

## Material Audiovisual Debugger

[Debugger y puntos de interrupción](#)

[Debugger pasos](#)

[Watches](#)

[Pila de llamadas](#)

[Excepciones](#)

💡 **Un breakpoint condicional** es un breakpoint común al que se le agrega una sentencia de evaluación. Para realizar esto se hace click derecho en el breakpoint y se selecciona la opción “Edit Breakpoint...”, eso habilitará un input donde se podrá escribir una sentencia (en el lenguaje java) que se evaluará cada vez que el programa pase por ese breakpoint, cuando la sentencia devuelve “true” el programa se detendrá al pasar por el breakpoint.