

EJERCICIO INICIALES DE ALGORITMOS.

INSTRUCCIONES SECUENCIALES:

ASIGNACIONES, OPERACIONES ARITMÉTICAS, INSTRUCCIONES LEER E INSTRUCCIONES ESCRIBIR.

1. Escribe un algoritmo que pida al usuario un número entero e imprima por pantalla el doble de ese número y el triple de ese número.
2. Escribe un algoritmo que pida al usuario un número real e imprima por pantalla ese número multiplicado por si mismo.
3. Escribe un algoritmo que pida al usuario un nombre y dos apellidos y los imprima por pantalla.
4. Escribe un algoritmo que pida al usuario el radio de un círculo e imprima por pantalla el área y el perímetro del círculo. Ten en cuenta que debes tener una constante para guardar el valor de PI (que debe ser 3.1416).
5. Escribe un algoritmo que pida al usuario dos números enteros y muestre por pantalla el cociente de la división del primero por el segundo y también el resto que da de dividir los dos números.
6. Escribe un algoritmo que pida al usuario 5 caracteres e imprima en orden inverso los 5 caracteres dados por el usuario separados por comas.
7. Escribe un algoritmo que muestre por pantalla el número 7, el número 7 elevado a 2 y el número 7 elevado a 3.
8. Escribe un algoritmo que pida al usuario un número y muestre por pantalla, el número dado por el usuario, el número dado por el usuario elevado a 2 y el número dado por el usuario elevado a 3.
9. Escribe un algoritmo que pida al usuario un número, muestre dicho número. Incremente el valor del número en 1, muestre otra vez el número. Incremente el valor del número en 2 y muestre otra vez el número.
10. Escribe un algoritmo que pida al usuario su nombre y su edad y muestre por pantalla un mensaje (si el usuario escribe "Juanito" y edad 21): "Hola Juanito, tienes 21 años, ¡que mayor eres!"