

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

10-5-2021

# Creando interfaces de usuario

Trabajo de curso

4ºCurso

Grupo Prácticas 3

Several thin, curved lines in dark blue and light grey that sweep upwards from the bottom left towards the center of the page.

Alejandro Daniel Herrera Cardenes  
Carlos Eduardo Pacichana Bastidas  
UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA

## Indice

Autor .....	2
Trabajo realizado.....	2
Decisiones adoptadas.....	2
Referencias.....	3
Herramientas.....	3
Resultado.....	3

## Autor

Los autores de este proyecto son los estudiantes Carlos Eduardo Pacichana Bastidas y Alejandro Daniel Herrera Cárdenes para la asignatura Creando Interfaces de Usuario (CIU) para el profesor Modesto Fernando Castrillón Santana y Jose Daniel Hernández Sosa.

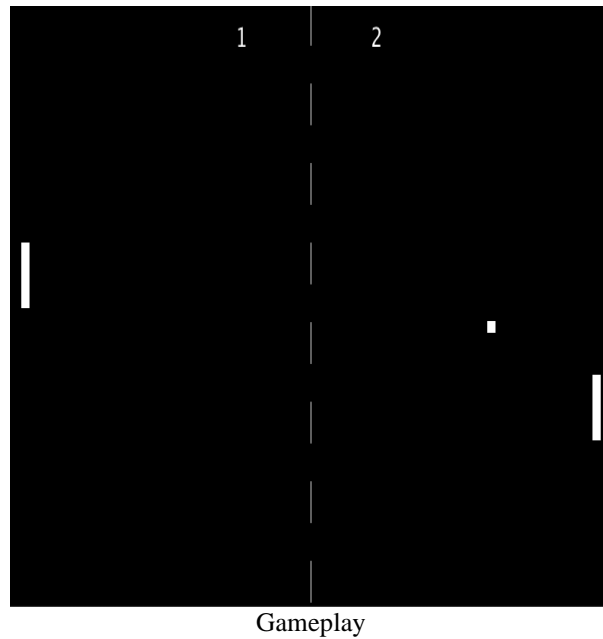
## Trabajo realizado

El trabajo se basa en hacer un pong en el programa Processing usando el sensor de movimiento de Arduino para jugar.

## Decisiones adoptadas

Las mayores decisiones tomadas y las que mas pruebas requirieron fueron el método para que recogiera el movimiento de la mano la pala del Pong.

```
int getSensorDistance() {
    int nextPosY = posY;
    if (arduinoPort.available() > 0 && (value = arduinoPort.readStringUntil(
'\n')) != null) {
        value = value.trim();
        int currentRead;
        try {
            currentRead = Integer.min(Integer.parseInt(value), 500);
        }
        catch (NumberFormatException e) {
            currentRead = posY;
        }
        if (abs(posY - currentRead) > 10) nextPosY = currentRead;
    }
    return nextPosY;
}
```



## Referencias

Para ayudarnos en la realización de esta aplicación usamos la API que te proporciona [Processing](#) y [Arduino](#).

## Herramientas

- [Processing](#)
- [Arduino](#)

## Resultado

Añadimos un GIF con el resultado de la aplicación final con la escena.

Al ir un poco lento de FPS para realizar el gif usamos el programa [Gyazo](#) para que sea más visible el uso del programa. Se puede ver en el link a continuación. El video esta en la carpeta imágenes en caso de que el link no funcione.

- [Vídeo de la ejecución final.](#)