

TRIMESTRE: PRIMERO		Fecha:
CICLO: Desarrollo de Aplicaciones Mu	ultiplataforma CURSO: 1°	CALIFICACIÓN:
MÓDULO: Programación	Turno: Mañana	
Nombre:	Apellidos:	

PARTE PRÁCTICA. TIPO B.

Si las instrucciones no se siguen como se especifican el examen no será evaluado

- El examen práctico tiene una puntuación máxima de 10 puntos.
- Para superar la parte práctica se requiere alcanzar un mínimo de 5 puntos.



- 1. **(1'5 puntos)** Escribe un programa que lea un número entero y determine si es par o impar.
- 2. **(2 puntos)** Escribe un programa que lea un número entero y cuente cuántos dígitos tiene.

Ejemplo:

Escribe un número: 3412 El número 341 tiene 4 dígitos.

3. **(3'5 puntos)** Escribe un programa en Java que imprima los primeros n términos de la serie de Fibonacci. La serie de Fibonacci comienza por un 0 (para el término 0) y un 1 (para el término 1) y continúa añadiendo números que son la suma de los dos anteriores.

```
Ejemplo:
```

```
Escribe el número de términos de la serie de Fibonacci: 7

La serie de Fibonacci es: 0,1,1,2,3,5,8

/*

término 0=0

término 1=1

término 2= término 0+ término 1= 0+1=1

término 3= término 1+ término 2= 1+1=2

término 4= término 2+ término 3= 1+2= 3

término 5= término 3+ término 4= 2+3= 5

término 6= término 4+ término 5= 3+5= 8
```

4. **(3 puntos)** Escribe un programa que lea un número entero y lo invierta. Por ejemplo, si el usuario introduce 1234, el programa debe devolver 4321.

Ejemplo:

Escribe un número: 678 El número invertido es el 876