

# **TAREA #2**

## **INTERFACES PROGRAMADAS**

(10 puntos)



- ➔ Todos los trabajos del curso deben ser presentados en un repositorio personal GITHUB. El link se debe enviar al docente. Respalda los trabajos es una responsabilidad total del estudiante.
- ➔ La carpeta del repositorio debe tener el nombre tarea2

## INSTRUCCIONES

- ❖ De acuerdo al tema aprobado del docente en los trabajos finales sitio y apps web se debe crear las siguientes 4 páginas con el favicon del tema que representa. Las páginas web deben estar listas 100% para la calificación respectiva.

1- Pantalla inicial para presentar el nombre del proyecto. La página web debe llamarse **index.html**



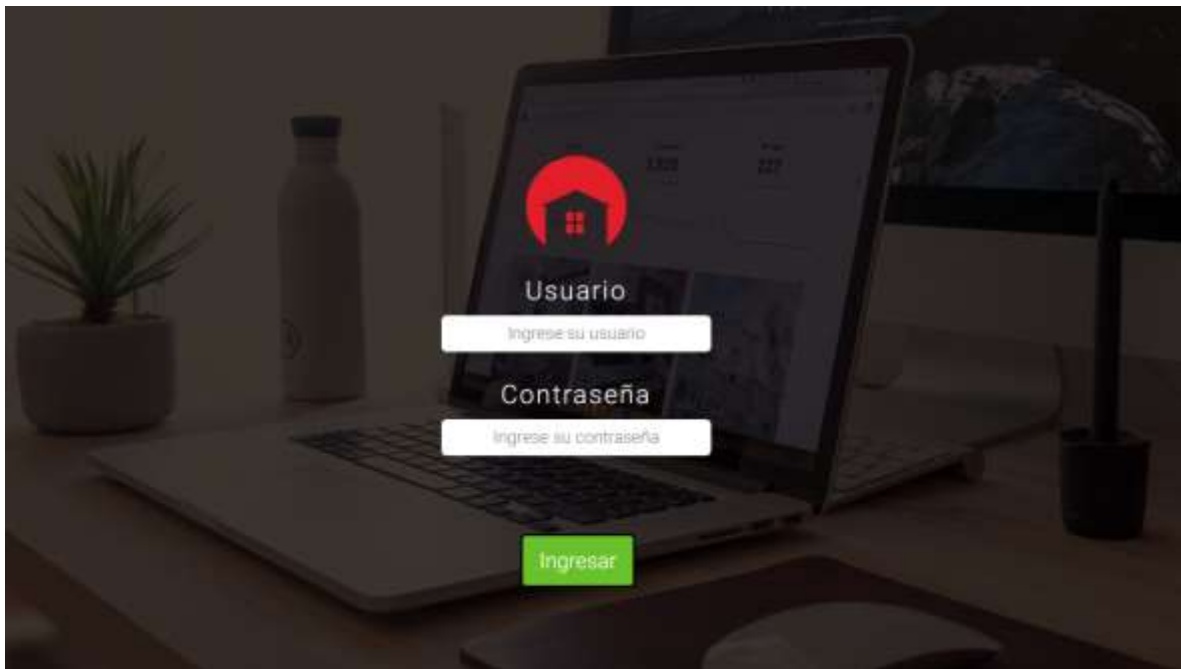
2- Pantalla para loguearse con validación. La página web debe llamarse **login.html**

El acceso debe ser el siguiente:

**Usuario:** cenfo

**Clave:** 123

El campo clave debe ponerse en tipo password para que no se miren los dígitos escritos. Respetar el usuario y clave que se brinda.



- 3- Pantalla para ingresar a los trabajos finales del curso: sitio y aplicación web. La página web debe llamarse **landing.html**



4- Pantalla del homepage cumpliendo los siguientes puntos. La página web debe llamarse **inicio.html**

- Encabezado
- Menú de navegación
- Contenido
- Secciones
- Pie de página

El contenido del homepage debe estar 100% completo.

## **ATENCION**

En este momento ya pueden iniciar el desarrollo del sitio y apps web respectivamente para ir avanzando con los trabajos finales.

**NO** esperar al final para desarrollar el sitio y la aplicación web.



La evaluación será de acuerdo a la siguiente escala, tomando en cuenta la parte de la interfaz visual y la programación web que sea aplicada.

Aspecto a evaluar	Valor en puntos	Puntos obtenidos	Observaciones
1. Pantalla #1 (portada)	2		
2. Pantalla #2 (login)	2		
3. Pantalla #3 (landing)	2		
4. Pantalla #4 (homepage del sitio web)	2		
5. Opinión exclusiva del docente	2		
<b>TOTAL</b>			

El rubro #5 es exclusivo del docente donde evaluara los siguientes aspectos: orden de elementos en la diagramación, favicon, programación, y una buena experiencia de usuario (UX).