

## EJERCICIOS DE REPASO

### DIRECCIONAMIENTO

**Ejercicio 1.-** Realiza los siguientes cálculos en orden secuencial según el direccionamiento que se utilice y los datos expuestos en la memoria dada. Actualiza los datos de la memoria según las operaciones que vayas realizando y la dirección donde se deba actualizar

<b>@1</b>	7
<b>@2</b>	12
<b>@3</b>	4
<b>@4</b>	6
<b>@5</b>	@1
<b>@6</b>	@9
<b>@7</b>	32
<b>@8</b>	@3
<b>@9</b>	@2
<b>@10</b>	@20
<b>@11</b>	2
<b>@12</b>	10
<b>@13</b>	3
<b>@14</b>	44
<b>@15</b>	@5
<b>@16</b>	@4
<b>@17</b>	76
<b>@18</b>	1
<b>@19</b>	11
<b>@20</b>	@4

RES 10 5 @1 (inmediato)

DIV 6 5 @2 (relativo a @6)

SUM @1 @2 @4 (directo absoluto)

MUL @15 @20 @11 (indirecto)

SUM 9 1 @2 (relativo a @2)

DIV @2 @19 @12 (directo absoluto)

## LATENCIA CAS

**Ejercicio 2.-** Realiza los siguientes cálculos de tiempo de acceso a memoria según la latencia / frecuencia dada en cada uno de los casos.

- a) Latencia 1 2 3 4 / Frecuencia 200KHz
- b) Latencia 4 6 2 8 / Frecuencia 0,02GHz
- c) Latencia 5 4 3 2 / Frecuencia 1000MHz
- d) Latencia 8 2 3 4 / Frecuencia 8000KHz

## ANCHO DE BANDA

**Ejercicio 3.-** Calcula el ancho de banda de una memoria RAM DDR4 de 64 bytes con una frecuencia de 360000KHz.

**Ejercicio 4.-** Calcula el ancho de banda de una memoria RAM DDR3 de 512 bits sabiendo que por segundo se ejecutan 20MHz.