

# Propuesta de Proyecto por parte del Alumno

## Módulo de Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

<b>Nombre Alumno</b>	Alejandro Pons Antelo
<b>Título del Proyecto</b>	Expert Manager
<b>Objetivos (1)</b>	<p>La aplicación web se utiliza para gestionar los siniestros de hogar de una o más compañías de seguros. Según el permiso que tenga el usuario, podrá realizar unas determinadas acciones, (se detalla más adelante).</p> <p>Para poder usar el programa, es necesario iniciar sesión mediante un usuario y contraseña. Una vez esté identificado, se mostrarán los siguientes apartados:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inicio:</b> Será la pantalla que aparecerá nada más se inicie la sesión. En ella, dependiendo del permiso del usuario, se mostrará información relacionada de los expedientes.</li> <li>• <b>Siniestros:</b> Mostrará la información general de cada siniestro. De cada siniestro sabemos su id, la compañía aseguradora, descripción del siniestro, fecha y hora de alta del siniestro en la aplicación, el nombre de el/la administrativo/a que lo ha dado de alta, el tipo de siniestro, fecha del siniestro, lugar del siniestro, su estado, (abierto, en proceso, cerrado), un campo que indica si afecta al asegurado o al contrario, si el siniestro se va a peritar mediante una videollamada o hay que ir al lugar del accidente, el importe de la reparación de los daños, el perito que se encarga del siniestro, (que temporalmente puede no estar porque el siniestro se gestione más adelante).</li> </ul> <p>Además de la pestaña de información general, cada siniestro tendrá las siguientes pestañas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Documentación:</b> Puede contener documentación relacionada con el siniestro.</li> <li>○ <b>Fotos:</b> Contiene las fotos que realiza el perito sobre los daños que ha provocado el siniestro, que luego se enviarán a la compañía aseguradora.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Mensajes:</b> Desde aquí podemos añadir mensajes, a un siniestro, en caso de duda sobre la documentación aportada, etc. Para que sean leídos por un/a administrativo/a o por un perito responsable.</li> <li>• <b>Usuarios:</b> Desde aquí, podemos gestionar los diferentes usuarios que usan la aplicación. De cada usuario sabemos su id, nombre, apellidos, dirección de correo electrónico, domicilio, teléfono móvil, un campo que indica si el usuario está bloqueado, (es decir, que no puede iniciar sesión), el tipo, (que puede ser perito o administrativo/a), un importe de cierre, (opcional), que indica que un perito puede dar como finalizado un siniestro cuyo importe de reparación no exceda el que se establezca, y un permiso, que será uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Perito no responsable:</b> Esta persona solo puede cerrar aquellos siniestros cuyo importe de reparación de daños no supere el que tenga asignado. Cuando ocurra esto, se le informará a su perito responsable para que dé el visto bueno al cierre. No puede cambiar la información del siniestro ni eliminar documentación.</li> <li>○ <b>Perito responsable:</b> El perito puede cerrar cualquier siniestro, ya que esta persona no tiene ningún importe de cierre máximo. Tampoco puede cambiar la información del siniestro ni eliminar documentación.</li> <li>○ <b>Administrativa:</b> El personal administrativo puede dar de alta los siniestros en el programa, eliminarlos, modificar su información, subir documentación e imágenes, como también eliminar. También, puede dar de alta y de baja los usuarios, etc. Tiene todos los privilegios.</li> </ul> </li> <li>• <b>Informes:</b> Desde aquí, se obtiene un listado con los siniestros realizados. Se puede filtrar por mes y por año.</li> </ul>
<b>Tecnologías y entorno de desarrollo</b>	Angular para el Front-end, ASP.NET Core para el Back-end, SQL Server para la base de datos y Git como sistema de control de versiones
<b>Tutor individual (2)</b>	Alberto Fuentes Miralles y, si no se puede, Vicente Aracil Miralles

**Notas:**

Puede emplearse el espacio necesario para completar cada uno de los apartados de la propuesta. Una vez completada la propuesta se entregará al Tutor del grupo.

- (1) Se describirán de forma breve y concisa los objetivos a alcanzar con el desarrollo del Proyecto.
- (2) Se propondrá un profesor del equipo docente de 2º de DAW como tutor individual del proyecto a desarrollar. Los contenidos del módulo profesional que imparte el profesor propuesto deben estar estrechamente relacionados con el contenido del proyecto propuesto.