

¿QUÉ PODRÍA RESOLVER PROGRAMANDO?

Un lenguaje de programación es literalmente eso, un lenguaje. Se puede usar para comunicarse con las computadoras, o más bien, se puede usar para darle órdenes a un computador, pues, aunque parezca que estas máquinas son súper inteligentes, la verdad es que solo pueden hacer lo que se les diga que hagan, nada más. Por lo tanto, todo lo que una computadora sea capaz de hacer, será todo lo que una persona haya podido “decirle” que haga.

Con este hecho, el límite en programación está en el dominio del lenguaje que se utilice para programar, en la imaginación del programador y el alcance físico de las computadoras.

Entonces, ¿qué hacer?

Por su puesto, una computadora estándar solo tiene funciones de procesamiento de datos, así que no es posible que realice tareas de trabajo físico. En estos casos debe realizarse trabajo en conjunto con brazos o cuerpos robóticos, dependiendo del trabajo físico que se desea realizar.

Pero, centrémonos en lo que sí podemos hacer con computadoras estándar (smartphones, laptops, tabletas, ordenadores de escritorio). Estos dispositivos nos pueden mostrar imágenes, generar sonidos o intercambiar información con otras computadoras; esto podría ser lo básico. Ahora imaginemos una tarea que pueda realizar un dispositivo generando imágenes, sonido, o interactuando con otros dispositivos.

Si se tiene un restaurante, se podría realizar un programa para que organice los pedidos de los clientes, y así optimizar el trabajo en general, el programa podría estar instalado en el celular de los meseros, y estos mediante la aplicación, tomar los pedidos, interactuando visualmente con el menú y así establecer lo que el cliente desea ordenar. Esta información podría enviarse a una pantalla que los cocineros pueden ver y un sonido los puede alertar cada vez que se genera una nueva orden. En fin, hay muchas maneras en las que esto se podría realizar, dependiendo de la organización laboral que se tenga.

Para la realización de un programa, las ideas pueden llegar de cualquier lado, puede ser algo que no se haya visto, lo cual sería bastante interesante de trabajar, o también inspirarse en aplicaciones existentes, pues hoy en día, hay miles, y miles de programas para todo tipo de tareas, así que es muy probable que una idea que tengas ya se haya organizado en un programa, pero esto no es malo, lo importante es adaptar estas ideas existentes a situaciones locales o personales, dependiendo del problema que deseas resolver.

Personalmente, hay un problema que quisiera trabajar, y es la circulación de vehículos. Mi idea es crear una aplicación que en tiempo real brinde información sobre la situación vehicular de la ciudad. Información sobre accidentes, vías cerradas, trancones; que tenga la función de crear rutas rápidas, rutas seguras; y también algo útil sería la ubicación de vehículos de medios de transporte (taxis y buses), esto para usuarios peatonales. Toda la información que afecte a usuarios viales, que se pueda visualizar en dicho programa. Esto surge a que, como usuario de motocicleta, he tenido muchos inconvenientes con vías cerradas debido a eventos sociales o accidentes que se presentan repentinamente, también como peatón, a veces es difícil encontrar un taxi en la calle. Aunque Google maps es una buena opción, no está diseñado para una ciudad en específico, así que siempre carece de información.

En conclusión, la programación es una herramienta con mucho alcance que se puede utilizar para hacer nuestras actividades más eficientes, productivas y sencillas. Siendo seres inteligentes, es decepcionante que no usemos dicha herramienta con más frecuencia.