

```
/dante
└── index.html
└── js/
    ├── dante_db.js      ← Vectores base (16)
    ├── dante_engine.js ← Vector hijo + seed
    ├── dante_zones.js  ← Zonas + Jefes
    ├── dante_bubble.js ← Burbuja Roja (estado)
    └── main.js          ← Orquestador
```