

Ensayo Tarea final Arquitectura de computadoras

Un campo de la informática que es bastante de mi agrado y que se relaciona profundamente con la materia Arquitectura de Computadoras es la de como un lenguaje de programación es construido, es decir la Teoría de lenguajes de programación, estoy consciente que esta es una materia que la cursaré posteriormente en la carrera. Estudiar los distintos paradigmas más en profundidad o como orientarlo a la lógica del lenguaje en sí, el saber cómo son contruidos los lenguajes de programación modernos en base a otros lenguajes ya existentes; dígase Kotlin el cual corre bajo la máquina virtual de Java, TypeScript que es trabaja bajo JavaScript, entre otros... todo esto lo espero con ansias. Y Considero que haber trabajado en ensamblador un semestre me ayudará a desenvolverme más fácil al momento de crear el compilador de mi propio lenguaje de programación; ya que tengo presente los elementos de abstracción de más bajo nivel, así como las ventajas y desventajas que esto conlleva como las operaciones de números flotantes, el uso óptimo uso de la memoria.

Todos estos conocimientos y más, me ayudaran indudablemente a lograr esta meta de mediano plazo, y talvez si el futuro da la oportunidad, ampliar lo aprendido al campo laboral, en empresas internacionales de desarrollo de hardware; pero claro esto es solo una idea muy idónea, el viaje en el tiempo lo dirá...



F. José Alejandro Olmedo Araniva