Ejemplo de Uso de la Ontología

En este documento se pretende ejemplificar la utilización de la ontología para la detección de

los atributos de calidad. Se utiliza como entrada para el ejemplo uno de los early aspects

candidatos (nombre y lista de casos de uso que lo originan) detectados a partir de la herramienta

"Aspect Extractor" (algoritmo semántico) sobre el caso de estudio SIMS. A partir de este early

aspect candidato, se analizan los casos de uso relacionados y la descripción del early aspect

obteniéndose una lista de palabras relevantes luego de aplicar un procesamiento sobre la

especificación (eliminación de stopwords, steaming, sinónimos, ponderación, etc.).

En la versión más sencilla del algoritmo, por cada una de estas palabras se intentaría inferir en

la ontología si se relacionan con algún atributo de calidad. De ser así, se incrementa en 1 punto

ese atributo y se continúa con la siguiente palabra. Una vez que se haya terminado con todas las

palabras se verifica con que atributo de calidad hay mas palabras relacionadas y será ese el que

constituya el "quality attribute theme" para la entrada.

Caso de Estudio: SIMS (Student Information Management System)

Se toman como ejemplo tres casos de uso junto con el early aspect que los relaciona. Sobre la

especificación de ellos se aplicaría un pre-procesamiento (eliminación de stopwords, steaming,

sinónimos, ponderación, etc.) obteniéndose una lista de palabras relevantes con el peso de cada

palabra según la influencia que deberá tener.

• Candidate Early Aspect

Aspecto: have

Casos de Uso: CU1, CU2, CU3

Pares (verbos, objetos directo) que determinan el aspecto candidato:

Verbo: have, objeto directo: permissions.

• Casos de uso

CU1: Register For A Course

Nombre	Register For A Course					
Descripción	Enable a student to register for a course, the student must have appropriate					
	permissions. The system has to process this activity in few seconds in most of the cases.					
Actor	Student					
Disparador	The student selects the inscription for courses activity.					
Flujo Básico	1. The system checks whether the student has permissions to do that operation.					
	2. The system analyzes according to the courses taken by the student which s/he is					
	allowed to follow.					
	3. The system shows to the student the courses s/he can follow.					
	4. The student chooses a course.					
	5. The system stores the information of the inscription.					
Flujos	1. If the student is not log, or the student doesn't have any permissions, the system					
Alternativos	shows an error message.					
	2. The student gets the error.					
	3. The system reboots the use case.					
Precondiciones	The student must be logged.					
Poscondiciones	-					
Requerimientos	Safe connection.					
especiales						

CU2: Register For Final Exam

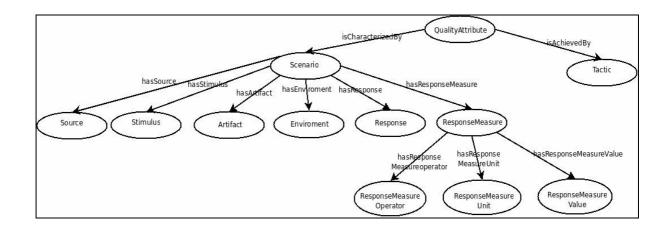
Nombre	Register For Final Exam					
Descripción	Enable a student to register for a final exam, the student must have appropriate					
	permissions. The system has to process this activity in few seconds in most of the cases.					
Actor	Student					
Disparador	The student selects the inscription for final exam activity.					
Flujo Básico	1. The system checks whether the student has permissions to do that operation.					
	2. The system selects, according to the passed courses by the student which s/ho					
	can sit for the final exam.					
	3. The system shows the courses to the student.					
	4. The student chooses the desired subject.					
	5. The system stores the information of the inscription.					
Flujos	1. If the student doesn't have approved correlative curses, the system shows an					
Alternativos	error message.					
	2. The student gets the error.					
	3. The system reboots the use case.					
Precondiciones	The student must be <mark>logged</mark> .					
Poscondiciones	-					

Requerimientos	Safe connection.
especiales	

CU3: Display Statistics about Students

Nombre	Display Statistics About Students					
Descripción	Enable a manager to visualize the statistical diagrams about students, the manager					
	must have appropriate permissions.					
Actor	Manager					
Disparador						
Flujo Básico	1. The system verifies that manager has permissions to do that activity.					
	2. The system shows a menu in order to the manager sets desire filters.					
	3. The system visualizes the diagram with the statistic.					
Flujos	1. If the manager doesn't have any permissions, the system shows an error					
Alternativos	message.					
	2. The manager gets the error.					
	3. The system reboots the use case.					
Precondiciones	The manager must be <mark>logged</mark> .					
Poscondiciones	-					
Requerimientos	-					
especiales						

En amarillo se resaltan las palabras, del total de lista de palabras de los casos de uso que serán reconocidas por la ontología y relacionadas con un atributo de calidad. Esto se pretende lograr mediante la siguiente ontología:



En el siguiente cuadro se muestra cada una de las palabras que se encontraron en la ontología y con qué atributo de calidad se mapea:

Palabra Identificada	Casos de Usos	QA	Clase Ontología	Nombre Completo
Permissions	C1, C2, C3	Security	Response	Grant Permissions
Process	C1, C2	Performance	Response	Process Stimuli
(few) seconds	C1, C2	Performance	ResponseMeasureUnit	*Seconds
			ResponseMeasureOp	Few
Allowed	C1	Security	Response	Allow Access
Logged	C1, C2, C3	Security	Response	Log User
			Environment	User logged
safe	C1, C2	Security	?	Safe Connection/Data

De esta manera podemos ver que la mayoría de las palabras se relacionan con conceptos que se relacionan con el atributo de calidad Seguridad, por lo tanto este ser el que constituya el "Quality Attribute Theme" para la entrada.

Para las palabras que se puedan extraer del early aspect candidato se realizaría el mismo análisis, quizás sumándole un valor mayor a uno al atributo de calidad que se relaciona.

Resumen del procedimiento en su versión más sencilla

- 1) A partir de los casos de uso y de un early aspect que los relaciona obtenemos una lista de términos, después de aplicar las técnicas de steaming, stopwords, etc.
- 2) Por cada una de esa lista de palabras, se infiere en la ontología si representan algunos de los conceptos (Response, Stimulus, Tactic, etc.) El caso de que esto ocurre, se recorre la ontología en busca del atributo de calidad con mayor grado de pertenencia y se incrementa en uno dicho atributo de calidad.
- 3) Una vez recorrida toda la lista de palabras, se verifica que atributo de calidad (Instancia del concepto QualityAttribute) ha sumado mayor cantidad de puntos. Ése será el atributo de calidad que formara parte del "quality attribute theme" junto con los casos de uso y el early aspect que formaron parte de la entrada.