

Ejercicio 6. JDBC y SQLite

Se ha creado una base de datos SQLite con los datos de la temporada 2006 de Formula 1. Además de la propia base de datos, tienes disponible el código SQL para que puedas verificar la estructura de las tablas y las relaciones entre ellas.

Con el ejemplo de código mostrado, crea:

- Una clase **Piloto** que facilite la lectura y escritura de pilotos en la tabla **drivers**. Para hacerte la vida más fácil, no tengas en cuenta la clave ajena que la tabla **drivers** tiene a la tabla **constructors**, es decir, crea pilotos sin equipo.
- Crea una clase **OperacionesCRUDPilotos**, la cuál disponga de los siguientes métodos:
 - *CrearPiloto()*, que reciba un objeto Piloto y lo añada a la base de datos.
 - *LeerPiloto()*, que reciba un entero y devuelva un objeto Piloto con la información del piloto con el driverid coincidente.
 - *LeerPilotos()*, que devuelva un listado completo de objetos Piloto.
 - *ActualizarPiloto()*, que reciba un objeto Piloto y actualice los datos del registro coincidente en la base de datos con el mismo driverid.
 - *BorrarPiloto()*, que reciba un objeto Piloto y lo elimine de la base de datos.
 - *MostrarClasificacionPiloto()*, que muestre la clasificación final del mundial ordenada por puntos de los pilotos.
 - *MostrarClasificacionConstructores()*, que muestre la clasificación del mundial ordenada por puntos de los equipos. Tanto en este método como en el anterior tendrás que realizar consultas multitable.

Para los dos últimos métodos, puedes comprobar que los resultados que imprimes son correctos comparándolos con los mostrados al final del [siguiente artículo](#).