

Ejercicio 3. Operaciones con XML

Supongamos que estás desarrollando una aplicación para gestionar información sobre atletas femeninas destacadas que compiten en diversas pruebas. Tu tarea consiste en crear una clase Java llamada *AtletaFemenina* con los siguientes atributos:

- nombre (String): El nombre de la atleta.
- prueba (List<String>): La prueba en la que compete.
- edad (int): La edad de la atleta.
- pais (String): El país de origen de la atleta.

Luego, deberás crear una lista de objetos *AtletaFemenina* que represente a varias atletas con información relevante.

A continuación, utilizando la biblioteca Jackson, deberás escribir código Java para realizar las siguientes tareas:

1. Mapear la lista de objetos *AtletaFemenina* a un archivo XML llamado ***atletas_femeninas.xml***.
2. Asegurarte de que el archivo XML generado contenga información detallada sobre las atletas, incluyendo sus nombres, deportes, edades y países de origen.
3. Crea un método que extraiga una lista de objetos *AtletaFemenina* a partir de un archivo XML.

Verifica la funcionalidad de serialización (escritura) y deserialización (lectura) de objetos en el archivo XML.