

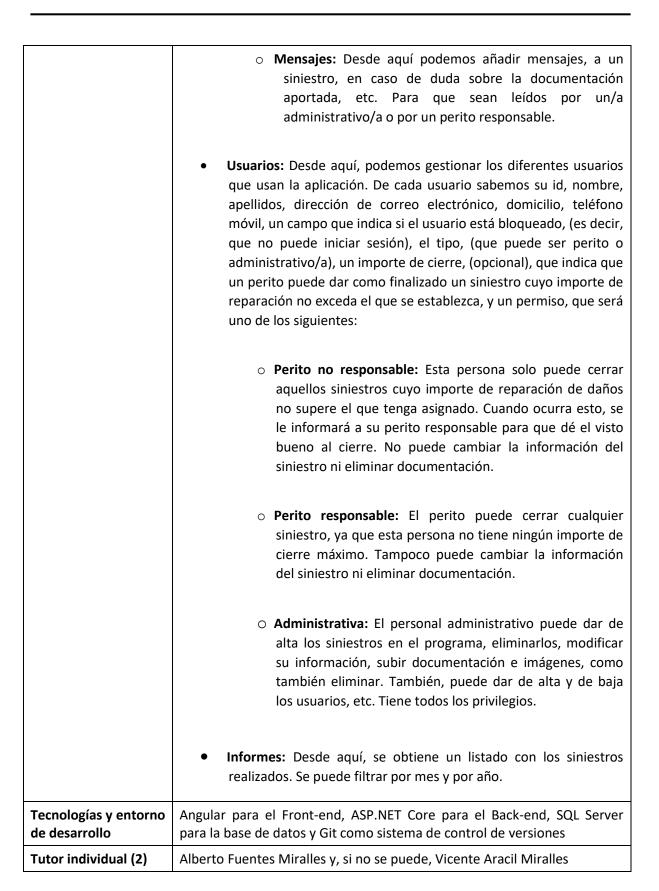
# Propuesta de Proyecto por parte del Alumno Módulo de Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

Nombre Alumno	Alejandro Pons Antelo
Título del Proyecto	Expert Manager
Objetivos (1)	La aplicación web se utiliza para gestionar los siniestros de hogar de una o más compañías de seguros. Según el permiso que tenga el usuario, podrá realizar unas determinadas acciones, (se detalla más adelante).
	Para poder usar el programa, es necesario iniciar sesión mediante un usuario y contraseña. Una vez esté identificado, se mostrarán los siguientes apartados:
	<ul> <li>Inicio: Será la pantalla que aparecerá nada más se inicie la sesión.</li> <li>En ella, dependiendo del permiso del usuario, se mostrará información relacionada de los expedientes.</li> </ul>
	• Siniestros: Mostrará la información general de cada siniestro. De cada siniestro sabemos su id, la compañía aseguradora, descripción del siniestro, fecha y hora de alta del siniestro en la aplicación, el nombre de el/la administrativo/a que lo ha dado de alta, el tipo de siniestro, fecha del siniestro, lugar del siniestro, su estado, (abierto, en proceso, cerrado), un campo que indica si afecta al asegurado o al contrario, si el siniestro se va a peritar mediante una videollamada o hay que ir al lugar del accidente, el importe de la reparación de los daños, el perito que se encarga del siniestro, (que temporalmente puede no estar porque el siniestro se gestione más adelante).
	Además de la pestaña de información general, cada siniestro tendrá las siguientes pestañas:
	<ul> <li>Documentación: Puede contener documentación relacionada con el siniestro.</li> </ul>
	<ul> <li>Fotos: Contiene las fotos que realiza el perito sobre los daños que ha provocado el siniestro, que luego se enviarán a la compañía aseguradora.</li> </ul>



## Desarrollo de Aplicaciones Web Tutoría DAW

#### Propuesta de Proyecto por parte del Alumno





### Desarrollo de Aplicaciones Web Tutoría DAW **Propuesta de Proyecto por parte del Alumno**

#### **Notas:**

Puede emplearse el espacio necesario para completar cada uno de los apartados de la propuesta. Una vez completada la propuesta se entregará al Tutor del grupo.

- (1) Se describirán de forma breve y concisa los objetivos a alcanzar con el desarrollo del Proyecto.
- (2) Se propondrá un profesor del equipo docente de 2º de DAW como tutor individual del proyecto a desarrollar. Los contenidos del módulo profesional que imparte el profesor propuesto deben estar estrechamente relacionados con el contenido del proyecto propuesto.