

CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Desarrollar una clase **Persona** que tenga tres atributos:

- **idPersona** de tipo entero
- **nombre** de tipo String
- **contadorPersonas** de tipo int. Este atributo será **estático**

Define el **getter** y **setter** del atributo nombre y el **getter** del atributo contadorPersonas, que será un **método estático**.

Cada vez que se cree un objeto de tipo Persona, deberá incrementarse el atributo contadorPersonas, de forma que podemos consultar su valor con el getter correspondiente.

A continuación, crearemos tres objetos de tipo Persona, y mostraremos finalmente por pantalla el número de personas que se han instanciado.

Por ejemplo:

```
public class EjemploEstatico {  
    public static void main(String[] args) {  
        Persona persona1 = new Persona("Juan");  
        System.out.println(persona1);  
  
        Persona persona2 = new Persona("Karla");  
        System.out.println(persona2);  
  
        Persona persona3 = new Persona("Carlos");  
        System.out.println(persona3);  
  
        System.out.println("contadorPersonas:" + Persona.getContadorPersonas());  
    }  
}
```

Cuando ejecutemos el programa, la salida por consola debería ser:

```
<terminated> EjemploEstatico [Java Application] /Library/Java/JavaVI  
idPersona: 1, nombre: Juan, contadorPersonas:1  
idPersona: 2, nombre: Karla, contadorPersonas:2  
idPersona: 3, nombre: Carlos, contadorPersonas:3  
contadorPersonas:3
```