

1. Crear campo de fútbol de izda a derecha

En un contenedor muestra un efecto de deslizamiento hacia la derecha mostrando el color verde, simulando un campo de futbol.

2. Crear linea mitad del campo.

En la mitad del contendor aparece una capa nueva que con un desplazamiento hacia abajo muestra la línea de separación,.

3. Formulario con dos campos

jugadores equipo1 _____

jugadores equipo 2 _____

Un botón de AÑADIR AL CAMPO

4. Al pulsar sobre añadir creamos tantas capas como haya en equipo1 y en equipo 2

las de equipo1 estarán situadas aleatoriamente en el campo 1 (a la izquierda de la separación)

y

las del equipo2 situadas aleatoriamente en el campo 2 (a la derecha de la separación)

5. Al pulsar en el jugador se le incrementa su valor y aparece en pantalla la información:

Num jugador y su nuevo valor.