



Tu tienda online de material fotográfico.

Proyecto de Alejandro Marín Gómez

Casos de uso más relevantes (según la especificación previa)

- [Visitante]
 - Acceso a las páginas más generales, como por ejemplo: Inicio, Productos, Quiénes somos, Contacto, ...
 - Crear una cuenta de usuario.
 - Iniciar sesión.
- **Usuario**
 - Acceso a las páginas más generales, como por ejemplo: Inicio, Productos, Quiénes somos, Contacto, ...
 - Modificar su contraseña.
 - Introducir su información personal (se convertiría en cliente).
- **Cliente** (es un usuario con su información personal)
 - Acceso a las páginas más generales, como por ejemplo: Inicio, Productos, Quiénes somos, Contacto, ...
 - Modificar su contraseña.
 - Actualizar su información personal.
 - Posibilidad de listar y ver sus pedidos ya confirmados (también puede filtrarlos por el estado).
 - Consultar el estado de sus pedidos ya confirmados.
 - Gestionar su carrito de la compra (eliminar detalles, vaciar el carrito, confirmarlo, ...).
- **Administrador**
 - Acceso a las páginas más generales, como por ejemplo: Inicio, Productos, Quiénes somos, Contacto, ...
 - Modificar su contraseña.
 - Gestionar la información personal de los clientes.
 - Gestionar los productos, categorías, estados de los pedidos y los datos de los clientes.

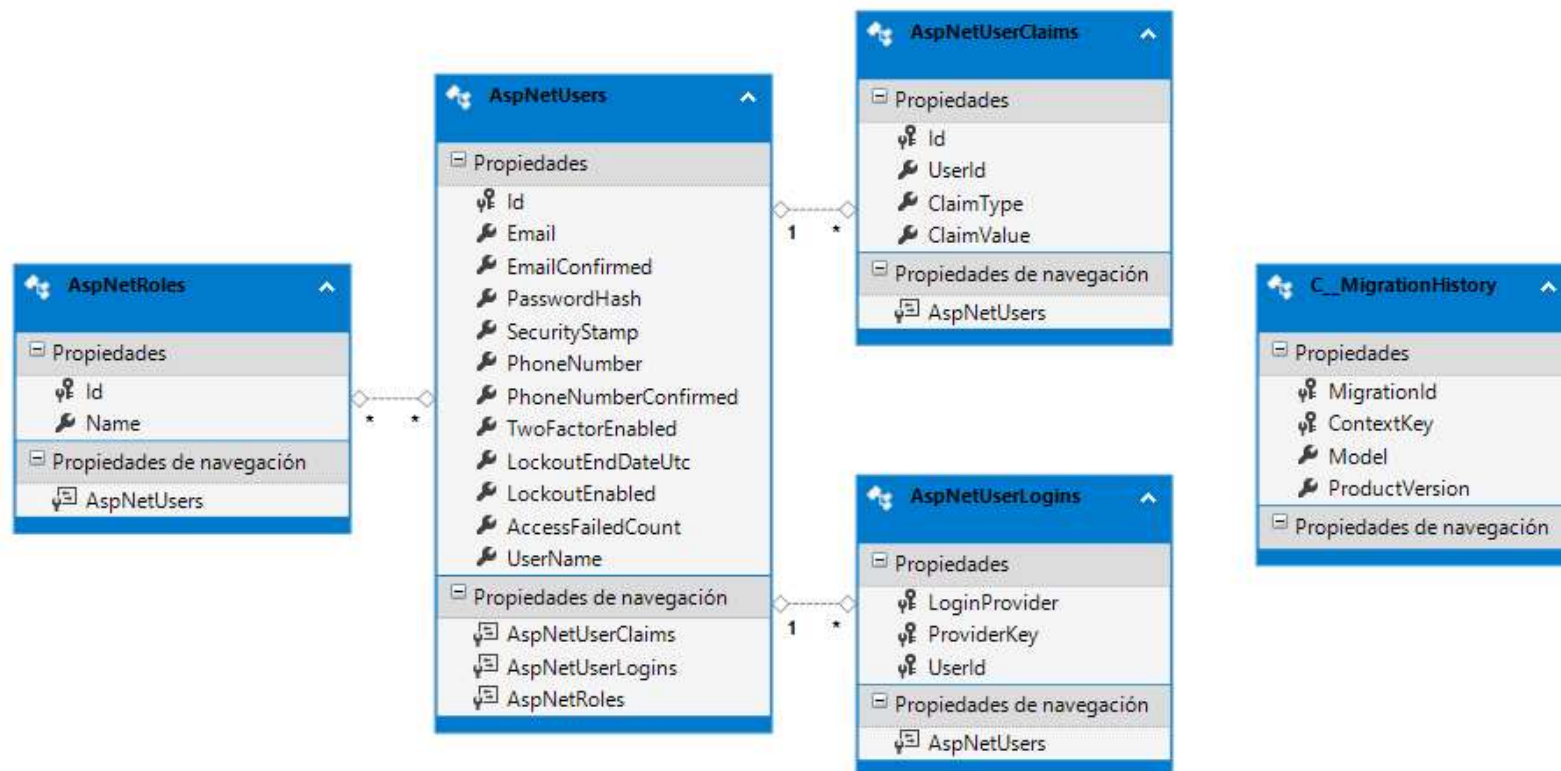
Requisitos de la aplicación (según la especificación previa)

- Filtrar los productos por categorías.
- Filtrar los pedidos por estado.
- Uso de un carrito de la compra para gestionar el pedido sin confirmar.
- Escoger los productos que forman parte del escaparate.
- Los pedidos podrán tener los siguientes estados:
 - Sin confirmar.
 - Confirmado.
 - Preparando.
 - Enviado.
 - Recibido.
 - Cobrado.

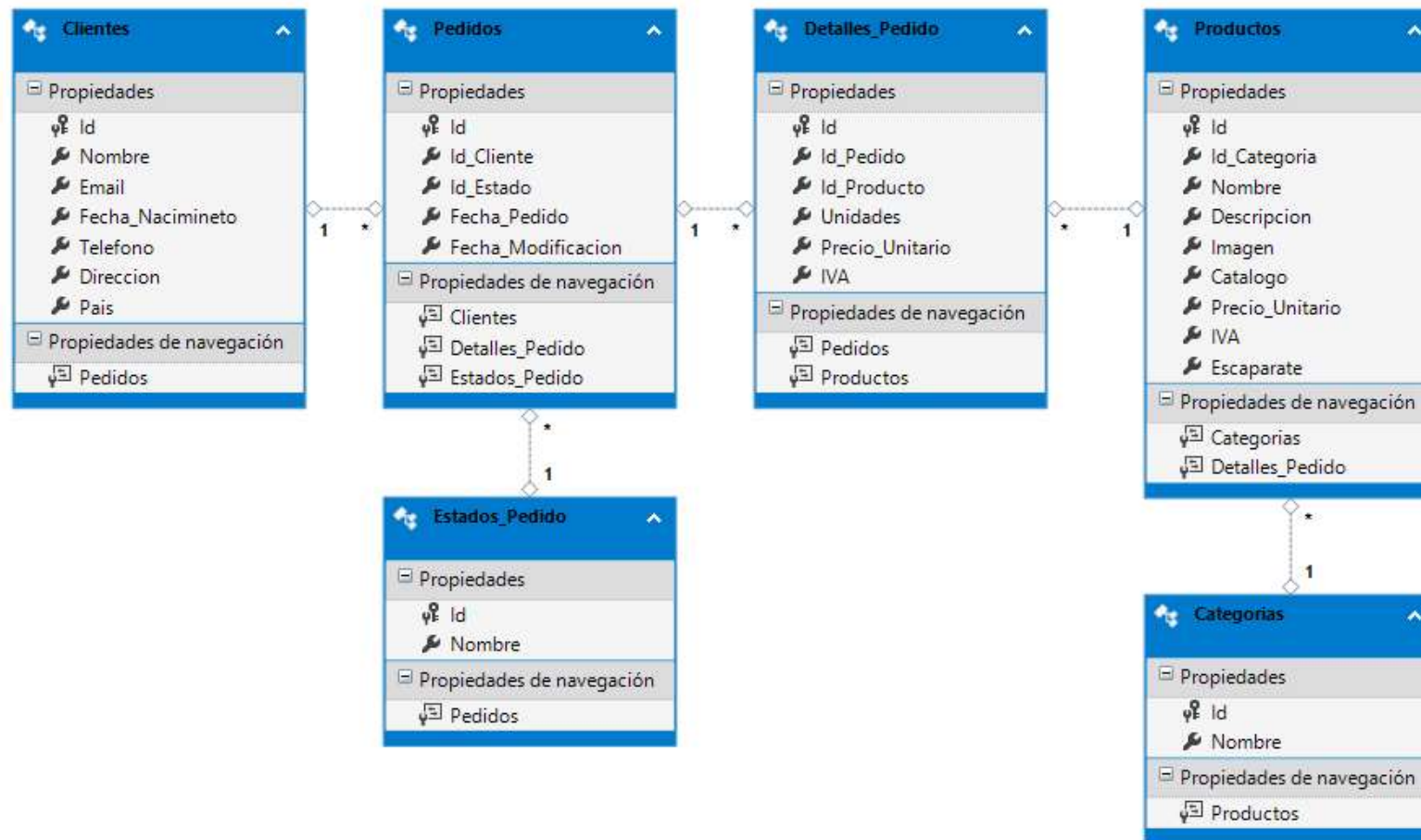
Tecnologías utilizadas

- Aplicación web **ASP.NET**
 - Técnica de **Database First**
 - Se crea en primer lugar el modelo relacional.
 - Se mapea la de base de datos con **ADO.NET Entity Data Model**
 - Se genera la entidad de modelo de datos de forma automatizada a partir de la base de datos del proyecto.
 - Acceso a los datos mediante **LINQ** (Language Integrated Query) **to Entities** con consultas basadas en métodos con expresiones lambda.
 - Patrón **MVC** (Modelo - Vista - Controlador)
 - Vistas
 - Uso del lenguaje o motor de vistas **Razor** (basado en **C#**).

Modelo entidad / relación de ASP.NET MVC



Modelo entidad / relación de la tienda





Muchas gracias por tu atención.

Cameta
•Shop