

# Estructura del Proyecto de Programación

## 1. Portada

## 2. Introducción

- Contexto y justificación del proyecto
- Importancia de la gestión de datos de energía renovable o para innovación y emprendimiento para la red comunitaria
- Alcance del proyecto

## 3. Objetivos del Proyecto

### 3.1. Objetivo General

Desarrollar un sistema web para la gestión de datos de energía renovable o para innovación y emprendimiento para la red comunitaria.

### 3.2. Objetivos Específicos

- Implementar un sistema orientado a objetos en Java para gestionar la información de los datos energéticos.
- Diseñar e implementar una base de datos relacional en MySQL.
- Implementar funcionalidades de usuario (registro, login y gestión de perfiles).
- Garantizar una experiencia de usuario óptima con diseño responsivo e interacción con JavaScript.

## 4. Diseño y Desarrollo

### 4.1. Modelado del Sistema

- Diagrama de clases y modelo orientado a objetos en Java.

### 4.2. Diseño de la Base de Datos

- Modelo relacional.
- Tablas y relaciones (Usuarios, Energía, Regiones, etc.).

### 4.3. Desarrollo de la Aplicación

- Implementación de autenticación y gestión de usuarios en Java.
- Desarrollo de la API REST para la interacción con la base de datos.
- Creación de componentes en Angular para la visualización de datos.
- Implementación de funcionalidades de búsqueda y actualización en tiempo real.

## 5. Conclusiones y Recomendaciones

- Evaluación de los objetivos cumplidos.

- Retos enfrentados y soluciones aplicadas.
- Posibles mejoras futuras en el sistema

## **Entrega:**

Formato de Entrega: Entregar la aplicación en Github.

Plazo de Entrega: Fecha y hora límite de entrega.: 5 de Abril 2025

Medio de Entrega: Plataforma de moodle.

## **Evaluación**

El proyecto será evaluado en función de varios criterios como:

- Contenido del proyecto.
- Aplicación práctica.
- Análisis.
- Presentación.
- Trabajo en equipo.