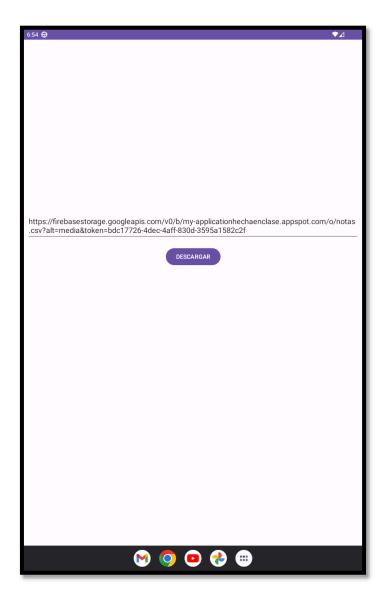
1) Crear una app con una pantalla inicial como esta:



En el EditText aparecerá una URL que corresponde a la url de un fichero de texto en formato csv. Es esta url:

 $\frac{https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/my-applicationhechaenclase.appspot.com/o/notas.csv?alt=media&token=bdc17726-4dec-4aff-830d-3595a1582c2f$ 

Ese fichero tiene el siguiente formato:

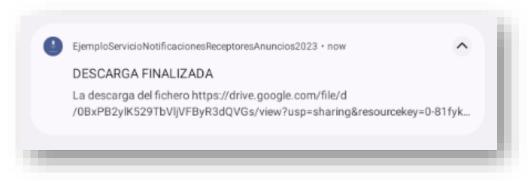
Nombre\_alumno, nombre\_asignatura, nota, profesor

#### Ejemplo de contenido de ese fichero:

PEDRO, MATEMATICAS, 5, LUIS LUCIA, LENGUA, 1, ANDRES ANABEL, QUIMICA, 10, LUCAS ANGEL, FISICA, 9, MARIA BELARMINO, MUSICA, 2, MARTA CARLA, MATEMATICAS, 3.5, LUIS DAMIAN, MATEMATICAS, 8, LUIS

Cuando pulsamos el botón descargar fichero, arranca un Servicio en un hilo diferente del UI (con IntentService) que nos descarga el fichero.

- Cuando la descargar termina, el servicio avisa a la Activity mediante un anuncio de FIN DE DESCARGA y le pasa los datos que contenía el fichero.
  - Si hay problemas de conexión lanza un anuncio de PROBLEMAS CONEXIÓN.
  - Si hay problemas leyendo el fichero lanza un anuncio de PROBLEMAS I/O.
- Justo cuando el receptor de anuncios se entera que la descarga ha finalizado, lanza una NOTIFICACIÓN que informa que la descarga ya finalizó y por tanto, el fichero está listo para usarse.



#### Dicha notificación incluye:

- Una imagen de fin de descarga: android.R.drawable.stat\_sys\_download\_done
- Título: "DESCARGA FINALIZADA!!"
- Hora de la notificación
- Texto: "La descarga del fichero .... (poner ahí la url) ha finalizado. Pulse para verlo".

Si se pulsa sobre dicha notificación, se muestra una activity como la siguiente, donde se ve el contenido de ese fichero en un TextView de varias líneas y sustituyendo las "," por espacios en blanco.



### **SOLUCIÓN**

**PASO 1:** Diseñamos la pantalla principal y programamos el botón DESCARGAR que nos descargue el fichero (controlar errores de URL mal escrita o problemas de I/O) y nos muestre un mensaje en consola avisando de la descarga y del contenido descargado.

#### DISEÑO LAYOUT activity\_main.xml:

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">
```

```
<EditText
    android:id="@+id/etUrlFichero"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="16dp"
    android:layout_marginEnd="16dp"
    android:ems="10"
    android:inputType="textUri|textMultiLine"
    android:maxLines="3"
    android:text="@string/url"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/btDescargar"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_chainStyle="packed" />

android:id="@+id/btDescargar"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_meight="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:text="@string/btDescargar_texto"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/etUrlFichero"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/etUrlFichero"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/etUrlFichero"
    app:layout_constraintVertical_chainStyle="packed" />

</
```

#### Fichero strings.xml:

#### Clase MainActivity.java:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // UI
    private EditText etUrlDescarga;
    private Button btDescargar;

    //region MÉTODOS CICLO VIDA ACTIVITY

@Override
```

Pero, ¿qué Código añado en "lanzarSercicio()"? ¿Cómo se lanza un servicio? RESPUESTA: simplemente se crea un intent que arranque el servicio; el cual será una clase Java que temenos que crear y que extiende de IntentService.

#### Nuestro MainActivity queda entonces:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // CONSTANTES
    public static final String EXTRA_URI_CONEXION = "uri_descarga";

// UI
private EditText etUrlDescarga;
private Button btDescargar;

//region MÉTODOS CICLO VIDA ACTIVITY

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    initReferences();
```

```
setListenersToButtons();
   private void setListenersToButtons() {
       btDescargar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                   lanzarServicio(etUrlDescarga.getText().toString());
      Método que lanza el servicio que descarga el CSV de la url que se le pasa
     'Gparam urlDescarga url en formato string donde se encuentra el fichero a
descargar
   private void lanzarServicio(String urlDescarga) {
       //arranco el servicio, pasándole la url de descarga
       Intent svc = new Intent(this, ServicioLeerArchivoCSV.class);
       svc.putExtra(EXTRA URI CONEXION, urlDescarga);
       startService(svc);
```

Ahora temenos que crear esa clase "ServicioLeerArchivoCSV.java" que será el servicio:

Clase ServicioLeerArchivoCSV.java: es el servicio que descarga datos

```
public class ServicioLeerArchivoCSV extends IntentService {
    // CONSTANTES
    public static final String ACTION_FIN_CARGA_DATOS =

"com.example.ejemploservicionotificacionesreceptoresanuncios2023.ACTION_FIN_CARGA_DATOS";
    public static final String ACTION_ERROR_IO =

"com.example.ejemploservicionotificacionesreceptoresanuncios2023.ACTION_ERROR_IO";
    public static final String ACTION_ERROR_URL =
```

```
om.example.ejemploservicionotificacionesreceptoresanuncios2023.ACTION_ERROR_URL";
          if (intent.hasExtra(MainActivity.EXTRA URI CONEXION)) {
         iAviso.putExtra(EXTRA DATOS CARGADOS, notasAlumnoAsignatura);
     sendBroadcast(iAviso);
     Log.d("MIAPLI", notasAlumnoAsignatura.toString());
```

Acordarse de pedir en el manifest, el permiso de Internet:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
Revisar que en el AndroidManifest nos haya registrado nuestro servicio:
```

#### <service android:name=".ServicioLeerArchivoCSV"></service>

Y la clase de ayuda que uso para leer el fichero "NetworkUtilities.java" es:

```
oublic final class NetworkUtilities {
    * @param url The URL to fetch the HTTP response from.
    * @throws IOException Related to network and stream reading
   public static String[] getResponseFromHttpUrl(URL url) throws IOException {
      BufferedReader br;
       HttpURLConnection urlConnection = (HttpURLConnection) url.openConnection();
           br = new BufferedReader(new
```

**PASO 2:** Quitamos los mensajes de log que pusimos en el servicio, si queremos, y en el MAINACTIVITY creamos un **RECEPTOR DE ANUNCIOS** que recoja los anuncios que envíe el Servicio. Para ello:

```
-Definimos una clase ReceptorAvisosServicio dentro del MainActivity.
- Registramos el receptor de anuncios en el onResume()
- Lo desregistramos en el onPause().

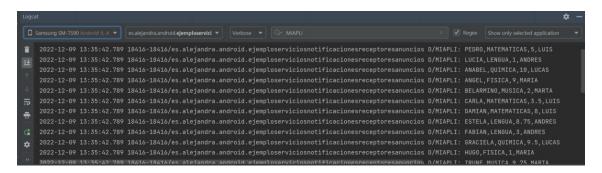
Nos queda el MainActivity:
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // CONSTANTES
    public static final String EXTRA_URI_CONEXION = "uri_descarga";
    public static final String TAG APLI = MainActivity.class.getSimpleName();
```

```
//RECEPTOR AVISOS SERVICIO
   private ReceptorAvisosServicio receptorAvisosServicio;
   //GESTION DATOS FICHERO
   String[] datosAlumnosNotas;
   setListenersToButtons();
   @Override
   protected void onResume() {
       super.onResume();
       receptorAvisosServicio = new ReceptorAvisosServicio();
       IntentFilter intentFilter = new IntentFilter();
       intentFilter.addAction(ServicioLeerArchivoCSV.ACTION FIN CARGA DATOS);
       intentFilter.addAction(ServicioLeerArchivoCSV.ACTION ERROR IO);
       intentFilter.addAction(ServicioLeerArchivoCSV.ACTION ERROR URL);
       registerReceiver(receptorAvisosServicio, intentFilter);
   @Override
   protected void onPause() {
       super.onPause();
       //desregistro el BroadcastReceiver
       unregisterReceiver (receptorAvisosServicio);
private void initReferences() {
  vate void setListenerToButtons() {
```

```
btDescargar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
               lanzarServicio(etUrlDescarga.getText().toString());
      Gparam urlDescarga url en formato string donde se encuentra el fichero a descargar
       startService(svc);
  @param datosAlumnosNotas String[] a mostrar en el log
                            RECEPTOR AVISOS SERVICIO //////
   public class ReceptorAvisosServicio extends BroadcastReceiver {
       public ReceptorAvisosServicio() {
       @Override
       public void onReceive(Context context, Intent intent) {
           switch (intent.getAction()) {
               case ServicioLeerArchivoCSV.ACTION FIN CARGA DATOS:
                   datosAlumnosNotas =
intent.getStringArrayExtra(ServicioLeerArchivoCSV.EXTRA DATOS CARGADOS);
                   mostrar en log(datosAlumnosNotas);
                   Toast.makeText(context, "FIN DESCARGA", Toast.LENGTH SHORT).show();
                    return;
               case ServicioLeerArchivoCSV.ACTION ERROR URL:
                   Toast.makeText(context, "URL INCORRECTA", Toast.LENGTH SHORT).show();
                   return;
```

Si lo ejecutamos ahora, deberíamos ver en el LogCat el contenido del fichero.



**PASO 3:** Programo la notificación que se debe mostrar cuando finaliza la descarga **dentro del Receptor de anuncios,** puesto que dice que cuando éste se entera de que la descarga finalizó, la lanza. En realidad, las notificaciones se pueden crear en una Activity, Servicio u otro componente; pero aquí la necesitamos en el Receptor de anuncios.

De momento no sucederá nada al pulsar sobre la notificación. Simplemente la veré en la barra de estado y la puedo desplegar.

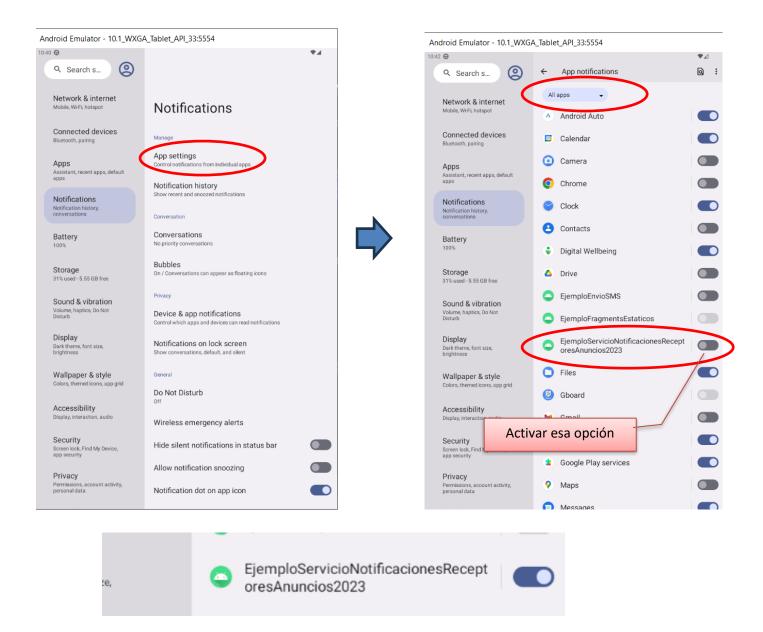
CUIDADO: A partir de Android 13 y versiones posteriores, para que se puedan lanzar notificaciones (es decir, se muestren), se require un permiso que debe conceder el usuario en tiempo de ejecución y por tanto, habría que realizar desde código una *qestión de permisos* igual que se hizo para lanzar un SMS, o realizar una llamada (comprobar si se tiene el permiso y si no, pedírselo. Si no se realiza esta gestión de permisos (que en este ejercicio no lo haremos) NO SE VERÁ la notificación, pues por defecto, NO HAY PERMISO CREADO (

<a href="https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/notification-permission?hl=es-419">https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/notification-permission?hl=es-419</a>)

El permiso se debe solicitar en el manifest, como un permiso más y es el siguiente (eso es obligatorio hacerlo):

<a href="https://ceechoper.android.name="android.permission.post\_notification-permission?hl=es-419">https://ceechoper.android.com/develop/ui/views/notifications/notification-permission?hl=es-419</a>)

Para probar el ejercicio, dado que no vamos a implementar la gestión de permisos para no complicar el código, tendréis que dar permiso a las notificaciones en la appen el teléfono o emulador manualmente. Ver imagen abajo (en configuración o settings):



Vamos a implementar, por tanto, todos los cambios necesarios para mostrar la notificación:

1º) Añadimos el permiso POST\_NOTIFICATIONS AL MANIFEST:

2º) Añadimos el siguiente código al Receptor de anuncios para crear el canal de notificaciones y la notificación (aquí habría que realizar la gestión de permisos si lo hiciésemos de la forma correcta <<comprobar si hay permiso, si no lo hay pedirlo y si lo hay lanzar la notificación>>):

La clase ReceptorAvisosServicio.java queda así:

```
// NOTIFICACIÓN
   private NotificationManager notificationManager;
   static final String CANAL_ID = "mi_canal";
   static final int NOTIFICACION ID = 1;
            //lanzo la notificación
            lanzarNotificacion(datosAlumnosNotas);
Toast. LENGTH SHORT) . show();
  Cparam datos el contenido del fichero descargado en formato String[]
```

```
private void lanzarNotificacion(String[] datos) {
    notificationManager = (NotificationManager) getSystemService(NOTIFICATION SERVICE);
    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
        // Sería para versiones Oreo o superiores

        // creo un canal de notificaciones
        crearCanalNotificacion(notificationManager);
}

    // creo la notificación
    Notification notificación = crearNotificacion(notificationManager);
        // lanzo la notificación
        notificationManager.notify(NOTIFICACION_ID, notificacion);
}
```

Y los métodos usados dentro de lanzarNotificación() y que permiten crear el canal de la notificación y luego la notificación son:

#### Método crearCanalNotificacion(...):

#### Método crearNotificacion(...):

Podemos probarlo, y ver cómo muestra la notificación siempre que desde el dispositivo (teléfono, por ejemplo) activemos el permiso de notificaciones para esa app.

**PASO 6:** Vamos a añadirle ahora funcionalidad a la notificación para que, al pulsar sobre ella, nos lleve a otra activity que muestre en un TextView el contenido del fichero descargado cambiando las "," por tabuladores. Para ello, primero necesito crear la otra activity que llamaré: **MostrarFicheroActivity:** 

Su layout será:

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   tools:context=".MostrarFicheroActivity">
   <TextView
       android:id="@+id/tvContenidoFichero"
       android:layout width="0dp"
       android:layout height="0dp"
       android:layout marginStart="8dp"
       android:layout marginTop="8dp"
       android:layout marginEnd="8dp"
       android:layout marginBottom="8dp"
       android:textSize="16sp"
       app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
       app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
       app:layout constraintStart toStartOf="parent"
       app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
(/androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Y su java MostrarFicheroActivity.java de momento no lo tocamos.

Vamos a configurar en el Receptor de anuncios la notificación que hicimos en el punto anterior, para que, al pulsar sobre ella, nos lance la activity: "MostrarFicheroActivity". Para ello, debemos añadir 2 constantes nuevas en el Receptor de Anuncios y luego modificar el método "lanzarNotificacion" que hay en el receptor de anuncios del MainActivity y el método crearNotificacion(..) porque hay que añadirle a la notificación que cuando se pulse sobre ella lance un PendingIntent que nos lleve a la nueva Activity pasándole los datos del fichero. Las constantes en el receptor y el método lanzarNotificación quedarán:

```
* @param datos el contenido del fichero descargado en formato String[]
  // creo un pendingIntent que será ejecutado al pulsar sobre la notificación y
  // que me lanzará la activity que se indica (se le pasan los datos para que
  // esa nueva activity pueda mostrarlos)
  PendingIntent pendingIntent=crearPendingIntent(datos);
  Notification notificacion = crearNotificacion(notificationManager, pendingIntent);
```

#### MUY IMPORTANTE: A partir de Android 12 y versiones posteriores, para crear un

PendingIntent NO SIRVE dejar el parámetro FLAGS a 0 (sin flags). OBLIGATORIAMENTE se debe poner un Flag.INMUTABLE (al menos).

En nuestro ejemplo, le añadiremos 2 flagos: INMUTABLE y UPDATE\_CURRENT.

Por lo tanto, fijaros bien, cómo queda el código, pues no se ajusta a lo que indica en los apuntes que NO ESTÁN ACTUALIZADOS AÚN.

Ver documentación: <a href="https://stackoverflow.com/questions/68228666/targeting-s-version-10000-and-above-requires-that-one-of-flag-immutable-or-flag-imm

Para crear el PendingIntent, el método crearPendingIntent(...) es:

#### **PMDM**

#### EJEMPLO SERVICIOS, NOTIFICACIONES Y RECEPTORES DE ANUNCIOS

La modificación que hay que hacer en el método crearNotificación (...) es añadirle un segundo parámetro para pasarle ese PendingIntent y asignárselo a la notificación con el método "setContentIntent(...)":

Ahora ya podemos modificar el java MostrarFicheroActivity.java para que recoja el String[] que le estamos pasando con el intent del PendingIntent en la notificación y lo muestre en el TextView. Se hace como si fuese enviado con un intent normal, es decir, con getIntent().getExtras()......

Nos quedará:

Si lo probamos ahora, al pulsar sobre la notificación se verá esta pantalla:

