**SPRINT 2, EQUIPO 8**

**INTERFACES GRAFICAS**

**REQUERIMIENTOS INTERFAZ DE USUARIO**

Tabla

Descripción generada automáticamente

* 1. Pantalla divida en dos partes:
     1. Una caja de texto a la izquierda con las siguientes características:
        1. Icono de persona y el nombre del usuario
        2. Tres módulos de acceso:
* Gestión ventas
* Gestión vendedores
* Gestión usuarios.
  + 1. Una caja de texto a la derecha con lo siguiente:
       1. Título del módulo en el que se encuentra: gestión usuarios.
          1. Una tabla con los campos: identificador único, nombre, rol. Además de un icono de marcación para cada fila.
          2. Un botón con la opción: Ingresar, la cual es una ventana emergente.
          3. Ventana emergente: ingreso o registro del usuario con los campos: identificador único, nombre, rol. También debe contener los botones guardar y cerrar.
          4. Estos roles permiten restringir al usuario en los accesos al sistema.

**REQUERIMIENTOS**

• Gestión de usuarios. Permite ver y actualizar el rol (administrador y vendedor)

y el estado del usuario (pendiente/autorizado/no autorizado)

• Crear la interfaz de usuario del maestro de usuarios para ver y actualizar el rol (administrador y vendedor) y el estado del usuario (pendiente / autorizado / no autorizado).

Historia de usuario: HU\_018

Como administrador

Dado que ingreso al sistema de información de ventas

Cuando requiera listar la información de los usuarios del sistema

Entonces podré ver la información de los usuarios

Historia de usuario: HU\_019

Como administrador

Dado que ingreso al sistema de información de ventas

Cuando requiera actualizar la información de los usuarios del sistema

Entonces podré editar la información de los usuarios del sistema que deseo

actualizar (Estado y rol)

Historia de usuario: HU\_020

Como administrador

Dado que ingreso al sistema de ventas

Cuando actualice el estado o rol de un usuario

Entonces podré ver que se almacenó correctamente