

# Procesadores de lenguajes. Práctica 1: Diseño del lenguaje

Alejandro Borrego Megías      Blanca Cano Camarero  
José Luis Ruiz Benito

Curso 2021/2022

El lenguaje que describimos a continuación (**BBAAC**) está basado en la sintaxis de **C**, con palabras reservadas en **inglés**, a cuyos tipos de datos primitivos añadimos la estructura **lista**, los subprogramas son **funciones** y además de las estructuras de control básicas incluimos la estructura **repeat-until**

## Descripción de la sintaxis en BNF

```
<Programa> ::= <Cabecera_programa> <bloque>

<bloque> ::= <Inicio_de_bloque>
            <Declar_de_variables_locales>
            <Declar_de_subprogs>
            <Sentencias>
            <Fin_de_bloque>

<Declar_de_subprogs> ::= <Declar_de_subprogs> <Declar_subprog> |

<Declar_subprog> ::= <Cabecera_subprograma> <bloque>

<Declar_de_variables_locales> ::= var
                                <Inicio_de_bloque>
                                <Variables_locales>
                                <Fin_de_bloque>
                                |

<Cabecera_programa> ::= main ( )

<Inicio_de_bloque> ::= {
<Fin_de_bloque> ::= }

<Variables_locales> ::= <Variables_locales> <Cuerpo_declar_variables>
```

```

| <Cuerpo_declar_variables>

<Cuerpo_declar_variables> ::= <tipo> <variables> ;

<tipo> ::= <primitivo> | list of <primitivo>
<primitivo> ::= bool | char | float | int

<variables> ::= <identificador>, <variables> | <identificador>
<identificador> ::= <letra> | <letra> <letra_o_digito>
<letra_o_digito> ::= <letra_o_digito> <letra>
                    | <letra_o_digito> <digito>
                    | <letra>
                    | <digito>

<letra> ::= _ | a | ... | z |
           A | ... | Z
<digito> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<Cabecera_subprog> ::= <tipo> <identificador> (<parametros>)
<parametros> ::= <parametros>, <tipo> <identificador> | <tipo> <identificador>

<Sentencias> ::= <Sentencias> <Sentencia> | <Sentencia>

<Sentencia> ::= <bloque>
               | <sentencia_asignacion>
               | <sentencia_if>
               | <sentencia_while>
               | <sentencia_entrada>
               | <sentencia_salida>
               | <sentencia_return>
               | <sentencia_repeat_until>
               | <sentencia_lista>

<sentencia_asignacion> ::= <identificador> = <expresion> ;

<sentencia_if> ::= if (<expresion>) <Sentencia> <sentencia_else>
<sentencia_else> ::= else <Sentencia>
                  |

<sentencia_while> ::= while (<expresion>) <Sentencia>

<sentencia_entrada> ::= input <lista_id> ;
<lista_id> ::= <lista_id>, <identificador> | <identificador>

```

```

<sentencia_salida> ::= output <lista_expression_cadena> ;
<lista_expression_cadena> ::= <lista_expression_cadena>, <expression_cadena>
                               | <expression_cadena>
<expression_cadena> ::= <expression> | <cadena>

<sentencia_return> :: return <expression> ;

<sentencia_repeat_until> ::= repeat <Sentencia> until (<expression>) ;

<sentencia_lista> ::= <expression> >>
                     | <expression> <<
                     | $ <expression>

<expression> ::= ( <expression> )
               | <op_unario> <expression>
               | <expression> <op_binario> <expression>
               | <expression> ++ <expression> @ <expression>
               | <identificador>
               | <constante>
               | <funcion>

<op_unario> ::= | //
               | not
               | +
               | -
               | ++
               | --
               | #
               | ?

<op_binario> ::= +
               | -
               | *
               | /
               | %
               | ^
               | ==
               | !=
               | >
               | >=
               | <
               | <=
               | and
               | or
               | xor

```

```

| @
| --
| **

<constante> ::= <entero>
               | <flotante>
               | <booleano>
               | <caracter>
               | <lista>

<entero> ::= <digito> <entero>
            | <digito>

<flotante> ::= <entero> . <entero>
              | . <entero>

<caracter> ::= '<Cualquier caracter ASCII>'

<booleano> ::= true
            | false

<lista> ::= [ <lista_expresiones> ]
<lista_expresiones> ::= <expresion>, <lista_expresiones> | <expresion> |

<cadena> ::= "<Cadena con cualquier caracter ASCII>"

<funcion> ::= <id> (<lista_expresiones>)

```

## Tabla de tokens

Nombre del token	Expresión regular	Código del token	Atributos
INICIOBLOQUE	"{"	257	
FINBLOQUE	"}"	258	
VAR	"var"	259	
PRIMITIVO	"int"   "float"   "char"   "bool"	260	0: int, 1: float, 2: char, 3: bool
ID	[a-z A-Z][a-z A-Z 0-9 _]*	261	
PARIZQ	"("	262	
PARDER	")"	263	
PYC	","	264	
INPUT	"input"	265	
OUTPUT	"output"	266	
RETURN	"return"	267	
OPUNARIO	"//"   "not"   "\$"   "?"	268	0: //, 1: not, 2: "\$", 3: "?"
OPUNARIOBINARIO	"_"	269	
OPERMASMAS	"++"	270	
OPERLISTA	"«"   "»"	271	
ARROBA	"@"	272	
OPBINARIO	"*"   "/"   "%"   "^"   "=="   "!="   ">"   ">="   "<"   "<="   "and"   "or"   "xor"   "**"	273	2: *, 3: /, 4: %, 5: ^, 6: ==, 7: !=, 8: >, 9: >=, 10: <, 11: <=, 12: and, 13: or, 1: xor, 2: **
CONSTANTE	([0-9]+)   ([0-9].[0-9])   ("true"   "false")   \'[^\']*\'	274	0: int, 1: float, 2: bool, 3: char
ASIGN	"="	275	
COMA	","	276	
MAIN	"main"	277	
REPEAT	"repeat"	278	
UNTIL	"until"	279	
IF	"if"	280	
WHILE	"while"	281	
ELSE	"else"	282	
CORCHETEIZQ	"["	283	
CORCHETEDER	"]"	284	
CADENA	\"[^\"]*\"	285	
ESTRUCTURA	"list of"	286	
MASMENOS	"+"   "-"	287	