

CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO: Uso de estructuras de control**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

1. Escribe un programa en Java tal que dados tres números indique cuál de ellos es mayor.
2. Escribe un programa en Java tal que muestre los números del 10-1, en ese orden.
3. Escribe un programa en Java tal que pida un número por teclado hasta que éste sea positivo.
4. Escribe un programa en Java tal que lea una calificación entre 0-10 y muestre un mensaje con la calificación alfabética correspondiente a esa calificación numérica, basándose en la siguiente tabla:

Calificación numérica	Calificación alfabética
$0 \leq \text{nota} < 4$	Insuficiente
$4 \leq \text{nota} < 6$	Regular
$6 \leq \text{nota} < 7$	Bien
$7 \leq \text{nota} < 9$	Notable
$9 \leq \text{nota} < 10$	sobresaliente

5. Escribe un programa en Java tal que muestre y cuente los números que son múltiplos de 2 ó de 3 que hay entre 1 y 100.