





# sd colocacionEjercitosPaíses

**Juego**

**:Jugador**

**Tablero**

**Turno**

1 : agregarJugadores(2)

2 : iniciarJuego()

por cada jugador ]  
3 : agregarCartas(cartas: Array<Pais>)

4 : cartasRepartidas(cartas: Array<Pais>)

5 : turnoDe()

6 : jugador1: string

7 : colocarEjercitos

8 : paisesModificados(Array<Pais>)

9 : actualizarPaises()

10 : actualizarTablero(listaPaisesModificados : Array<Pais>)

[por  
jugador]

