

CASO PRÁCTICO 3

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Se plantea desarrollar un programa Java que permita la gestión de una empresa agroalimentaria que trabaja con tres tipos de productos: **productos frescos, productos refrigerados y productos congelados.**

Todos los productos llevan esta información común: **fecha de caducidad** y **número de lote**. A su vez, cada tipo de producto lleva alguna información específica. Los **productos frescos** deben llevar la **fecha de envasado** y el **país de origen**. Los productos refrigerados deben llevar el **código del organismo de supervisión alimentaria**. Los productos congelados deben llevar la **temperatura de congelación recomendada**.

Crear el código de las clases Java implementando una relación de herencia desde la superclase **Producto** hasta las subclases **ProductoFresco**, **ProductoRefrigerado** y **ProductoCongelado**. Cada clase debe disponer de constructor(es) y permitir establecer (set) y recuperar (get) el valor de sus atributos y tener un método que permita mostrar la información del objeto.

Crear una clase **TestHerencia** con el método main donde se cree un objeto de cada tipo y se muestren los datos de cada uno de los objetos creados.