

About me

- * Co-organizo React Medellín y ReactConf Colombia 2020.
- * Frontend @Zapier
- * Open source
- * @alejandronanez

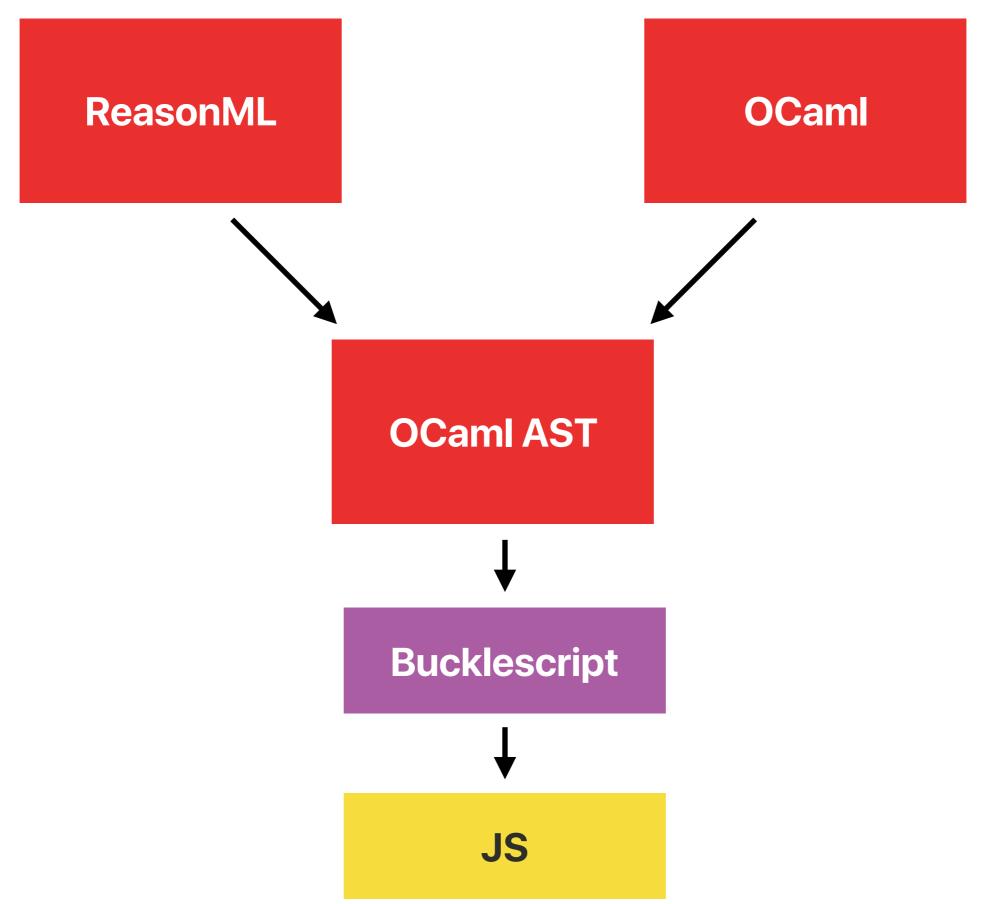


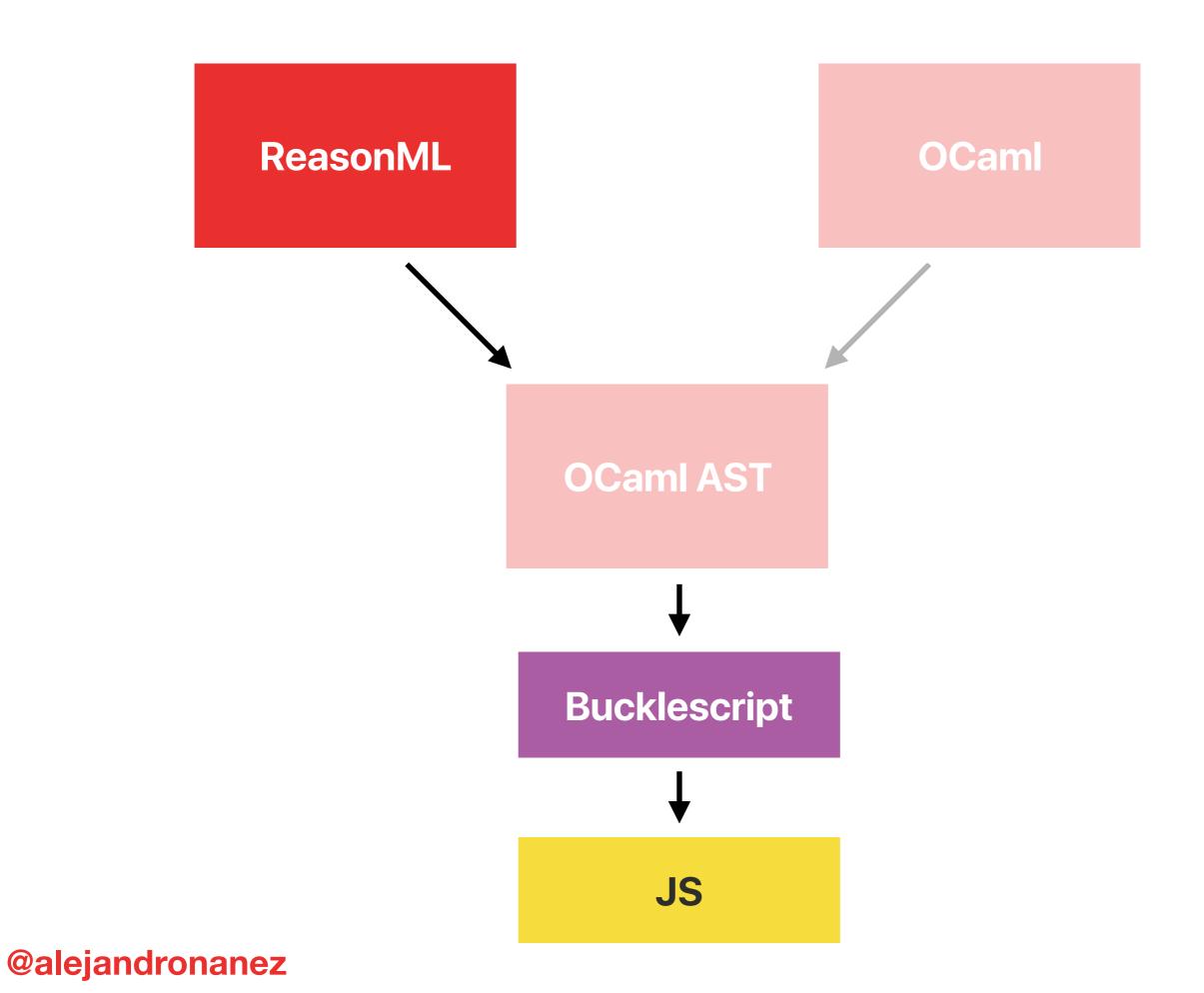
Vamos a aprender un nuevo lenguaje



@alejandronanez







Tipado

Tooling

BS Stlib Reason Stlib

Compilador

Sintaxis MUY parecida a Javascript

let edad = 32;

```
let getName = (name) => "Welcome " ++ name;
getName("React MDE");
```

```
let coworkingsList = [
    "Factoria",
    "Seedspace",
    "WeWork"
];
```

```
let coworkingsArray= [|
    "Factoria",
    "Seedspace",
    "WeWork"
];
```

```
if (true) {
    Js.log("Hola!");
};
```

Records

let meetup = {nombre: "React Medellin", edad: 2};

1 let meetup = {nombre: "React Medellin", edad: 2};

☼ Index.re 1 of 1 problem

Error: Unbound record field nombre

let meetup = {nombre: "React Medellin", edad: 2};

```
type meetup = {
  nombre: string,
  edad: int,
};

let meetup = {nombre: "React Medellin", edad: 2};
```

Optional

null y undefined no existen en Reason



undefined is not a function cannot access foo of undefined

type option('a) = None | Some('a)

```
type nombre = option(string);
let nombre = Some("alejandro");
let nombre = None;
```

```
type nombre = option(string);
let nombre = Some("alejandro");
let result = switch (nombre) {
  None =>"No tienes nombre"
  Some(elNombre) => "tu nombre es " ++ elNombre
};
// "tu nombre es alejandro"
```

```
type nombre = option(string);
let nombre = None;
let result = switch (nombre) {
  None =>"No tienes nombre"
  Some(elNombre) => "tu nombre es " ++ elNombre
};
// "No tienes nombre"
```

Variants

```
// "Javascript Enums"
const ABIERTO = "ABIERTO";
const CERRADO = "CERRADO";
```

const coworking = ABIERTO;

```
type estado =
    | Abierto
    | Cerrado;

let casa = Abierto;
```

Javascript

```
const state = {
  loading: true,
  error: false,
  data: {}
};
```

Javascript

```
state.loading // true
state.error // true
state.data // {}
state.loading // false
state.error // true
state.data // { ... }
state.loading // true
state.error // false
state.data // { ... }
```



```
type data = {casas: list(string)};

type state =
    | Loading
    | Error
    | Success(data);
```



Pattern Matching

Functions

```
let getName = (name) => "Welcome " ++ name;
getName("React MDE");
```

```
let name = (~firstName, ~lastName) => firstName ++ " " ++ lastName;
name(~firstName="React", ~lastName="Medellin")
name(~lastName="Medellin", ~firstName="React")
```

@alejandronanez

Pipe & Fast Pipe

```
let fullName = (firstName, middleName, lastName) =>
   firstName ++ " " ++ middleName ++ " " ++ lastName;

/** Alejandro Nanez Ortiz */
let normal = fullName("Alejandro", "Nanez", "Ortiz");

/** Alejandro Nanez Ortiz */
let fastPipe = "Alejandro"->fullName("Nanez", "Ortiz");

/** Alejandro Nanez Ortiz */
let pipe = "Ortiz" |> fullName("Alejandro", "Nanez");
```

Módulos

Todos los archivos son módulos

```
/** OtroArchivo.re */
<Greeting />
```

let valor = Greeting.name;

Puedes crear módulos dentro de los archivos

```
/** Greeting.re */
module ModuloA = {
  let name = "ReactMDE";
};
```

/** OtroArchivo.re */
Greeting.ModuloA.name

ReasonReact

```
<div>
   React.string("ReactMDE")
</div>
```

```
/** App.re */
[@react.component]
let make = () => <div> {React.string("Hola")} </div>;
```

```
/** Index.re */
ReactDOMRe.renderToElementWithId(<App />, "app");
```

<App mensaje="ReactMDE" />

Prop opcional



Gracias:)