

CASO PRÁCTICO 5

- **TÍTULO: Uso de estructuras de control**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

1. Dados 10 números enteros que se ingresan por teclado, calcular cuántos de ellos son pares, cuánto suman ellos y el promedio de los impares.
2. Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un día laborable o no. Usa un "Según" para ello.
3. Calcula el Cuadrado y el Cubo de los 5 primeros números enteros que siguen a uno escrito por teclado. Por ejemplo: Escribo el 2. El resultado será:

Cuadrado de 2 = 4 : Cubo de 2=8

Cuadrado de 3 = 9 : Cubo de 3=27

Cuadrado de 4 = 16 : Cubo de 4=64

Cuadrado de 5 = 25 : Cubo de 5=125

Cuadrado de 6 = 36 : Cubo de 6=216

4. Dados dos valores numéricos A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un programa que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuanto valen al final las dos variables.

Por ejemplo:

Introduzca el valor de A: 5

Introduzca el valor de B: 6

Después de intercambiar los valores: A vale 6 y B vale 5

5. Un colegio desea saber qué porcentaje de niños y qué porcentaje de niñas hay en el curso actual. Diseñar un programa para este propósito.