

Arrays

1. ¿Cómo se declara un arreglo de enteros en Java con 10 elementos?

- A) `int[] arr = new int[10];`
- B) `int arr[] = new int();`
- C) `int arr[10];`
- D) `int[] arr = new int[10]();`

Respuesta correcta: A

2. ¿Cuál es el índice del último elemento de un arreglo en Java?

- A) `arr.length`
- B) `arr.length - 1`
- C) `arr[0]`
- D) `arr.length + 1`

Respuesta correcta: B

3. ¿Qué resultado se obtiene de `System.out.println(arr[2]);` si `arr = {10, 20, 30, 40, 50};`?

- A) 20
- B) 30
- C) 10
- D) 40

Respuesta correcta: B

4. ¿Cómo se copia el contenido de un arreglo a otro en Java?

- A) `arr.copy()`
- B) `System.arraycopy()`
- C) `arr.clone()`
- D) Ambas B y C

Respuesta correcta: D

5. ¿Qué ocurre si accedes a un índice fuera del rango de un arreglo en Java?

- A) El programa muestra un mensaje de error y se detiene.
- B) Lanza una excepción `ArrayIndexOutOfBoundsException`.
- C) El valor del índice se asigna automáticamente al valor predeterminado.
- D) No ocurre nada.

Respuesta correcta: B

Enumerados

6. ¿Cómo defines un tipo enumerado en Java?

- A) enum Color {RED, GREEN, BLUE};
- B) Enum Color {RED, GREEN, BLUE};
- C) enum Color() {RED, GREEN, BLUE};
- D) Enum Color {RED = 0, GREEN = 1, BLUE = 2};

Respuesta correcta: A

7. **¿Cómo se obtiene el valor entero de un elemento de un enum en Java?**

- A) Color.RED.toInt();
- B) Color.RED.ordinal();
- C) Color.RED.value();
- D) Color.RED.getInt();

Respuesta correcta: B

8. **¿Cuál es el valor por defecto de un enum en Java si no se inicializa explícitamente?**

- A) 0
- B) El primer valor declarado
- C) null
- D) -1

Respuesta correcta: B

Métodos Finales

9. **¿Qué ocurre si un método se declara como final en Java?**

- A) No se puede sobrecargar.
- B) No se puede sobrescribir en una subclase.
- C) No se puede ejecutar.
- D) Solo puede ser llamado dentro de la misma clase.

Respuesta correcta: B

10. **¿Qué significa que una clase tenga un método final en Java?**

- A) El método no puede ser sobrecargado.
- B) El método no puede ser invocado desde otras clases.
- C) El método no puede ser sobrescrito en una subclase.
- D) El método no puede ser ejecutado directamente.

Respuesta correcta: C

Atributos Finales

11. **¿Qué significa declarar un atributo como final en Java?**

- A) El valor del atributo no puede ser cambiado después de la inicialización.
- B) El atributo no puede ser accesible desde otras clases.

- C) El atributo solo puede tener un valor predeterminado.
- D) El atributo puede ser modificado solo una vez.

Respuesta correcta: A

12. ¿Es posible inicializar un atributo `final` en el constructor de una clase?

- A) Sí, los atributos `final` se pueden inicializar solo en el constructor.
- B) No, los atributos `final` deben ser inicializados directamente en la declaración.
- C) Sí, pero solo si la clase es estática.
- D) No es posible inicializar atributos `final` en ninguna parte.

Respuesta correcta: A

Clases Finales

13. ¿Qué significa que una clase sea `final` en Java?

- A) La clase no puede tener métodos.
- B) La clase no puede ser instanciada.
- C) La clase no puede ser extendida.
- D) La clase no puede tener atributos.

Respuesta correcta: C

14. ¿Cuál es el propósito principal de una clase `final` en Java?

- A) Evitar que sus instancias puedan ser modificadas.
- B) Impedir que la clase sea modificada por otras clases.
- C) Hacer que la clase sea eficiente en memoria.
- D) Hacer que la clase sea un singleton.

Respuesta correcta: B

Métodos Static

15. ¿Qué significa que un método sea `static` en Java?

- A) El método puede ser llamado solo dentro de su clase.
- B) El método puede ser llamado sin crear una instancia de la clase.
- C) El método se puede ejecutar solo una vez.
- D) El método no puede devolver valores.

Respuesta correcta: B

16. ¿Cómo llamas a un método estático llamado `muestraMensaje()` en una clase llamada `MiClase`?

- A) `MiClase.muestraMensaje();`
- B) `muestraMensaje();`
- C) `new MiClase().muestraMensaje();`

- D) `MiClase.new muestraMensaje();`

Respuesta correcta: A

17. ¿Puedo acceder a un atributo de instancia dentro de un método estático en Java?

- A) Sí, sin restricciones.
- B) No, un método estático solo puede acceder a otros atributos estáticos.
- C) Sí, si el atributo de instancia es `final`.
- D) Sí, pero solo si el atributo es de tipo `static`.

Respuesta correcta: B

Atributos Static

18. ¿Qué significa que un atributo sea `static` en Java?

- A) El atributo pertenece a la instancia de la clase.
- B) El atributo se comparte entre todas las instancias de la clase.
- C) El atributo no puede ser modificado.
- D) El atributo es accesible solo desde métodos estáticos.

Respuesta correcta: B

19. ¿Cómo accedes a un atributo estático llamado `contador` de una clase llamada `MiClase`?

- A) `MiClase.contador;`
- B) `contador;`
- C) `MiClase.getContador();`
- D) `new MiClase().contador;`

Respuesta correcta: A

20. ¿Cuál es el valor del atributo estático `contador` en una clase después de crear varias instancias de la clase si no se inicializa en el constructor?

- A) 0, ya que los atributos estáticos tienen valor predeterminado de 0.
- B) El valor de la última instancia creada.
- C) `null`, ya que los atributos estáticos no se inicializan por defecto.
- D) El valor de la primera instancia creada.

Respuesta correcta: A

Arrays

1. ¿Cómo se crea un arreglo bidimensional en Java?

- A) `int[] arr = new int[3][4];`
- B) `int[][] arr = new int[3][4];`
- C) `int arr[][] = new int[3][4];`
- D) Ambas B y C

Respuesta correcta: D

2. ¿Qué método se usa para obtener la longitud de un arreglo en Java?

- A) `arr.size()`
- B) `arr.length()`
- C) `arr.length`
- D) `arr.getLength()`

Respuesta correcta: C

3. ¿Qué pasará si intentas asignar un valor a un índice fuera de los límites de un arreglo en Java?

- A) El valor será asignado automáticamente al último índice del arreglo.
- B) Se lanza una excepción `ArrayIndexOutOfBoundsException`.
- C) El valor será ignorado.
- D) Se creará un nuevo arreglo.

Respuesta correcta: B

4. ¿Cómo puedes inicializar un arreglo con valores específicos en Java?

- A) `int[] arr = {1, 2, 3, 4};`
- B) `int[] arr = new int[]{1, 2, 3, 4};`
- C) `int[] arr = new int[4]{1, 2, 3, 4};`
- D) Ambas A y B

Respuesta correcta: D

5. ¿Qué ocurriría si intentas acceder a un arreglo que no ha sido inicializado en Java?

- A) Se lanzará una excepción `NullPointerException`.
- B) Se inicializa automáticamente con un valor predeterminado.
- C) El arreglo se inicializa como un arreglo vacío.
- D) No ocurre nada.

Respuesta correcta: A

Enumerados

6. ¿Cómo puedes obtener todos los valores de un enum en Java?

- A) `Color.values();`
- B) `Color.allValues();`
- C) `Enum.getValues(Color.class);`
- D) `Color.getValues();`

Respuesta correcta: A

7. ¿Cómo se convierte un valor de tipo enum a una cadena de texto en Java?

- A) `Color.RED.toString();`

- B) `Color.RED.getName()`;
- C) `Color.RED.valueOf()`;
- D) `Color.RED.asString()`;

Respuesta correcta: A

8. **¿Es posible agregar métodos adicionales a un enum en Java?**

- A) No, los enum solo pueden tener valores constantes.
- B) Sí, pero solo métodos estáticos.
- C) Sí, puedes agregar métodos y atributos a los enum.
- D) Sí, pero solo puedes agregar métodos privados.

Respuesta correcta: C

9. **¿Cómo se compara dos valores de un enum en Java?**

- A) `equals()`
- B) `compareTo()`
- C) `==`
- D) Ambas A y C

Respuesta correcta: D

10. **¿Qué ocurre si se intenta declarar dos valores con el mismo nombre dentro de un enum en Java?**

- A) El compilador lanzará un error.
- B) El último valor declarado reemplazará al primero.
- C) No pasa nada, Java permite duplicados.
- D) El programa se ejecutará de manera inesperada.

Respuesta correcta: A

Métodos Finales

11. **¿Qué sucede si un método `final` en Java intenta ser sobrescrito?**

- A) El compilador permite sobreescribirlo sin problema.
- B) El compilador lanza un error de compilación.
- C) El método `final` se ignora automáticamente.
- D) El programa se detiene con una excepción en tiempo de ejecución.

Respuesta correcta: B

12. **¿Se puede declarar un método `final` y `static` al mismo tiempo en Java?**

- A) No, no se puede combinar `final` y `static`.
- B) Sí, un método `final` puede ser `static` en Java.
- C) Sí, pero solo si el método no tiene parámetros.
- D) No, `final` requiere que el método sea de instancia.

Respuesta correcta: B

Atributos Finales

13.¿Qué ocurre si intentas modificar el valor de un atributo `final` dentro de un constructor en Java?

- A) El compilador permite la modificación.
- B) El valor se puede modificar solo una vez.
- C) El valor no puede modificarse después de la inicialización, incluso en el constructor.
- D) El programa lanzará una excepción en tiempo de ejecución.

Respuesta correcta: C

14.¿Es posible que un atributo `final` se inicialice a través de un setter en Java?

- A) No, los atributos `final` no pueden tener setters.
- B) Sí, pero solo una vez, a través de un setter.
- C) Sí, siempre que el atributo sea `static`.
- D) No, los atributos `final` solo se inicializan en su declaración o constructor.

Respuesta correcta: D

Clases Finales

15.¿Cuál es una de las principales ventajas de utilizar clases `final` en Java?

- A) Evitar que la clase sea modificada por otras clases.
- B) Mejorar el rendimiento en la ejecución.
- C) Permitir que la clase sea serializada.
- D) Hacer que la clase sea accesible solo desde la clase principal.

Respuesta correcta: A

16.¿Se puede crear una subclase de una clase `final` en Java?

- A) Sí, pero solo si la clase es abstracta.
- B) No, no se pueden crear subclases de clases `final`.
- C) Sí, pero solo si la subclase también es `final`.
- D) Sí, pero solo si la subclase implementa una interfaz.

Respuesta correcta: B

Métodos Static

17.¿Es posible sobrecargar un método `static` en Java?

- A) No, los métodos `static` no se pueden sobrecargar.
- B) Sí, se pueden sobrecargar de la misma manera que los métodos de instancia.

- C) Sí, pero solo si el método no tiene parámetros.
- D) No, los métodos `static` no pueden tener más de un método con el mismo nombre.

Respuesta correcta: B

18. ¿Cómo se puede acceder a un método estático en una clase llamada **MiClase** sin crear una instancia de la clase?

- A) `new MiClase().miMetodo();`
- B) `MiClase.miMetodo();`
- C) `miMetodo();`
- D) `MiClase.getMiMetodo();`

Respuesta correcta: B

19. ¿Un método **static** puede acceder a un atributo de instancia en Java?

- A) Sí, siempre que el atributo sea `final`.
- B) No, un método `static` solo puede acceder a atributos `static`.
- C) Sí, pero solo si el método `static` es declarado dentro de una instancia de la clase.
- D) Sí, pero solo si el atributo es `private`.

Respuesta correcta: B

Atributos Static

20. ¿Qué ocurre si un atributo **static** es modificado dentro de un objeto?

- A) El atributo será modificado solo para esa instancia.
- B) El atributo afectará a todas las instancias de la clase.
- C) El atributo no se puede modificar dentro de un objeto.
- D) El atributo se restablecerá automáticamente a su valor predeterminado.

Respuesta correcta: B