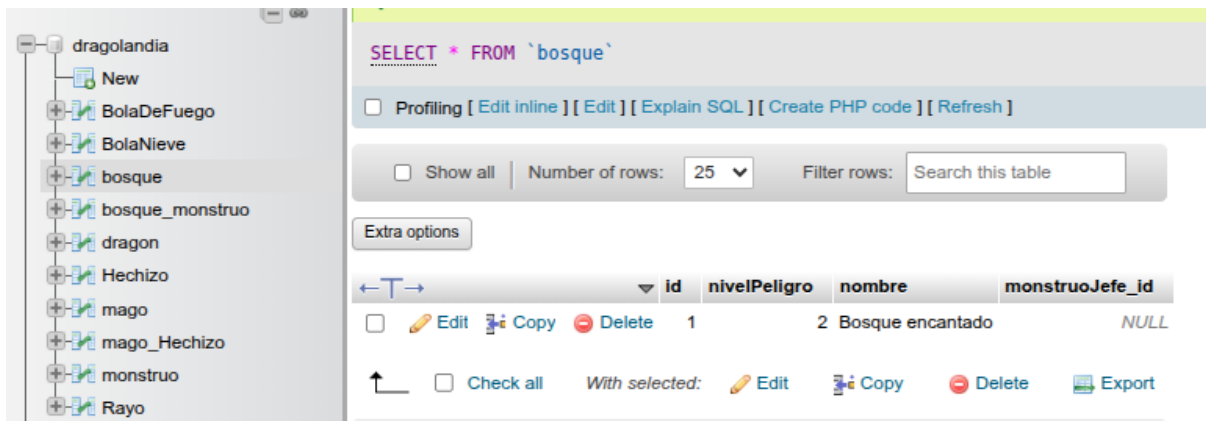


# Base de datos Dragolandia por Alejandro Varela Parada

- Tablas de la base de datos:



SELECT \* FROM `bosque`

☐ Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]

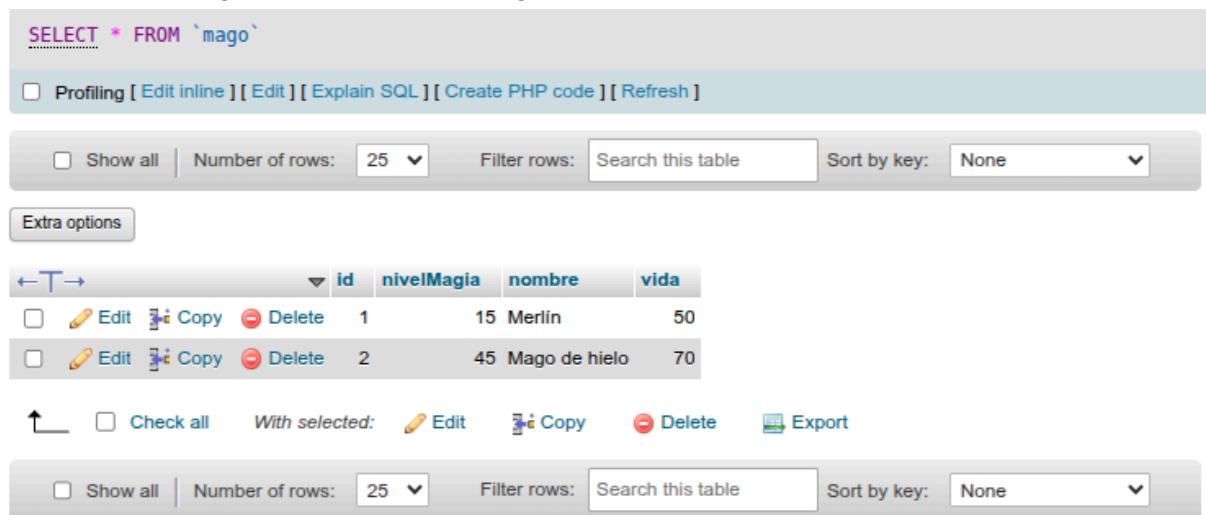
☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table

Extra options

	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	2	Bosque encantado	NULL

Check all | With selected: Edit Copy Delete Export

- Tabla Mago (creación de los magos, mín. 2):



SELECT \* FROM `mago`

☐ Profiling [ Edit inline ] [ Edit ] [ Explain SQL ] [ Create PHP code ] [ Refresh ]

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

Extra options

	id	nivelMagia	nombre	vida
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	1	15	Merlín	50
<input type="checkbox"/> Edit Copy Delete	2	45	Mago de hielo	70

Check all | With selected: Edit Copy Delete Export

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

- Tabla Monstruo (creación de los magos, mín. 3):

`SELECT * FROM `monstruo``

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

Extra options

				id	fuerza	nombre	tipo	vida
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Copy</a>	<a href="#">Delete</a>	1	35	Gigante	OGRO	40
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Copy</a>	<a href="#">Delete</a>	2	60	Ogro de piedra	OGRO	170
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Copy</a>	<a href="#">Delete</a>	3	15	Monstruo de agua	OGRO	50

[Check all](#) | With selected: [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#) [Export](#)

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table | Sort by key: None

- Tabla Dragón (creación del dragón):

`SELECT * FROM `dragon``

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table

Extra options

				id	intensidadFuego	nombre	resistencia
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Edit</a>	<a href="#">Copy</a>	<a href="#">Delete</a>	1	70	Dracarys	150

[Check all](#) | With selected: [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#) [Export](#)

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows: Search this table

- Tabla Bosque (creación del bosque, no se añade un monstruoJefe):

```
SELECT * FROM `bosque`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows:

Extra options

	id	nivelPeligro	nombre	monstruoJefe_id
<input type="checkbox"/>	1	2	Bosque encantado	NULL

☐ Check all | With selected: [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#) [Export](#)

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows:

- Tabla Hechizo (creación de un hechizo, no se relaciona correctamente con los hechizos de las diferentes clases: BolaDeFuego, BolaNieve y Rayo):

```
SELECT * FROM `Hechizo`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows:

Extra options

	id	efecto	nombre
<input type="checkbox"/>	1	60	Bola de fuego

☐ Check all | With selected: [Edit](#) [Copy](#) [Delete](#) [Export](#)

☐ Show all | Number of rows: 25 | Filter rows:

- Tabla BolaDeFuego (no se crea correctamente):

```
SELECT * FROM `BolaDeFuego`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

**id**

- Tabla BolaNieve (no se crea correctamente):

```
SELECT * FROM `BolaNieve`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

**id**

- Tabla Rayo (no se crea correctamente):

```
SELECT * FROM `Rayo`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

**id**

- Tabla Bosque\_Monstruo (no se crea la relación correctamente porque no se añaden los monstruos al bosque):

```
SELECT * FROM `bosque_monstruo`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

**Bosque\_id** **monstruos\_id**

- Tabla Mago\_Hechizo (no se crea la relación correctamente porque no se relacionan los hechizos al mago):

```
SELECT * FROM `mago_Hechizo`
```

☐ Profiling [ [Edit inline](#) ] [ [Edit](#) ] [ [Explain SQL](#) ] [ [Create PHP code](#) ] [ [Refresh](#) ]

**Mago\_id** **conjuros\_id**

Tras una batalla, en la que el mago Merlín ataca a un monstruo con un hechizo de 60 de daño, resta la vida al monstruo y se actualiza en la base de datos. En este caso, se debería eliminar al monstruo ya que su vida llega a 0. Se comprueba correctamente que la vida del monstruo no alcance valores negativos.

	id	fuerza	nombre	tipo	vida
<input type="checkbox"/> Edit  Copy  Delete	1	35	Gigante	OGRO	0