

**PRACTICO**

**TRIMESTRE: 2º**

**Fecha:**

**CICLO:**

**CURSO: 1º**

**CALIFICACIÓN:**

**MÓDULO: ENTORNOS DE DESARROLLO**

**Turno: Mañana**

**Nombre:**

**Apellidos:**

**ACTIVIDAD:**

**(5 puntos)** 1.- Crea un diagrama de casos de uso relativo a un sistema o aplicación de Alquiler de coches llamada RentMyCar que contenga:

- **(1 punto)** Al menos 3 actores
- **(1 punto)** Al menos 8 casos de uso para todos los actores
- **(1 punto)** Que haya relaciones de: Generalización o herencia, include, extend
- **(1 punto)** Realizado con una herramienta o aplicación digital.
- **(1 punto)** Sea lo más completo, funcional y cumpla con las siglas WAVE posible

**ENTREGAR POR TEAMS: ARCHIVO EN FORMATO IMAGEN CON NOMBRE: diagramaCasosUso.jpg**

**(5 puntos)** 2.- Crear el diagrama de clases del sistema o aplicación anterior donde:

- **(1 punto)** Aparezca la clase 'Coche' y las subclases 'GamaAlta', 'GamaMedia' y 'GamaBaja'. La clase coche debe contener al menos 3 propiedades o atributos y al menos 3 métodos o funciones además del método 'constructor', del método 'setDatos' y del método 'getDatos'. Las subclases mencionadas deben de tener además un atributo y un método exclusivos o específicos solo de ellos
- **(1 punto)** Que aparezca también al menos las clases 'Concesionario' (distribuidor de coche) y la clase 'Cliente' (quien alquila el coche)
  - Todas las clases diagramadas deben tener las propiedades privadas y los métodos públicos
  - Un cliente solo puede reservar 1 coche.
  - Un distribuidor debe tener al menos 10 coches para alquilar
- **(1 punto)** Deben aparecer en el diagrama relaciones de herencia, agregación y composición
- **(1 punto)** Crear una instancia con un diagrama de objetos, como si se tratara de una foto concreta en un instante del diagrama de clases creado
- **(1 punto)** Que sea lo más completo y funcional posible creado con una herramienta o aplicación digital

**ENTREGAR POR TEAMS: ARCHIVO EN FORMATO IMAGEN CON NOMBRE: diagramaClases.jpg**