## **8 Material Audiovisual**

## Métodos 1

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner pepe = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Por favor ingrese un nombre:");
    String nombre = pepe.nextLine();
    System.out.println("Por favor ingrese una edad:");
    int edad = pepe.nextInt();
    imprimirNombreYEdad(nombre, edad);
}
```

## Diferencia entre Parámetro y Argumento en Java

En Java, es esencial comprender la distinción entre parámetros y argumentos al trabajar con métodos. Aquí te presentamos una breve explicación para ayudarte a diferenciarlos:

Parámetro	Argumento
Un parámetro es una <b>variable declarada</b> en la firma de un método o función.	Un argumento es el <b>valor real</b> que se pasa a un método o función cuando se llama.
Se utiliza para <b>recibir datos</b> que se pasan al método o función durante su llamada.	Es el <b>dato concreto</b> que se suministra al método o función para que pueda realizar su tarea.
Los parámetros <b>se definen en la declaración del método</b> , especificando su tipo y nombre.	Los argumentos se pasan durante la llamada al método o función, y deben coincidir en tipo y cantidad con los parámetros definidos.
Sirve para que el método pueda trabajar con información externa dentro de su cuerpo.	Los argumentos pueden ser constantes, variables o expresiones evaluadas antes de ser pasadas.

## **8** Material Audiovisual

Variables globales