

# Base de datos Dragolandia por Alejandro Varela Parada

- Tablas de la base de datos:

The screenshot shows the MySQL Workbench interface. On the left, a tree view displays the database structure under 'dragolandia'. The 'bosque' table is selected. On the right, the SQL editor window contains the query: 'SELECT \* FROM `bosque`'. Below the query, there are various options like Profiling, Edit inline, Explain SQL, Create PHP code, and Refresh. The results pane shows the data from the 'bosque' table:

	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
	1	2	Bosque encantado	NULL

Below the table, there are buttons for Edit, Copy, Delete, and Export.

- Tabla Mago (creación de los magos, mín. 2):

The screenshot shows the MySQL Workbench interface. The 'mago' table is selected in the tree view. The SQL editor window contains the query: 'SELECT \* FROM `mago`'. The results pane shows the data from the 'mago' table:

	id	nivelMagia	nombre	vida
	1	15	Merlín	50
	2	45	Mago de hielo	70

Below the table, there are buttons for Edit, Copy, Delete, and Export.



- Tabla Bosque (creación del bosque, no se añade un monstruoJefe):

SELECT * FROM `bosque`														
<input type="checkbox"/> Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]														
<input type="checkbox"/> Show all   Number of rows: 25 <input type="button" value="▼"/> Filter rows: Search this table														
Extra options														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>← T →</th><th>id</th><th>nivelPeligro</th><th>nombre</th><th>monstruoJefe_id</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="button" value="Edit"/></td><td><input type="button" value="Copy"/></td><td><input type="button" value="Delete"/></td><td>1      2 Bosque encantado      NULL</td></tr> </tbody> </table>					← T →	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	1      2 Bosque encantado      NULL
← T →	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id										
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	1      2 Bosque encantado      NULL										
<input type="checkbox"/> Check all    With selected: <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Copy"/> <input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Export"/>														
<input type="checkbox"/> Show all   Number of rows: 25 <input type="button" value="▼"/> Filter rows: Search this table														

- Tabla Hechizo (creación de un hechizo, no se relaciona correctamente con los hechizos de las diferentes clases: BolaDeFuego, BolaNieve y Rayo):

SELECT * FROM `Hechizo`														
<input type="checkbox"/> Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]														
<input type="checkbox"/> Show all   Number of rows: 25 <input type="button" value="▼"/> Filter rows: Search this table														
Extra options														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>← T →</th><th>id</th><th>efecto</th><th>nombre</th><th></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="button" value="Edit"/></td><td><input type="button" value="Copy"/></td><td><input type="button" value="Delete"/></td><td>1      60 Bola de fuego</td></tr> </tbody> </table>					← T →	id	efecto	nombre		<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	1      60 Bola de fuego
← T →	id	efecto	nombre											
<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	1      60 Bola de fuego										
<input type="checkbox"/> Check all    With selected: <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Copy"/> <input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Export"/>														
<input type="checkbox"/> Show all   Number of rows: 25 <input type="button" value="▼"/> Filter rows: Search this table														

- Tabla BolaDeFuego (no se crea correctamente):

SELECT * FROM `BolaDeFuego`				
<input type="checkbox"/> Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]				
<input type="text" value="id"/>				

- Tabla BolaNieve (no se crea correctamente):

SELECT * FROM `BolaNieve`				
<input type="checkbox"/> Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]				
<input type="text" value="id"/>				

- Tabla Rayo (no se crea correctamente):

```
SELECT * FROM `Rayo`
```

Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]

id

- Tabla Bosque\_Monstruo (no se crea la relación correctamente porque no se añaden los monstruos al bosque):

```
SELECT * FROM `bosque_monstruo`
```

Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]

Bosque_id	monstruos_id

- Tabla Mago\_Hechizo (no se crea la relación correctamente porque no se relacionan los hechizos al mago):

```
SELECT * FROM `mago_Hechizo`
```

Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]

Mago_id	conjuros_id

Tras una batalla, en la que el mago Merlin ataca a un monstruo con un hechizo de 60 de daño, resta la vida al monstruo y se actualiza en la base de datos. En este caso, se debería eliminar al monstruo ya que su vida llega a 0. Se comprueba correctamente que la vida del monstruo no alcance valores negativos.

<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Copy"/>	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="1"/>	<input type="button" value="35"/>	<input type="button" value="Gigante"/>	<input type="button" value="OGRO"/>	<input type="button" value="0"/>
--------------------------	----------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------	--	-------------------------------------	----------------------------------