

CASO PRÁCTICO 2

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Desarrollar un sistema de gestión del garaje **Mercedes Bull** siguiendo estas especificaciones:

- En el garaje se cambian las ruedas tanto de coches como de motos. El precio del cambio de una rueda se fija al abrir el garaje, al igual que la capacidad máxima de vehículos, ya sean motos o coches. Si no hubiese hueco para registrar un vehículo nuevo habrá que tener contemplado un sistema de aviso para quien esté dejando su vehículo.
 - El sistema de gestión del garaje requiere de un mecanismo para introducir y retirar vehículos, conocer el número total de vehículos que hay en ese momento, el precio que supondría cambiar todas las ruedas de todos los vehículos y el kilometraje medio de todos ellos.
 - La información que manejaremos de los coches es:
 - Número de ruedas
 - Marca
 - Número de puertas
 - Kilometraje
 - Información de si incluye extras o no
 - Color

- La información que manejaremos de las motos es:
 - o Número de ruedas
 - o Marca
 - o Cilindrada
 - o Kilometraje
 - o Color
- Suponemos que el color de los vehículos (tipo enumerado) solamente puede ser: **BLANCO, NEGRO, GRIS, ROJO, AZUL**
- Las clases relacionadas con los vehículos se guardarán en el paquete `Practica02ud06.Vehiculos`
- La clase `Practica02ud06` se guardará en el paquete `Practica02ud06.Main`
- El resto de las clases se guardarán en el paquete `Practica02ud06.Garaje`
- La clase `Practica02ud06` tiene un método **main** en el cual se creará un Garaje, una serie de vehículos que se irán recibiendo en el garaje, y por último se imprimirá por pantalla toda la información general del garaje, así como la información de cada vehículo.