



BANCO PICHINCHA

En Banco Pichincha nos estamos transformando. Nuestros 114 años de trayectoria, nos ratifican que contar con el mejor talento humano es imprescindible para lograr nuestros objetivos.

Lo que une e identifica a nuestros 5.400 colaboradores son los valores que marcan nuestro día a día: integridad, responsabilidad, servicio al cliente, productividad e innovación y solidaridad.

Enunciado

El siguiente ejercicio tiene como finalidad el desarrollo de un collage de imágenes gif, el cual permita al usuario del mismo agregarlos y removerlos.

Instrucciones

- **Manejo de Git**
 - Debe crear un repositorio público mediante un **fork** de un repositorio base específico que se le dará a conocer.
 - Al finalizar el ejercicio y una vez que los cambios se encuentren en el repositorio público se deberá crear un Pull Request hacia una rama con su nombre de usuario que se encuentra en el repositorio base compartido.
- **Diseño**
 - El desarrollador deberá maquetar la aplicación según el diseño y condiciones presentadas
 - La implementación de estilos debe realizarse sin uso de librerías CSS de terceros como bootstrap, tailwindcss, etc.
 - Se tendrá dos diseños, uno para web y otra para mobile. Dependiendo su tecnología deberá desarrollar dicho diseño.

Nota: Es posible realizar la implementación de estilos con librerías como styled-components y similares, en donde el programador continúa escribiendo código CSS para establecer sus estilos, sin embargo, se recomienda utilizar “scss” de Sass con BEM CSS para el desarrollo de Desktop.

- **Codificación**
 - Para llevar a cabo la implementación del ejercicio en esta ocasión se contará con un proyecto base, el cual cuenta con dependencias instaladas, componentes ya

desarrollados y con unas cuantas funcionalidades. La idea es que en base al proyecto base proporcionado, el programador complete el ejercicio tomando en cuenta lo siguiente.

- Debe hacer uso obligatorio de los componentes y funcionalidades, proporcionadas por el proyecto base y con ayuda, modificación o expansión de las mismas completar el ejercicio.
- El proyecto base cuenta con una suite de dependencia instaladas el programador puede hacer uso de ellas o en su defecto puede agregar cuales crea necesarias no hay ninguna restricción sobre esto.

- **Pruebas unitarias**

- La implementación de pruebas unitarias es sumamente importante, es requerido que toda funcionalidad tenga sus respectivas pruebas.

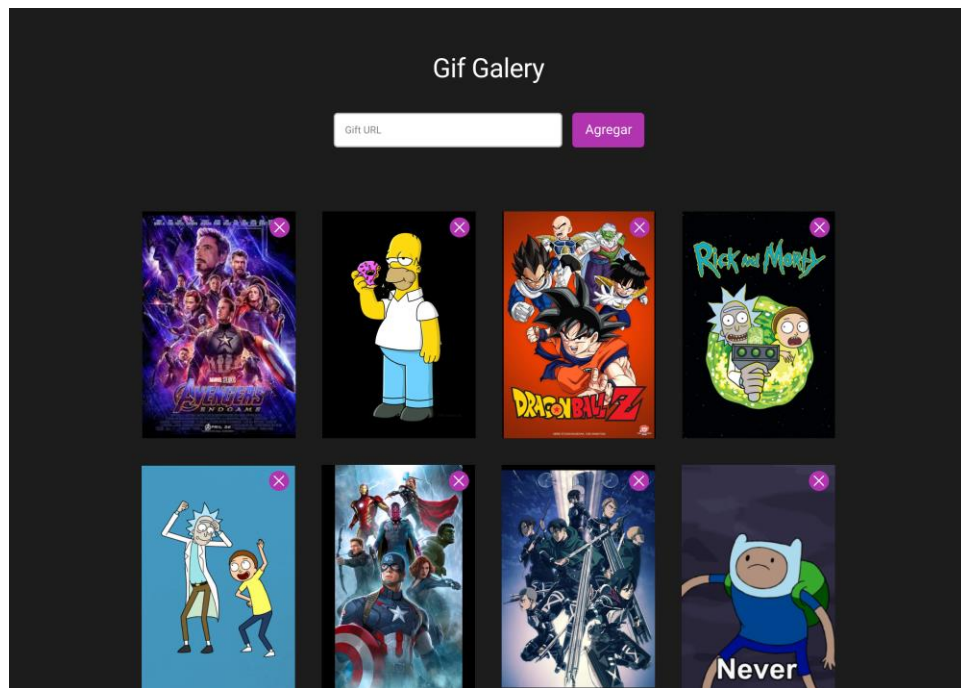
Nota importante

Como se menciona en la sección instrucciones, las pruebas unitarias son sumamente importantes por lo que tendrán una ponderación importante en la nota final.

Criterios de aceptación

Desktop

Implementar la galería de imágenes GIF según el siguiente diseño.



La aplicación deberá tener un input con un botón que receptará la URL de la imagen web y la agregará a la galería.



El input deberá detectar si existe algún error y mostrarlo.



Message Error

El error debe aparecer cuando:

- Al dar click en “Agregar” el input no tenga una cadena de texto.
- Al dar click en “Agregar” el servicio responda con un error.

La aplicación deberá tener una **tarjeta** donde se visualizará el GIF.



La tarjeta tendrá los siguientes elementos:

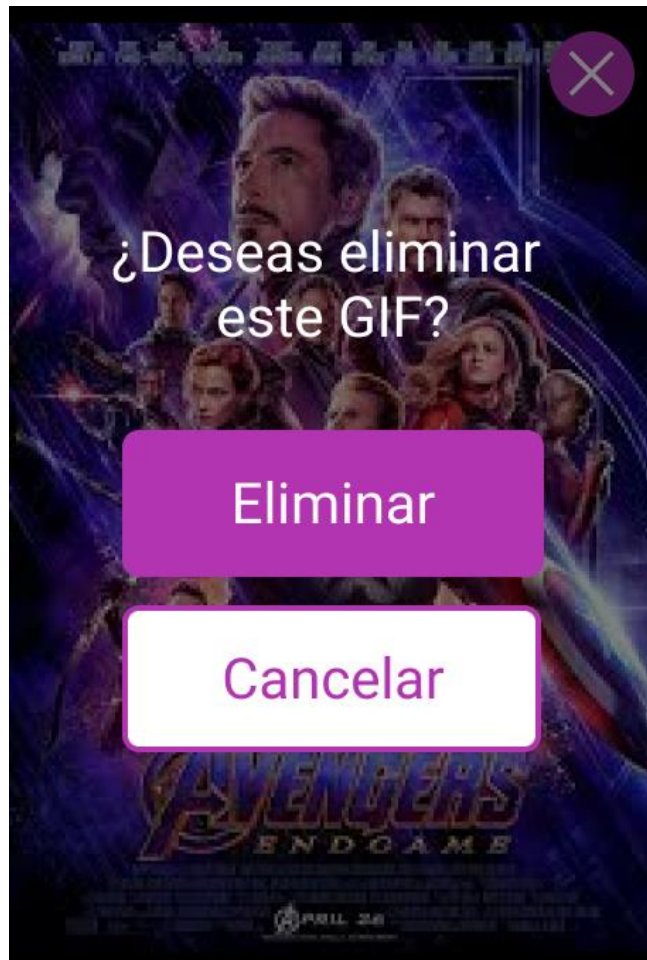
- Imagen GIF
- Botón de eliminar

El **botón de eliminar** permitirá remover a la tarjeta de nuestra galería.

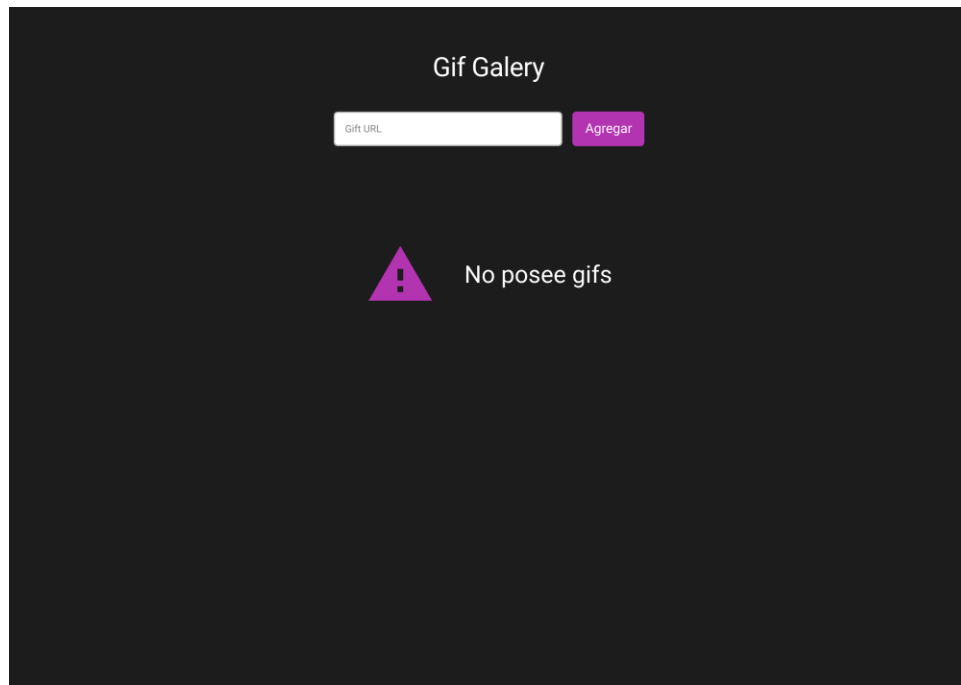


Nota: Todos los iconos se encuentran ya alojados en el proyecto base.

Al dar click en el botón de eliminar, aparecerá una pregunta de confirmación con dos opciones. Al aceptarla dando click en “Eliminar” el GIF se eliminará de la galería, caso contrario al dar click en “Cancelar” se cerrará la pregunta.

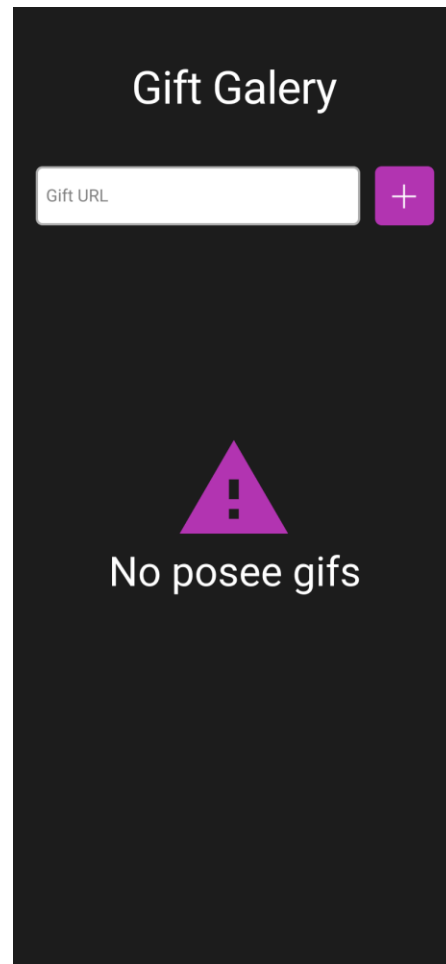
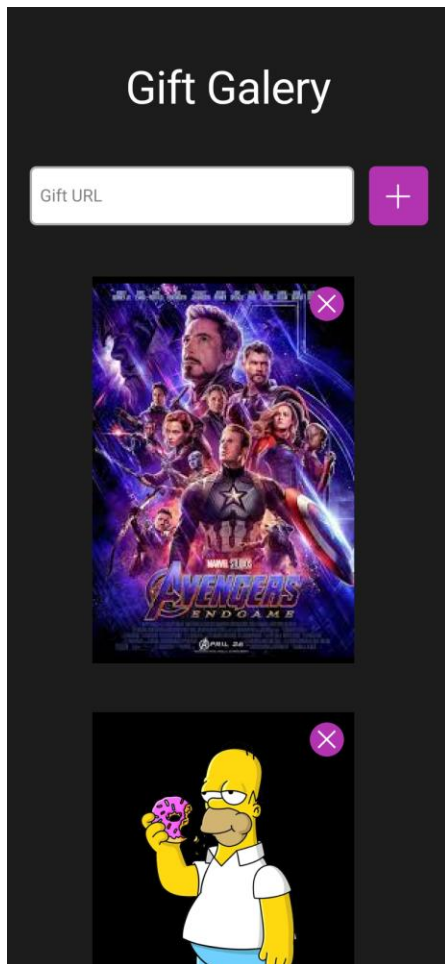


En caso que la lista no contenga ningún GIF, se debe renderizar el siguiente mensaje.



Mobile

Implementar la galería de GIFs. Este diseño cuenta con similitudes y diferencias con la versión Desktop.



Similitudes con la versión Desktop:

- Su información y sus botones tendrán el mismo diseño.
- Los botones tendrán el mismo diseño.

Diferencias con la versión Desktop:

- Las tarjetas estarán en una sola columna y se podrán visualizar hacia abajo mediante un desplazamiento de pantalla.
- El botón de agregar GIF ya no tendrá texto en su interior sino el ícono +.

Puede hacer uso de algún GIF desde la siguiente página: [Link GIFs](#)

API Docs

La documentación de los servicios necesarios para realizar el ejercicio es el siguiente [Documentación del ejercicio práctico.](#)