

	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		
	Ciclo: 1	BRUTAL PARKING	
	Proyecto: Smart Parking		

Tabla de contenido

1	Introducción	2
1.1	Propósito.....	2
1.2	Objetivos de requerimientos	2
2	Especificación de requerimientos funcionales.....	2
2.1	Identificación de casos de uso	2
2.2	Modelo de casos de uso	3
3	Especificación de atributos de calidad.....	3
3.1	Identificación de atributos de calidad.....	3
4	Modelo de dominio	4
4.1	Identificación de los conceptos del dominio	4
4.2	Diagrama de clases conceptual.....	4

	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		
	Ciclo: 1	BRUTAL PARKING	
	Proyecto: Smart Parking		

1 Introducción

1.1 Propósito

Este documento tiene como fin definir de forma detallada cada elemento y característica que hacen parte del modelo conceptual y tecnológico a desarrollar, también busca dejar de manera clara el proceso de especificación, verificación, validación y administración de requerimientos, con el fin de definir de manera correcta los requerimientos del proyecto de sistema de parqueaderos.

1.2 Objetivos de requerimientos

Disponer de una alta disponibilidad en la plataforma
Producir la especificación detallada de los requerimientos para la estructuración de un sistema de parqueadero inteligente, que permita gestionar, controlar la problemática expresada por el usuario y el contexto en que se presenta.

2 Especificación de requerimientos funcionales

2.1 Identificación de casos de uso

En el desarrollo de los casos de uso se encontrarán dos actores los cuales serán usuarios y el parqueadero. En donde cada uno cumplirá con una acción.

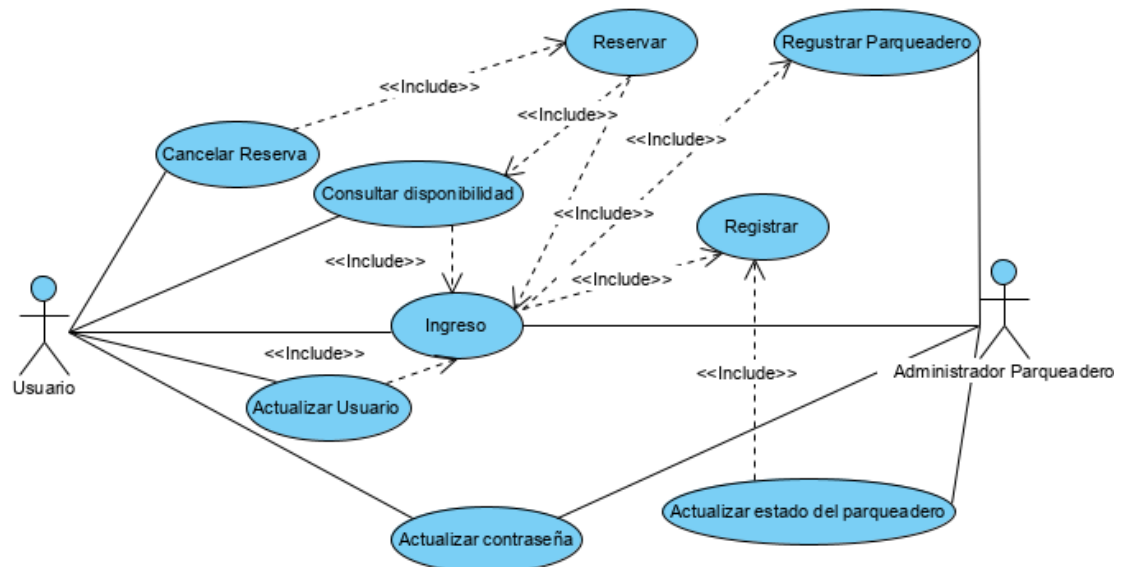
Algunas como:

- Registro
- Consultar disponibilidad de la zona
- Reservar un parqueadero con x tiempo
- Ingresar a la plataforma.
- Recuperar password

	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		
	Ciclo: 1	BRUTAL PARKING	
	Proyecto: Smart Parking		

- Cancelar reserva
- Actualización de información.

2.2 Modelo de casos de uso



3 Especificación de atributos de calidad

3.1 Identificación de atributos de calidad

Los desarrolladores de la plataforma deben asegurarse de la correcta administración de las siguientes pautas para poder mantener una alta calidad en el producto:

- Los estándares de documentación de la plataforma.
- Que la plataforma siempre esté en funcionamiento y esté disponible.
- Metodología y documentos del diseño.
- Facilidad de pruebas, mantenimiento y reusabilidad.
- Los tiempos de respuesta de la plataforma no superen los 5 segundos y sea de bajo consumo de recursos.

	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		
	Ciclo: 1	BRUTAL PARKING	
	Proyecto: Smart Parking		

Adicionalmente la plataforma cuenta con dos tipos de usuarios, para los cuales se espera que:

- La plataforma sea intuitiva y de fácil manipulación.
- La plataforma tenga flexibilidad a con cualquier cambio que se haga.
- Los datos de los usuarios estén seguros.

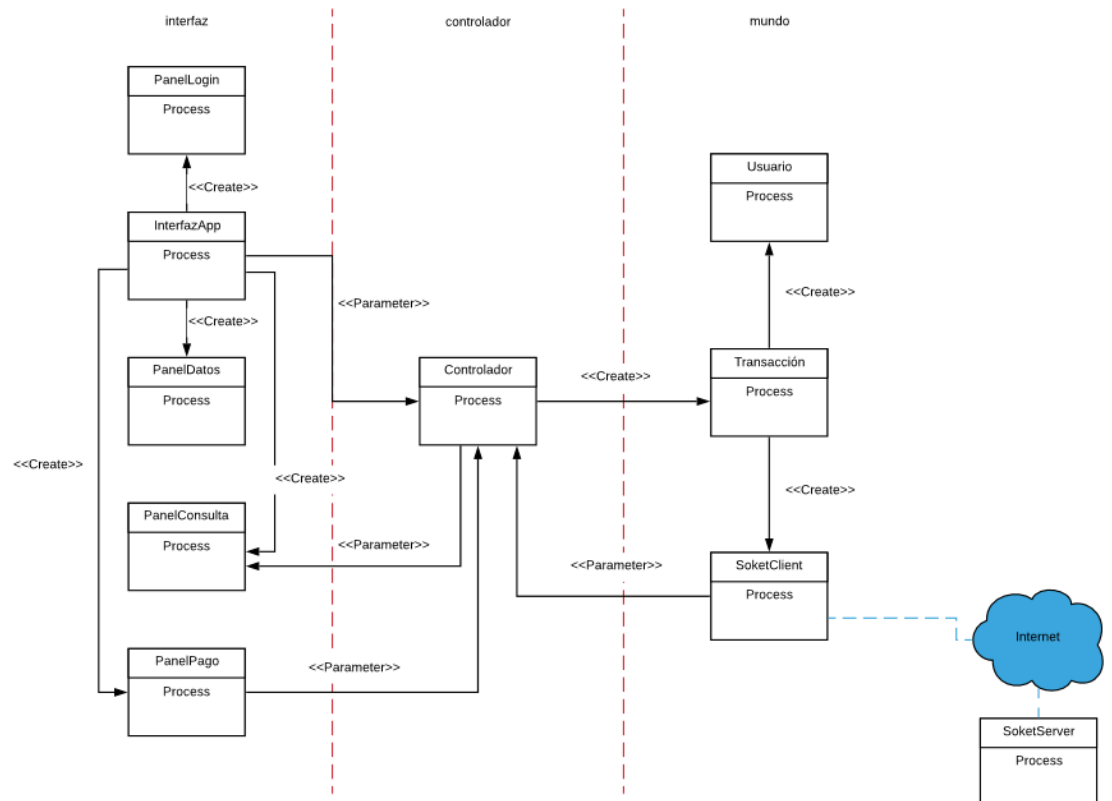
4 Modelo de dominio

4.1 Identificación de los conceptos del dominio

El modelo de datos conceptual es un esquema que permite describir gráficamente los requerimientos recopilados y como estos se relacionan entre sí. En la siguiente figura, se aprecia el esquema obtenido después de realizar el estudio. Este esquema es un modelo de clases que nos muestra el prototipo pensado del proyecto.

4.2 Diagrama de clases conceptual

	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		
	Ciclo: 1	BRUTAL PARKING	
	Proyecto: Smart Parking		



CONTROL DE CAMBIOS		
Fecha	Descripción	Autor(es)
22/02/2020	Se crea el documento	LE, LS