		
Ofrecer descuentos/ofertas	67	33,5		
información de dejar las llaves o no	30	15		
Consultar los parqueaderos disponibles de la zona	30	15		
Reservar un parqueadero con x tiempo de anticipación.	40	20		
Consultar tarifas	30	15		
Cancelar reservas	45	22,5		
Obtener descuentos / ofertas	20	10		
De acuerdo a demanda y oferta modificar los precios de los parqueaderos.	40	20		
Consultar acerca de horas específicas.	30	15		

Versión 1.0 4/5



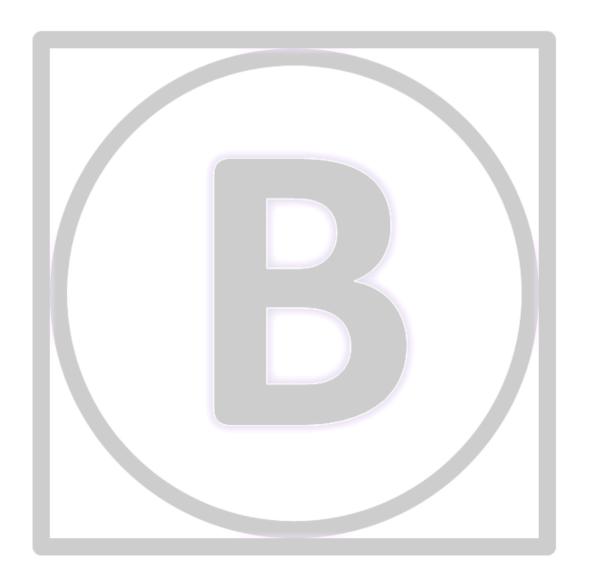


Ciclo:1

BRUTAL PARKING

**Proyecto: Smart Parking** 

	CONTROL DE CAMBIOS	
Fecha	Descripción	Autor(es)
17/10/2020	Creación del documento.	LD



Versión 1.0 5/5