Turno

+listaJugadores: Array<String>

+jugadorActual: String

+agregarJugador(nombreJugador: String)

+turnoDe(): String

Juego

+listaJugadores: Dictionary<colorJugador: String, jugador: Jugador>

+comenzarJuego()

+agregarJugadores()

+turnoDe()

Jugador

+paisesConquistados: Dictionary<nombrePais:String, pais: Pais>)

+atacar(paisAtacante, paisAtacado)

Tablero

+continentes: Array<Continente>

+continenteCompleto(listaPaises): boolean +tableroCompleto(listaPaises): boolean

Continente

+paisesDelContinente: Array<String>

