

Documento de concepto del juego

-

Programación Avanzada



Universidad
Rey Juan Carlos

Alejandro Quintana del Pino

Índice.

Contenido

1. Idea del juego.....	3
2. Género.....	3
3. Argumento o contexto.....	3
4. Estilo visual.....	3
5. Instrucciones del juego.....	4

1. Idea del juego.

Nuestro juego está basado en el famoso juego de dispositivos móviles “Subway Surfers”. En nuestro juego manejamos una nave espacial de carga con la que tienes que esquivar unos asteroides que van hacia ella, a la vez que tenemos que recoger chatarra para ir sumando puntuación en el marcador. Cada vez que choquemos con un asteroide perderemos una parte de la chatarra que llevemos como carga y en caso de perder toda la carga perderemos dentro de la partida

2. Género.

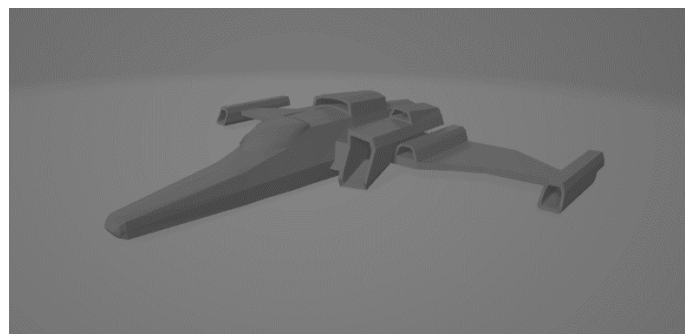
Es un juego de arcade casual ya que es simple debido a que sus únicas mecánicas se basan en esquivar asteroides y recoger chatarra.

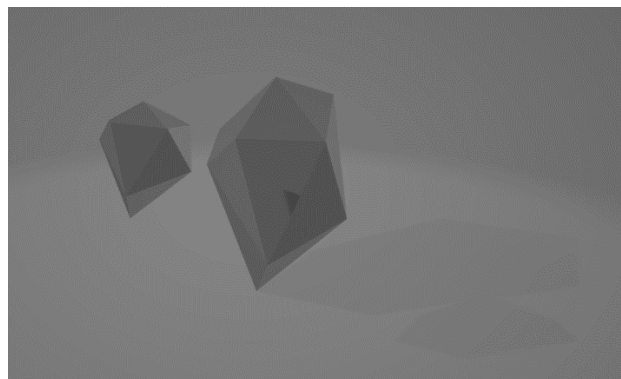
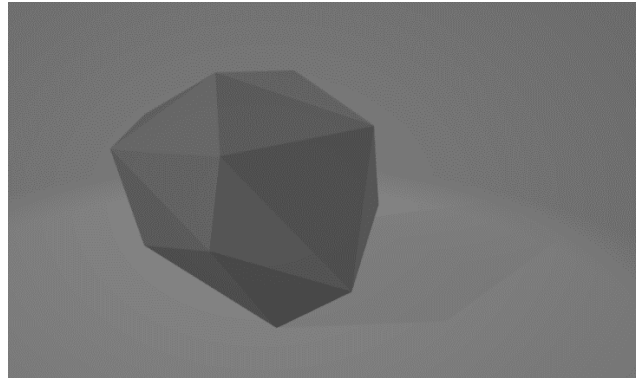
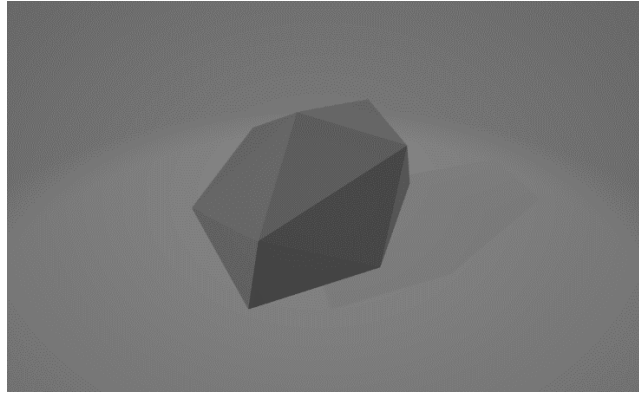
3. Argumento o contexto.

Un piloto espacial está de vuelta de una misión de recogida de cargamento y tiene un desafortunado (o afortunado) encontronazo con un cinturón de asteroides en la entrada de su sistema. Tendrá la oportunidad de conseguir más cargamento, ¡o de perderlo todo!

4. Estilo visual.

En nuestro juego hemos decidido utilizar modelos “low poly” para cada entidad que podemos ver en el juego. El personaje jugable es una nave espacial, los obstáculos son asteroides y los objetos que debemos recoger son chatarra.





5. Instrucciones del juego.

Los controles para movernos son la tecla “Q”, para movernos hacia la izquierda y a la tecla “E” para movernos hacia la derecha. Si pulsamos la tecla “F” podemos cambiar a la cámara secundaria mientras que si pulsamos la tecla “G” podemos volver a la cámara principal.

La condición de victoria se consigue cuando llegamos al final del mapa con algo de cargamento en nuestra nave, la cantidad de cargamento indicara la puntuación que hemos conseguido.

La condición de derrota se da cuando chocamos con varios asteroides y perdemos todo nuestro cargamento.