

CASO PRÁCTICO 7

TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java

SITUACIÓN

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

• INSTRUCCIONES

Diseña un sistema para gestionar películas, donde se tiene que modelar lo siguiente:

- Película (Clase Pelicula):
 - o Atributos: título, año de estreno, género.
 - o Método: mostrarDetalles() para mostrar los detalles de la película.
- Director (Clase Director):
 - o Atributos: nombre y edad.
 - o Método: mostrarDirector() para mostrar los detalles del director.

Un director puede estar asociado a varias películas.

- Actor (Clase Actor):
 - Atributos: nombre y edad.
 - Método: mostrarActor() para mostrar los detalles del actor.

Un actor principal está asociado a una película, y cada película tiene un actor principal (por lo que se asocia el actor a la película).

La clase Pelicula debe tener un atributo que almacene el director (relación de asociación entre Pelicula y Director).

La clase Pelicula también debe almacenar el actor principal (relación de asociación entre Pelicula y Actor).

Crear dos actores, dos directores y dos películas.