

¿Qué es GIT?

- Git es un sistema de control de versiones que se utiliza para gestionar el código.
- Se utiliza para registrar los cambios de las diferentes revisiones del código y así permitir que tanto un desarrollador individual como un equipo puedan trabajar juntos en un proyecto

Repositorio

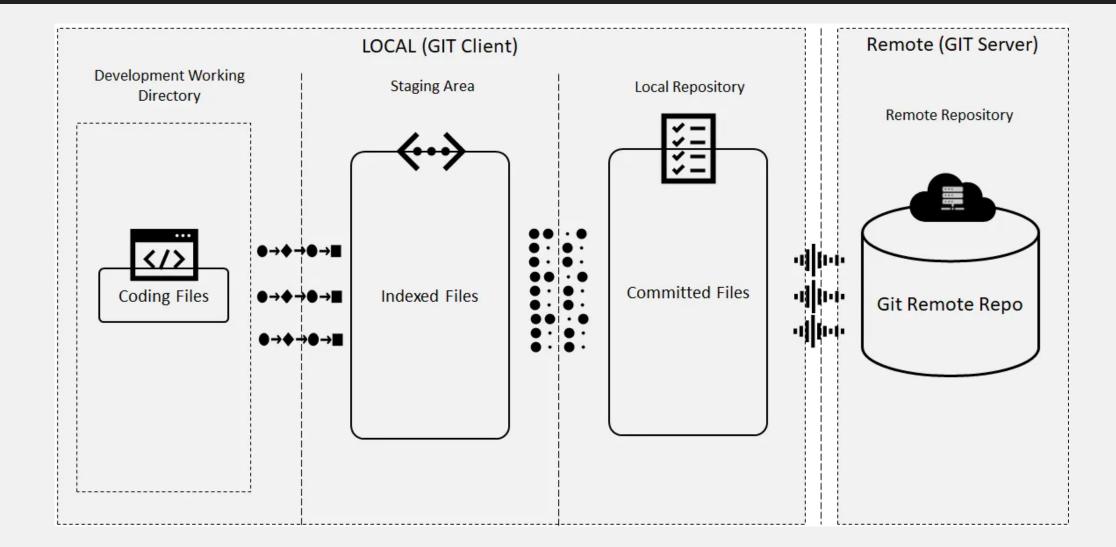
- Un repositorio es un espacio centralizado donde se almacena, organiza, mantiene y difunde información digital, habitualmente archivos informáticos, que pueden contener trabajos científicos, conjuntos de datos o software.
- Estos repositorios están almacenados en servidores, no en ordenadores locales o en un disco duro que tengamos.
- Normalmente utilizan sistemas de control de versiones.

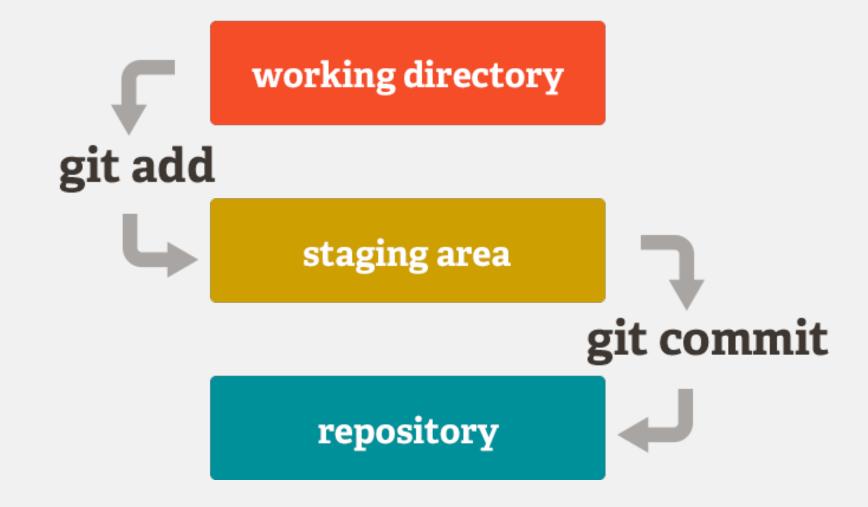
Repositorios

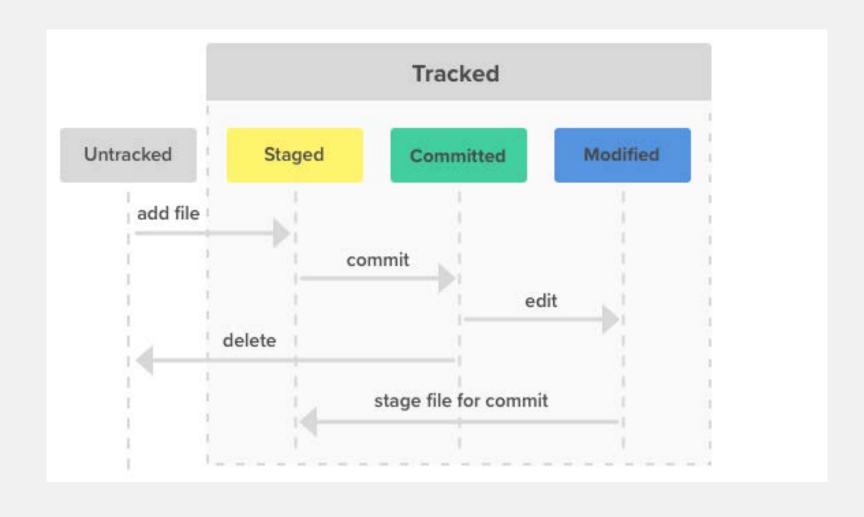
- Un repositorio es un espacio centralizado donde se almacena, organiza, mantiene y difunde información digital, habitualmente archivos informáticos, que pueden contener trabajos científicos, conjuntos de datos o software.
- Estos repositorios están almacenados en servidores, no en ordenadores locales o en un disco duro que tengamos.

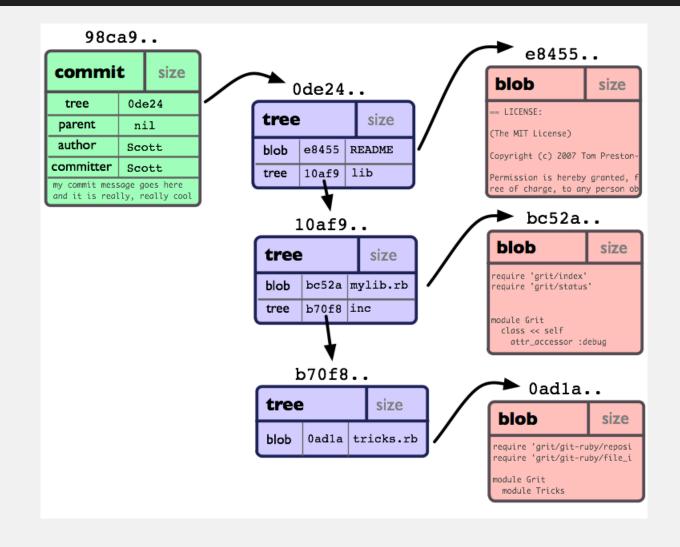
Commits

- Un commit es una instantánea de los cambios preparados en ese momento del proyecto.
- Las instantáneas confirmadas pueden considerarse como versiones "seguras" de un proyecto: Git no las cambiará nunca a no ser que se haga expresamente.

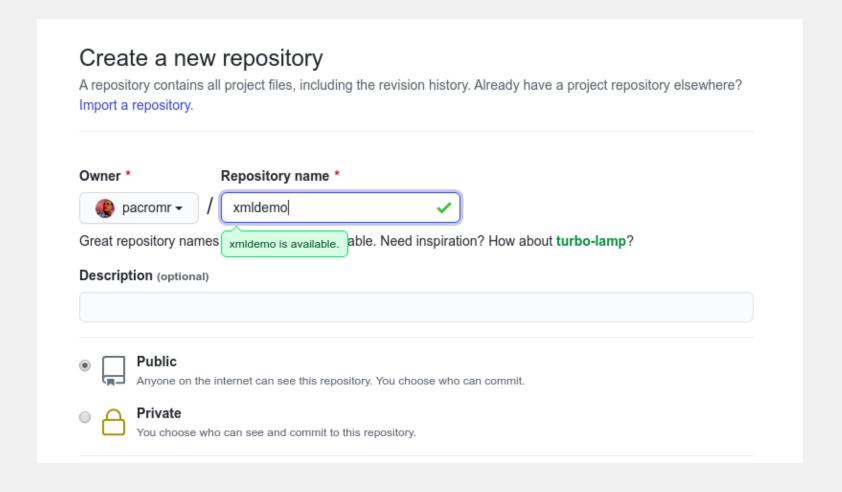




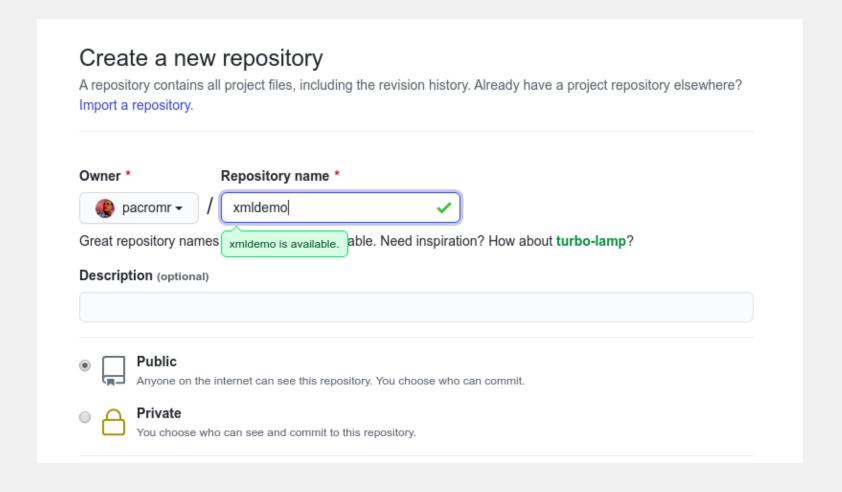




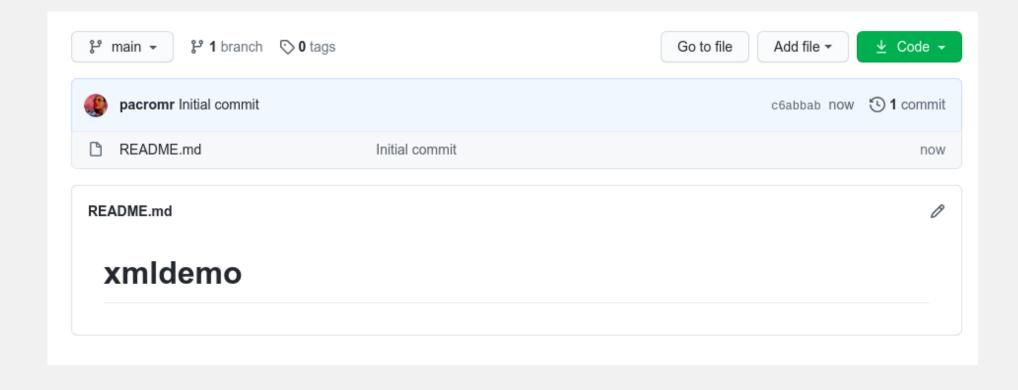
Crear repositorio remoto



Crear repositorio remoto



Crear repositorio remoto



Consola de GIT



Comandos básicos

- git status: Comprueba el estado de un repositorio.
- git add: Sirve parar agregar los nuevos archivos al repositorio, llevando así un control sobre ellos.
- git commit: Se utiliza para agregarC¿ al repositorio los cambios en los archivos que han sido modificados.
- git stash: Deshacer los cambios no guardados.

Comandos básicos

- git push: Se utiliza para subir los archivos al repositorio origen.
- git pull: Se utiliza para descargar los archivos del repositorio junto con los cambios que otros usuarios hayan realizado en él.
- **Git diff**: Se utiliza para visualizar los cambios entre repositorios.

Comandos básicos

- git config --global user.name "Nombre"
- git config --global user.email <u>usuario@dominio.tld</u>
- git init: Se utiliza para crear un nuevo repositorio vacío.
- git clone: Se utilizar para clonar un repositorio remoto en local.
- git reset: elimina commits ya realizados

Clonar repositorio remoto

```
paco@paco-mountain:~/xmldemo$ git clone https://github.com/pacromr/xmldemo.git
Clonando en 'xmldemo'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Desempaquetando objetos: 100% (3/3), 586 bytes | 146.00 KiB/s, listo.
paco@paco-mountain:~/xmldemo$ ls
xmldemo
paco@paco-mountain:~/xmldemo$ cd xmldemo
paco@paco-mountain:~/xmldemo$ ls
README.md
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$
```

Comprobar el estado del entorno local

Preparar los cambios a subir

```
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$ git add readme.md
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$ git status
En la rama main
Tu rama está actualizada con 'origin/main'.
Cambios a ser confirmados:
  (usa "git restore --staged <archivo>..." para sacar del área de stage)
        nuevo archivo: readme.md
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$ git commit
[main ded9e8b] First change
 1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 readme.md
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$ git status
En la rama main
Tu rama está adelantada a 'origin/main' por 1 commit.
  (usa "git push" para publicar tus commits locales)
nada para hacer commit, el árbol de trabajo está limpio
```

Repositorio remoto

- origin es simplemente el nombre predeterminado que recibe el repositorio remoto principal contra el que trabajamos.
- Cuando clonamos un repositorio por primera vez desde GitHub o cualquier otro sistema remoto, el nombre que se le da a ese repositorio "maestro" es precisamente origin.

Subir cambios al repositorio remoto

Cambios en el remoto antes de subir...

```
paco@paco-mountain:~/repos/Tarea1-XML$ git push origin
FRUsername for 'https://github.com'FRomero999
Password for 'https://FRomero999@github.com':
To https://github.com/FRomero999/Tarea1-XML.git
! [rejected] main -> main (fetch first)
error: falló el push de algunas referencias a 'https://github.com/FRomero999/Tarea1-XML.git'
ayuda: Actualizaciones fueron rechazadas porque el remoto contiene trabajo que ayuda: no existe localmente. Esto es causado usualmente por otro repositorio ayuda: realizando push a la misma ref. Quizás quiera integrar primero los cambio s
ayuda: remotos (ej. 'git pull ...') antes de volver a hacer push.
ayuda: Vea 'Notes about fast-forwards0 en 'git push --help' para detalles.
```

Cambios en el remoto antes de subir...

Antes de actualizar los cambios locales en el repositorio remoto hay que comprobar si hay cambios que no se hayan descargado aún:

- git fetch origin --> descargamos el repositorio
- git diff origin --> vemos los cambios que hay entre el local y el remoto
- git pull --> aceptamos los cambios que se han descargado

Comprobar historial de cambios



Actualizar repositorio actual con el remoto

Cambios locales y remotos

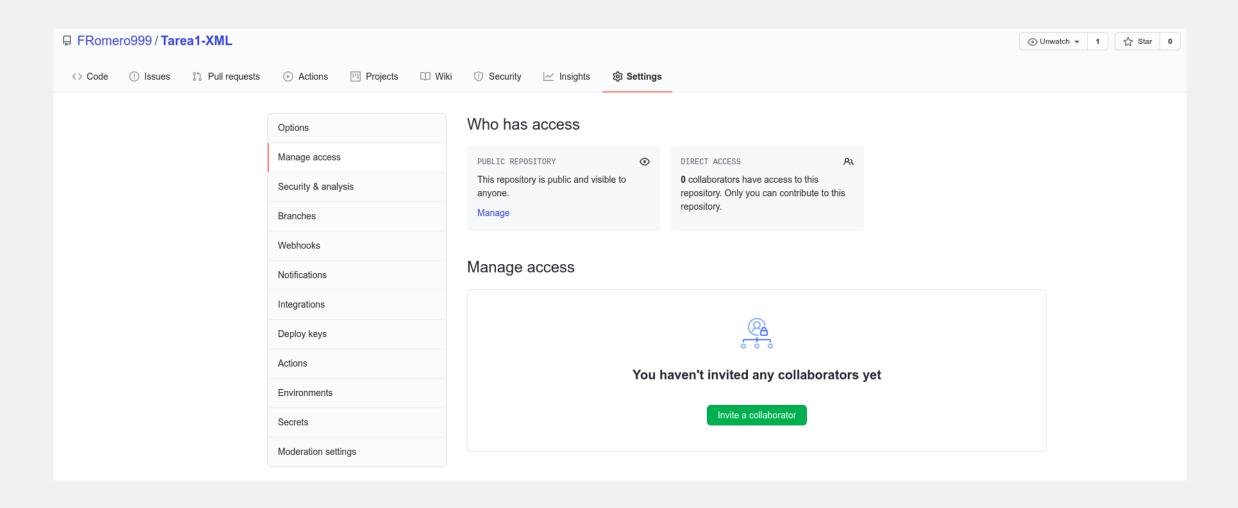
```
paco@paco-mountain:~/xmldemo/xmldemo$ git pull origin main
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Desempaquetando objetos: 100% (3/3), 742 bytes | 185.00 KiB/s, listo.
Desde https://github.com/pacromr/xmldemo
* branch
               main -> FETCH HEAD
  214242c..2552ba9 main -> origin/main
Actualizando 214242c..2552ba9
error: Los cambios locales de los siguientes archivos serán sobrescritos al fusi
onar:
       readme.md
Por favor, confirma tus cambios o aguárdalos antes de fusionar.
Abortando
```

Resolución de conflictos

Resolución de conflictos

Una vez resuelto, hay que hacer un add y un commit para que los cambios formen parte del repositorio.

Colaboradores del repositorio



Ramas

- Una rama es una versión paralela a la principal en la que se suelen agregar nuevas funcionalidades, manteniendo así la estabilidad de todo el repositorio.
- Internamente, una rama no es más que un puntero hacia un commit concreto.
- Son muy útiles si se quieren añadir nuevas funcionalidades al proyecto sin que interfieran con lo desarrollado hasta ahora.

Ramas principales

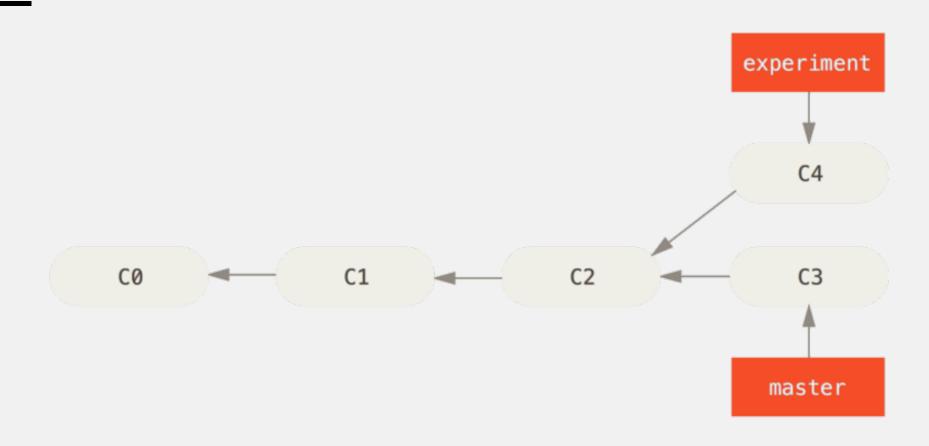
- Master/main: Es la rama principal del repositorio.
 Normalmente es la que está activa en producción.
- **HEAD:** Se refiere al último commit de la rama activa.

Creación de ramas

git branch <rama> crea una nueva rama con el nombre <rama> en el repositorio a partir del último commit.

Al crear una rama a partir de un commit, el flujo de commits se bifurca en dos de manera que se pueden desarrollar dos versiones del proyecto en paralelo.

Creación de ramas



Trabajar con ramas

- git branch: muestra las ramas activas de un repositorio indicando con * la rama activa en ese momento. git log --graph --oneline
- **git checkout <rama>:** actualiza los ficheros del directorio de trabajo a la última versión del repositorio correspondiente a la rama <rama>, y la activa, es decir, HEAD pasa a apuntar al último commit de esta rama.

Trabajar con ramas

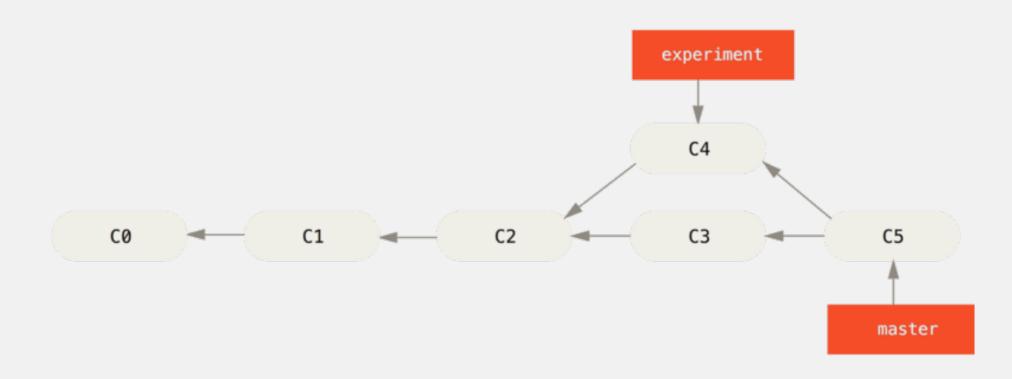
- git branch: muestra las ramas activas de un repositorio indicando con * la rama activa en ese momento. git log --graph --oneline
- **git checkout <rama>:** actualiza los ficheros del directorio de trabajo a la última versión del repositorio correspondiente a la rama <rama>, y la activa, es decir, HEAD pasa a apuntar al último commit de esta rama.

Fusionar ramas

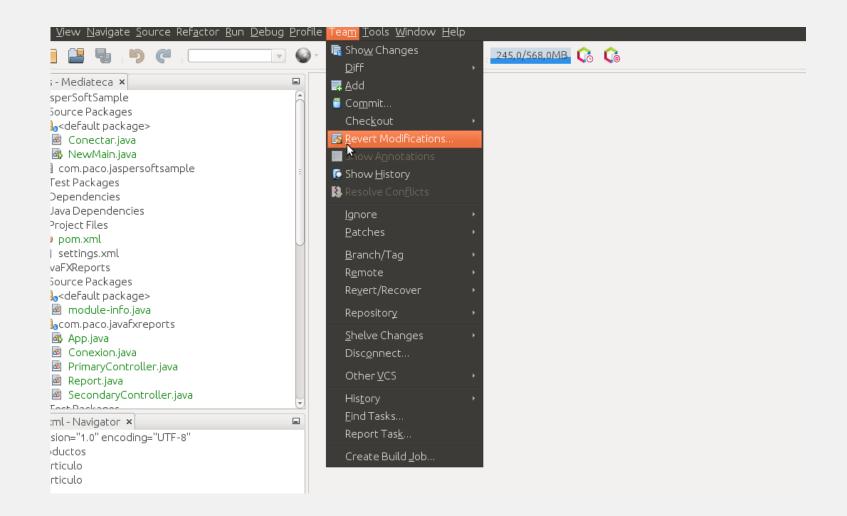
• git merge <rama> integra los cambios de la rama <rama> en la rama actual a la que apunta HEAD.

 Puede haber conflictos a la hora de fusionarlos, que se deben resolver de forma manual

Fusionar ramas



Configuración de NetBeans con Git



Ejercicio práctico

Crear un proyecto de Java de forma colaborativa entre un grupo de 2 alumnos.

- 1. Se creará el repositorio remoto en GitHub
- 2. Se realizarán, al menos, 2 aportaciones por cada miembro del equipo en el repositorio remoto
- 3. Se comprobará que el funcionamiento es el correcto.