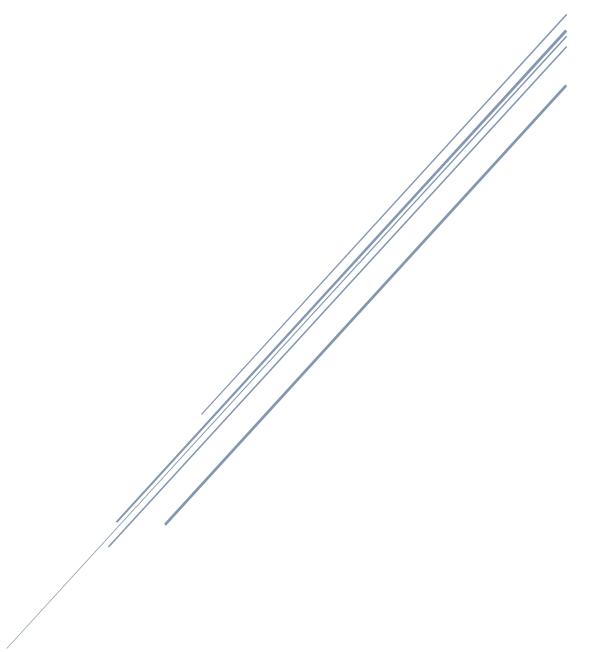
ACME-L3-D01

PLANNING REPORT



Universidad de Sevilla, Ingeniería del Software Autor: Alejandro Medina Duran

Índice

DATOS DEL GRUPO	3
TABLA DE VERSIONES	
RESUMEN GENERAL	
INTRODUCCIÓN	4
CONTENIDO	4
CONCLUSIÓN	5
BIBLIOGRAFÍA	

Datos del grupo

- **Grupo**: C1.03.06

- **Repositorio**: https://github.com/alejandromd/Acme-L3-D01

- **Student#1**:

■ **ID**: 32085666E

NOMBRE : Alejandro Medina DuranUVUS: alepridur (<u>alepridur@alum.us.es</u>)

■ **ROLES**: manager y desarrollador

Fecha: Sevilla, a 5 de marzo de 2023

TABLA DE VERSIONES

Versión	Descripción	Fecha
v0.1	Creación y primera versión del documento	14/02/23
v1.0	Añadidas tareas restante y versión final del documento	16/02/23

RESUMEN GENERAL

En este informe se detalla la planificación de forma individual, de Alejandro Medina Duran, donde se especificará el tiempo, costo, roles, y descripción de las tareas necesarias para abordar el primer entregable del Student 1. Para la elaboración de este documento se consultará la información facilitada por Clockify(usada para controlar el tiempo de trabajo) y el documento proporcionado en la asignatura de Diseño y Pruebas 2 donde se marcan las tareas a completar por el Student 1. Con este informe se pretende consultar las características mencionadas anteriormente respecto a cada actividad para obtener una visión más desglosada y detallada sobre el trabajo realizado por Alejandro Medina Duran

INTRODUCCIÓN

En la planificación se especificará una por una las tareas realizadas, así como el tiempo empleado para la misma, su costo y demás información que se considere de interés. Al ser mis roles los de manager y desarrollador, en este documento están solo las tareas individuales, es decir, como rol de desarrollador(20 €/hora), las tarea correspondientes a manager están definidas en el documento de planificación grupal, como el reparto y asignación de tareas y realizar la planificación, ya que considero que estas últimas están más relacionadas con el correcto funcionamiento y organización del grupo

CONTENIDO

Para el desarrollo del primer entregable del proyecto se han llevado a cabo las siguientes actividades:

Título	Descripción	Persona asignada (rol)	Tiempo planeado	Tiempo real	Coste planeado	Coste real
Tarea 001	Configurar el entorno de desarrollo	Alejandro Medina Duran (desarrollador 20€/h)	1 hora 30 min	2 horas	30,00 €	40,00€
Tarea 002	Modificación del menú anónimo	Alejandro Medina Duran (desarrollador 20€/h)	15 min	6 min	5,00 €	2,00€
Tarea 003	Informe de análisis	Alejandro Medina Duran (desarrollador 20€/h)	25 min	16 min	8,33 €	5,33€
Tarea 004	Informe de planificación	Alejandro Medina Duran (desarrollador 20€/h)	45 min	1 hora 15 min	15,00 €	25,00€

- **Tiempo y presupuesto total planeado :** El tiempo planeado es de 2 horas 55 minutos con un presupuesto estimado de 58,33€
- **Tiempo y presupuesto total real :** El tiempo real es de 3 horas 46 minutos con un presupuesto de 80,50€

La amortización se calculará como la división entre el coste y la vida útil que se estima que será de 3 años:

Amortización lineal = 80.50€ / 3 años = 26.83 €/año

A continuación se muestra la información anterior obtenida de Clockify:

Proyecto / Descripción	Duración	Importe	
SPRINT1	03:46:00	80,50 USD	
analysis report individual	00:25:00	12,50 USD	
redireccion pagina favorita	00:06:00	3,00 USD	
planning report individual	01:15:00	25,00 USD	
configuración entorno y creación repositorio Acme-L3-D01	02:00:00	40,00 USD	

CONCLUSIÓN

A modo de resumen se puede observar que los requisitos individuales me han llevado un total de 3 horas 46 minutos, lo que conlleva a un sueldo como desarrollador cobrando a 20€/hora de 80.50€. Si se tiene en cuenta todo mi trabajo realizado para este entregable el tiempo llega a las 11 horas 32 minutos siendo el sueldo sumando las actividades realizadas como desarrollador y las de manager(30€/hora), un total de 286€. Finalmente se puede deducir que mi tiempo dedicado exclusivamente a los requisitos grupales es de aproximadamente 8 horas.

Debido a que este primer entregable cuenta con pocas requisitos tanto grupales como individuales he optado por añadir como actividad tarea de "configurar entorno" aunque no esté especificada como tal en el documento de Student 1 ya que es necesaria para avanzar con el resto de tareas.

BIBLIOGRAFÍA

Intencionalmente en blanco