

# Ejercicio práctico de maquetación

En los años 70, **Pong** fue uno de los primeros videojuegos comerciales. Aunque fue pionero, muchos otros juegos también comenzaron a aparecer en la misma época.

Entre esos juegos podemos mencionar:

- *Spacewar*
- *Asteroids*
- *Galaga*

## La Edad de Oro de los Videojuegos

La **edad de oro** de los videojuegos fue un periodo clave en la industria. Durante los años 80, surgieron muchas de las franquicias más importantes de la historia de los videojuegos.

Juegos como *Super Mario Bros*, *The Legend of Zelda*, y *Pac-Man* definieron esta era.

El término **Golden Age** se usa para referirse a este periodo. Algunos expertos en videojuegos han dicho, “la edad de oro fue una explosión de creatividad”.

## Generaciones de Consolas

La **evolución** de las consolas de videojuegos se divide en generaciones.

Primera generación

Los primeros sistemas de videojuegos domésticos.

Segunda generación

Aparecen sistemas más avanzados como el Atari 2600.

Tercera generación

Consolas como la NES dominaron esta generación.

Cuarta generación

Se lanzan consolas icónicas como el Super Nintendo y la Sega Genesis.

## Revoluciones en la Jugabilidad

En la **historia de los videojuegos**, varias innovaciones han revolucionado la jugabilidad.

- **Realidad Virtual**
  - Ofrece una experiencia inmersiva.
- **Control por movimiento**
  - Introducido por Nintendo con la Wii.
  - Otros dispositivos incluyen:
    1. PlayStation Move
    2. Kinect
- **Multijugador en línea**
  - Permite a los jugadores de todo el mundo competir o cooperar en tiempo real.

# Texto plano

## Introducción

La historia de los videojuegos es fascinante. Desde el primer juego Pong, hasta los juegos de realidad virtual modernos, los videojuegos han avanzado de manera increíble.

La evolución de los videojuegos se puede dividir en varias generaciones. Cada generación trajo avances tecnológicos y cambios en la manera de jugar.

### Pong y sus competidores

En los años 70, Pong fue uno de los primeros videojuegos comerciales. Aunque fue pionero, muchos otros juegos también comenzaron a aparecer en la misma época.

Entre esos juegos podemos mencionar:

Spacewar

Asteroids

Galaga

### La Edad de Oro de los Videojuegos

La edad de oro de los videojuegos fue un periodo clave en la industria. Durante los años 80, surgieron muchas de las franquicias más importantes de la historia de los videojuegos.

Juegos como Super Mario Bros, The Legend of Zelda, y Pac-Man definieron esta era.

El término Golden Age se usa para referirse a este periodo. Algunos expertos en videojuegos han dicho, la edad de oro fue una explosión de creatividad.

### Generaciones de Consolas

La evolución de las consolas de videojuegos se divide en generaciones.

#### Primera generación

Los primeros sistemas de videojuegos domésticos.

#### Segunda generación

Aparecen sistemas más avanzados como el Atari 2600.

#### Tercera generación

Consolas como la NES dominaron esta generación.

#### Cuarta generación

Se lanzan consolas icónicas como el Super Nintendo y la Sega Genesis.

#### Revoluciones en la Jugabilidad

En la historia de los videojuegos, varias innovaciones han revolucionado la jugabilidad.

#### Realidad Virtual

Ofrece una experiencia inmersiva.

#### Control por movimiento

Introducido por Nintendo con la Wii.

Otros dispositivos incluyen:

PlayStation Move

Kinect

#### Multijugador en línea

Permite a los jugadores de todo el mundo competir o cooperar en tiempo real.

# Ejercicio práctico de maquetación

## Evolución de las Consolas de Videojuegos

A continuación se muestra la evolución de algunas de las consolas de videojuegos más importantes. Se han clasificado por generación:

- I. Primera generación**
  - A. Magnavox Odyssey
  - B. Color TV-Game
- II. Segunda generación**
  - A. Atari 2600
  - B. Intellivision
  - C. ColecoVision
- III. Tercera generación**
  - A. Nintendo Entertainment System (NES)
  - B. Sega Master System
- IV. Cuarta generación**
  - A. Super Nintendo Entertainment System (SNES)
  - B. Sega Genesis
  - C. TurboGrafx-16
- V. Quinta generación**
  - A. PlayStation
  - B. Nintendo 64
  - C. Sega Saturn
- VI. Sexta generación**
  - A. PlayStation 2
  - B. Xbox
  - C. Nintendo GameCube

# Texto plano

Evolución de las Consolas de Videojuegos

A continuación se muestra la evolución de algunas de las consolas de videojuegos más importantes. Se han clasificado por generación:

Primera generación

Magnavox Odyssey

Color TV-Game

Segunda generación

Atari 2600

Intellivision

ColecoVision

Tercera generación

Nintendo Entertainment System (NES)

Sega Master System

Cuarta generación

Super Nintendo Entertainment System (SNES)

Sega Genesis

TurboGrafx-16

Quinta generación

PlayStation

Nintendo 64

Sega Saturn

Sexta generación

PlayStation 2

Xbox

Nintendo GameCube

# Ejercicio práctico de maquetación

## Consolas Clásicas y Sitios Web Relacionados

A continuación se presenta información sobre algunas consolas clásicas de videojuegos y enlaces a sitios web relacionados.

### Consolas

- Nintendo Entertainment System (NES)
- Super Nintendo Entertainment System (SNES)
- Sega Genesis
- PlayStation

### Sitios Web Relacionados

1. [Wikipedia sobre videojuegos](#)
2. [Sitio oficial de Nintendo](#)
3. [Sitio oficial de PlayStation](#)

### Tabla de Lanzamientos

Consola	Año de lanzamiento	Fabricante
Nintendo Entertainment System (NES)	1983	Nintendo
Super Nintendo Entertainment System (SNES)	1990	Nintendo
Sega Genesis	1988	Sega
PlayStation	1994	Sony

# Texto plano

## Consolas Clásicas y Sitios Web Relacionados

A continuación se presenta información sobre algunas consolas clásicas de videojuegos y enlaces a sitios web relacionados.

### Consolas

Nintendo Entertainment System (NES)

Super Nintendo Entertainment System (SNES)

Sega Genesis

PlayStation

### Sitios Web Relacionados

Wikipedia sobre videojuegos

Sitio oficial de Nintendo

Sitio oficial de PlayStation

### Tabla de Lanzamientos

Consola, Año de lanzamiento, Fabricante

Nintendo Entertainment System (NES), 1983, Nintendo

Super Nintendo Entertainment System (SNES), 1990, Nintendo



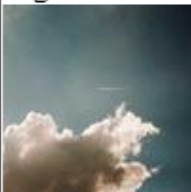
Sega Genesis, 1988, Sega

PlayStation, 1994, Sony

# Ejercicio práctico de maquetación

## Consolas Clásicas y sus Características

A continuación se presenta una tabla con algunas consolas clásicas de videojuegos, sus características, y enlaces a sitios web relevantes.

Consola	Características
<b>Nintendo Entertainment System (NES)</b>  <a href="#">Más sobre NES</a>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lanzamiento:</b> 1983</li><li>• <b>Juegos emblemáticos:</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ <i>Super Mario Bros</i></li><li>◦ <i>The Legend of Zelda</i></li></ul></li></ul>
<b>Super Nintendo Entertainment System (SNES)</b>  <a href="#">Más sobre SNES</a>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lanzamiento:</b> 1990</li><li>• <b>Juegos emblemáticos:</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ <i>Super Mario World</i></li><li>◦ <i>The Legend of Zelda: A Link to the Past</i></li></ul></li></ul>
<b>Sega Genesis</b>  <a href="#">Más sobre Sega Genesis</a>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lanzamiento:</b> 1988</li><li>• <b>Juegos emblemáticos:</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ <i>Sonic the Hedgehog</i></li><li>◦ <i>Streets of Rage</i></li></ul></li></ul>

# Texto plano

Consolas Clásicas y sus Características

A continuación se presenta una tabla con algunas consolas clásicas de videojuegos, sus características, y enlaces a sitios web relevantes.

Consola, Características

Nintendo Entertainment System (NES)

Más sobre NES, Lanzamiento: 1983Juegos emblemáticos:Super Mario BrosThe Legend of Zelda

Super Nintendo Entertainment System (SNES)

Más sobre SNES, Lanzamiento: 1990Juegos emblemáticos:Super Mario WorldThe Legend of Zelda: A Link to the Past

Sega Genesis

Más sobre Sega Genesis, Lanzamiento: 1988Juegos emblemáticos:Sonic the HedgehogStreets of Rage



# Ejercicio práctico de maquetación

## Evolución de Géneros de Videojuegos con Consolas Relevantes

La siguiente tabla muestra diferentes géneros de videojuegos, sus características principales, ejemplos de juegos representativos y las consolas más influyentes para cada género.

Género	Características	Ejemplos	Consolas
Plataformas	Control de un personaje que salta entre plataformas y obstáculos.	Super Mario Bros	NES
		Sonic the Hedgehog	Sega Genesis
Shooter	El jugador utiliza armas para eliminar enemigos.	Doom	PC
		Call of Duty	PlayStation, Xbox
Rol (RPG)			
El jugador progresa a través de una historia compleja asumiendo el rol de un personaje.		Final Fantasy, The Witcher	NES, PlayStation, PC

## Texto plano

Evolución de Géneros de Videojuegos con Consolas Relevantes

La siguiente tabla muestra diferentes géneros de videojuegos, sus características principales, ejemplos de juegos representativos y las consolas más influyentes para cada género.

Género, Características, Ejemplos, Consolas

Plataformas, Control de un personaje que salta entre plataformas y obstáculos., Super Mario Bros, NES

Sonic the Hedgehog, Sega Genesis

Shooter, El jugador utiliza armas para eliminar enemigos., Doom, PC

Call of Duty, PlayStation, Xbox





Rol (RPG), , ,

El jugador progresa a través de una historia compleja asumiendo el rol de un personaje., , Final Fantasy, The Witcher, NES, PlayStation, PC

# Ejercicio práctico de maquetación

## Consolas Clásicas de Videojuegos

A continuación, se muestra una lista de consolas clásicas de videojuegos con enlaces a sus páginas y una miniatura de cada consola.

-  [Nintendo Entertainment System \(NES\)](#)
-  [Super Nintendo Entertainment System \(SNES\)](#)
-  [Sega Genesis](#)
-  [Sony PlayStation](#)

## Texto plano

Consolas Clásicas de Videojuegos

A continuación, se muestra una lista de consolas clásicas de videojuegos con enlaces a sus páginas y una miniatura de cada consola.

Nintendo Entertainment System (NES)

Super Nintendo Entertainment System (SNES)

Sega Genesis

Sony PlayStation

<https://picsum.photos/100>

# Ejercicio práctico de maquetación

## Ficha Detallada: The Legend of Zelda

**The Legend of Zelda** es un videojuego de acción y aventura desarrollado y publicado por Nintendo. Lanzado originalmente en 1986, sigue a un joven héroe llamado **Link** en su búsqueda para rescatar a la princesa Zelda y derrotar al malvado Ganon.

### Especificaciones

Plataforma	Nintendo Entertainment System (NES)
Desarrollador	Nintendo
Género	Acción, Aventura
Fecha de lanzamiento	1986

### Características Clave

- Exploración libre de mundo
- Mazmorras desafiantes
- Gran cantidad de secretos y objetos

### Carátula del Juego



[Más detalles sobre The Legend of Zelda](#)

# Texto plano

Ficha Detallada: The Legend of Zelda

The Legend of Zelda es un videojuego de acción y aventura desarrollado y publicado por Nintendo.

Lanzado originalmente en 1986, sigue a un joven héroe llamado Link en su búsqueda para rescatar a la princesa Zelda y derrotar al malvado Ganon.

Especificaciones

Plataforma, Nintendo Entertainment System (NES)

Desarrollador, Nintendo

Género, Acción, Aventura

Fecha de lanzamiento, 1986

Características Clave

Exploración libre de mundo

Mazmorras desafiantes

Gran cantidad de secretos y objetos

Carátula del Juego

Más detalles sobre The Legend of Zelda