

# Práctica Página Web Empresa

## Resultados de aprendizaje: RA2

En esta práctica cada grupo va a desarrollar y desplegar la página web correspondiente a la empresa que haya creado. Para llevar a cabo correctamente la tarea será necesario el uso de HTML, CSS y JS.

La página web tendrá las siguientes vistas:

### Principal

Es la primera vista que aparece al abrir la página web. Debe de aparecer información básica sobre la empresa: qué servicios ofrece, imágenes de la empresa y/o sus productos, con qué otras compañías trabajan. Es lo primero que se va a ver, asique debe de captar la atención y quedar claro a qué os dedicáis.

### Sobre nosotros

Aparecerá una imagen y descripción para cada miembro del equipo. Además, se mostrará la Misión, Visión y Valores de la empresa

(<https://www.becas-santander.com/es/blog/mision-vision-y-valores.html>).

### Catálogo productos

Se mostrará un listado con todos los productos y/o servicios que ofrece la empresa. Los productos tendrán un código (distinto para cada uno), imagen, nombre, descripción y precio. Se debe mostrar toda la información de todo lo que ofrece la empresa, habrá un buscador donde el usuario puede introducir un texto y se mostrarán únicamente aquellos productos que contengan dicho texto en su nombre, sin importar mayúsculas y minúsculas. Además, el usuario podrá indicar de alguna manera que quiere comprar uno o varios productos y/o servicios. Por ejemplo si se ofertan manzanas, peras y plátanos el usuario puede indicar que quiere comprar 2 manzanas y una pera. En cuanto se indica que se quiere comprar algo se deberá mostrar algún tipo de notificación permanente para que el usuario sepa en todo momento que tiene algo pendiente en el carrito de compra. Toda la información de artículos a comprar, se deberá de guardar en el session storage, de manera que si se cierra el navegador todo lo que haya en el carrito se perderá. También debe de haber un botón para realizar la compra, dicho botón te llevará a la vista **Carrito compra**.

Ejemplo de posible implementación:

Producto	Descripción	Precio por unidad	Cantidad	
	Banana Ecuatoriana Dole (1 KG) SKU : F04	\$ 149	1 - +	



## Carrito compra

Se mostrará todo aquello que el usuario haya seleccionado para comprar. Se mostrará toda la información de los productos o servicios y cuánto va a comprar de cada uno, los artículos y la cantidad a comprar de ellos se podrán modificar en esta vista. Además, se mostrará la cantidad total que debe pagar. Tendrá un botón para realizar definitivamente la compra, sin embargo, antes de poder realizarla deberá de indicar el usuario algún nombre para poder identificarlo. Una vez realizada la compra se vaciará el carrito. Los datos de la compra realizada (nombre de usuario y los artículos adquiridos por él) se guardarán en el local storage, de tal manera que podrán ser consultados posteriormente.

## Contacto

Un formulario donde cualquiera podrá enviar un mensaje a la empresa. En dicho formulario el usuario indicará su email, un asunto y el contenido del mensaje. Para que se pueda enviar el formulario el usuario debe de indicar obligatoriamente su email y que el contenido del mensaje no esté vacío. El formulario tendrá un botón de enviar. Los mensajes enviados se guardarán en el local storage, de tal manera que podrán ser consultados posteriormente. En esta vista se debe mostrar también un teléfono de contacto y la dirección física del local o sede.

## Administrador

Para acceder a esta vista el usuario tendrá que introducir una contraseña ya predefinida por el equipo de desarrollo. Una vez obtenido el acceso se podrá acceder y modificar la siguiente información:

- Usuarios que han realizado compras y lo que han comprado.
- Mensajes enviados por los usuarios.

Deberá de haber alguna opción para poder borrar las compras y los mensajes. A la hora de borrar, se deberá de desplegar una alerta para que el usuario confirme la eliminación de los datos.

## **A tener en cuenta**

En todo momento se le debe de dar la posibilidad al usuario para que pueda navegar entre todas las vistas, por ejemplo mediante una barra de navegación. La aplicación estará en español. Todas las vistas deben tener favicon y título. La aplicación debe ser responsiva, se adaptará al tamaño de la pantalla.

## **Despliegue**

Para poder desplegarlo en Github siga las instrucciones de este video:

[https://www.youtube.com/watch?v=c5YVvdZ0-a0&ab\\_channel=SomosDevs](https://www.youtube.com/watch?v=c5YVvdZ0-a0&ab_channel=SomosDevs)

## **Evaluación**

A la hora de evaluar la tarea se tendrá en cuenta los siguientes factores:

- La funcionalidad: si todo lo que se pide está implementado y funciona correctamente.
- La estética: cómo se ve visualmente la página web, el uso de las hojas de estilos, el buen manejo de los colores, la visibilidad de los textos, etc.
- La reutilización de código: si la lógica desarrollada se reutiliza de manera eficiente evitando la duplicidad de código.
- El uso de repositorios: si se ha utilizado correctamente los repositorios a lo largo del desarrollo para poder trabajar de manera eficiente con los compañeros.
- Se ha desplegado la página web de manera correcta al público.
- Implementación de funcionalidades o estética extra que no se pida en este enunciado, atendiendo a su nivel de dificultad. (Voluntario)

Si se detecta código copiado de algún compañero o de cualquier otro agente externo la nota correspondiente será de 0.

## **Entregables**

Se entregará el código fuente con todos los archivos necesarios para poder ejecutarlo correctamente de manera local. También se entregará el enlace al repositorio de Github y a la versión desplegada al público. Además, se ha de indicar el nombre de los alumnos que han trabajado. Finalmente, si se ha implementado algo extra a lo requerido especificar qué se ha hecho y, si fuera necesario, cómo funciona.

## Posibles trabajo opcionales

- En lugar de guardar los datos permanentes en el local storage, guardarlos en un servicio en la nube, por ejemplo <https://getpantry.cloud/>. La siguiente página web se explica cómo realizar peticiones para enviar datos a una API: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch\\_API/Using\\_Fetch](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch)
- Mostrar la ubicación de la empresa en un mapa, por ejemplo usando la tecnología de Google maps.