

Procesadores de lenguajes. Práctica 1: Diseño del lenguaje

Alejandro Borrego Megías Blanca Cano Camarero
José Luis Ruiz Benito

Curso 2021/2022

El lenguaje que describimos a continuación (**BBAAC**) está basado en la sintaxis de **C**, con palabras reservadas en **inglés**, a cuyos tipos de datos primitivos añadimos la estructura **lista**, los subprogramas son **funciones** y además de las estructuras de control básicas incluimos la estructura **repeat-until**

Descripción de la sintaxis en BNF

```
<Programa> ::= <Cabecera_programa> <bloque>

<bloque> ::= <Inicio_de_bloque>
            <Declar_de_variables_locales>
            <Declar_de_subprogs>
            <Sentencias>
            <Fin_de_bloque>

<Declar_de_subprogs> ::= <Declar_de_subprogs> <Declar_subprog> |

<Declar_subprog> ::= <Cabecera_subprograma> <bloque>

<Declar_de_variables_locales> ::= var
                                <Inicio_de_bloque>
                                <Variables_locales>
                                <Fin_de_bloque>
                                |

<Cabecera_programa> ::= main (<parametros>)
<parametros> ::= <parametros>, <tipo> <identificador> | <tipo> <identificador>

<Inicio_de_bloque> ::= {
<Fin_de_bloque> ::= }
```

no es necesario

```

<Variables_locales> ::= <Variables_locales> <Cuerpo_declar_variables>
                        | <Cuerpo_declar_variables>

<Cuerpo_declar_variables> ::= <tipo> <variables> ;

<tipo> ::= <primitivo> | list of <primitivo>
<primitivo> ::= bool | char | float | int

<variables> ::= <identificador>, <variables> | <identificador>
<identificador> ::= <letra> | <letra> <letra_o_digito>
<letra_o_digito> ::= <letra_o_digito> <letra>
                    | <letra_o_digito> <digito>
                    | <letra>
                    | <digito>

<letra> ::= _ | a | ... | z |
           A | ... | Z
<digito> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<Cabecera_subprog> ::= <tipo> <identificador> (<parametros>)

<Sentencias> ::= <Sentencias> <Sentencia> | <Sentencia>

<Sentencia> ::= <bloque>
                | <sentencia_asignacion>
                | <sentencia_if>
                | <sentencia_while>
                | <sentencia_entrada>
                | <sentencia_salida>
                | <sentencia_return>
                | <sentencia_repeat_until>
                | <sentencia_lista>

<sentencia_asignacion> ::= <identificador> = <expresion> ;

<sentencia_if> ::= if (<expresion>) <Sentencia> <sentencia_else>
<sentencia_else> ::=     else <Sentencia>
                        | elif (<expresion>) <Sentencia>
                        | elif (<expresion>) <Sentencia> <sentencia_else>
                        |

<sentencia_while> ::= while (<expresion>) <Sentencia>

```

Handwritten red mark: A checkmark with the word "No" written above it.

```

<sentencia_entrada> ::= input <lista_id> ;
<lista_id> ::= <lista_id>, <identificador> | <identificador>

<sentencia_salida> ::= output <lista_expression_cadena> ;
<lista_expression_cadena> ::= <lista_expression_cadena>, <expression_cadena>
                             | <expression_cadena>
<expression_cadena> ::= <expression> | <cadena>

<sentencia_return> :: return <expression> ;

<sentencia_repeat_until> ::= repeat <Sentencia> until (<expression>) ;

<sentencia_lista> ::= <expression> >>
                    | <expression> <<
                    | $ <expression>

<expression> ::= ( <expression> )
               | <op_unario> <expression>
               | <expression> <op_binario> <expression>
               | <expression> ++ <expression> @ <expression>
               | <identificador>
               | <constante>
               | <funcion>

<op_unario> ::= | //
               | not
               | +
               | -
               | ++
               | --
               | #
               | ?

<op_binario> ::= +
               | -
               | *
               | /
               | %
               | ^
               | ==
               | !=
               | >
               | >=
               | <
               | <=
               | and

```

```

| or
| xor
| @
| --
| **

<constante> ::= <entero>
               | <flotante>
               | <booleano>
               | <caracter>
               | <lista>

<entero> ::= <digito> <entero>
            | <digito>

<flotante> ::= <entero> . <entero>
              | . <entero>

<caracter> ::= '<Cualquier caracter ASCII>'

<booleano> ::= true
              | false

<lista> ::= [ <lista_expresiones> ]
<lista_expresiones> ::= <expresion>, <lista_expresiones> | <expresion> |

<cadena> ::= "<Cadena con cualquier caracter ASCII>"

<funcion> ::= <id> (<lista_expresiones>)

```

Tabla de tokens

Nombre del token	Expresión regular	Código del token	Atributos
INICIOBLOQUE	"{"	257	
FINBLOQUE	"}"	258	
VAR	"var"	259	
PRIMITIVO	"int" "float" "char" "bool"	260	0: int, 1: float, 2: char, 3: bool
ID	[a-z A-Z][a-z A-Z 0-9 _]*	261	
PARIZQ	"("	262	
PARDER	")"	263	
PYC	","	264	
INPUT	"input"	265	
OUTPUT	"output"	266	
RETURN	"return"	267	
OPUNARIO	"/" "not" "-" " 268 0" //, 1 : not, 2 : -, 3 : ""	269	
OPUNARIOBINARIO	"_"	270	
OPER++	"++"	271	
OPERLISTA	"«" "»"	272	
ARROBA	"@"	273	
OPBINARIO	"+" "-" "*" "/" "% " "^ " "==" "!=" ">" ">=" "<" "<=" "and" "or" "xor" "_" "***"	274	0: +, 1: -, 2: *, 3: /, 4: %, 5: ^, 6: ==, 7: !=, 8: >, 9: >=, 10: <, 11: <=, 12: and, 13: or, 14: xor, 15: ** , 16: -
CONSTANTE	([0-9]+) ([0-9].[0-9]) ("true" "false")	275	0: int, 1: float, 2: bool, 3: char
ASIGN	"="	276	
COMA	","	277	
MAIN	"main"	278	
REPEAT	"repeat"	279	
UNTIL	"until"	280	
IF	"if"	281	
WHILE	"while"	282	
ELSE	"else"	283	
CORCHETEIZQ	"["	284	
CORCHETEDER	"]"	285	
CADENA	"["*"	286	
ELIF	"elif"	287	

Nombre del token	Expresión regular	Código del token	Atributos
ESTRUCTURA	“list of”	287	