

# Testing unitario: JUnit

## Repetición de pruebas

La funcionalidad de **repetición de pruebas** (test) en JUnit 5 **permite ejecutar automáticamente la misma prueba varias veces**. Esta característica resulta útil en situaciones en las que deseamos probar el comportamiento de un método con datos aleatorios o en pruebas no deterministas, es decir, pruebas que pueden generar resultados diferentes en cada ejecución.

Para realizar repeticiones de pruebas en JUnit 5, podemos utilizar la anotación `@RepeatedTest` en lugar de `@Test`, y pasar como argumento el número de repeticiones que deseemos realizar para la prueba.

```
class MyTestClass {  
    @RepeatedTest(5)  
    void myRepeatedTest() {  
        // Código de la prueba aquí...  
    }  
}
```

En este caso, la prueba “*myRepeatedTest*” se ejecutará 5 veces.

Además, JUnit 5 proporciona un objeto de tipo “*RepetitionInfo*” que podemos utilizar para controlar y obtener información sobre la repetición actual. Podemos inyectar este objeto como argumento en el método de prueba. Por ejemplo:

```
class MyTestClass {  
    @RepeatedTest(5)  
    void myRepeatedTest(RepetitionInfo repetitionInfo) {  
        int currentRepetition =  
            repetitionInfo.getCurrentRepetition(); int totalRepetitions  
            = repetitionInfo.getTotalRepetitions(); // Código de la  
            prueba aquí...  
    }  
}
```

En este caso, “*getCurrentRepetition()*” nos proporcionará el número de la repetición actual (1 a 5), y “*getTotalRepetitions()*” siempre devolverá el número total de repeticiones (5).



#### 💡 DOCUMENTACIÓN OFICIAL:

Si deseas obtener más información, puedes consultar la documentación de JUnit 5 en el apartado de repetición de pruebas en el siguiente enlace: : [Documentación de JUnit 5 -](#)

[Repetición de Pruebas](#)