

## **ESPECIFICACION DE REQUISITOS**

### **1. Introducción**

El producto es un sistema de login con sus respectivas casillas de ingreso de datos para poder ingresar al home la pagina principal. Si el usuario ingresa incorrectamente los datos mostrará un mensaje de error.

### **2. Requisitos específicos**

#### **2.1 El sistema debe solicitar al usuario el ingreso de usuario y contraseña**

- 2.1.1 A través de un botón se hará la solicitud de inicio de sesión
- 2.1.2 Si los datos son correctos abrirá el home
- 2.1.3 El home tendrá la información Nombre y correo del usuario
- 2.1.4 Si los datos son incorrectos se mostrará un mensaje de error de inicio de sesión

#### **2.2 La interfaz**

- 2.2.1 La interfaz tiene dos campos para ingresar usuario y contraseña
- 2.2.2 La interfaz contará con un botón para iniciar sesión

## FORMATO CASOS DE USO

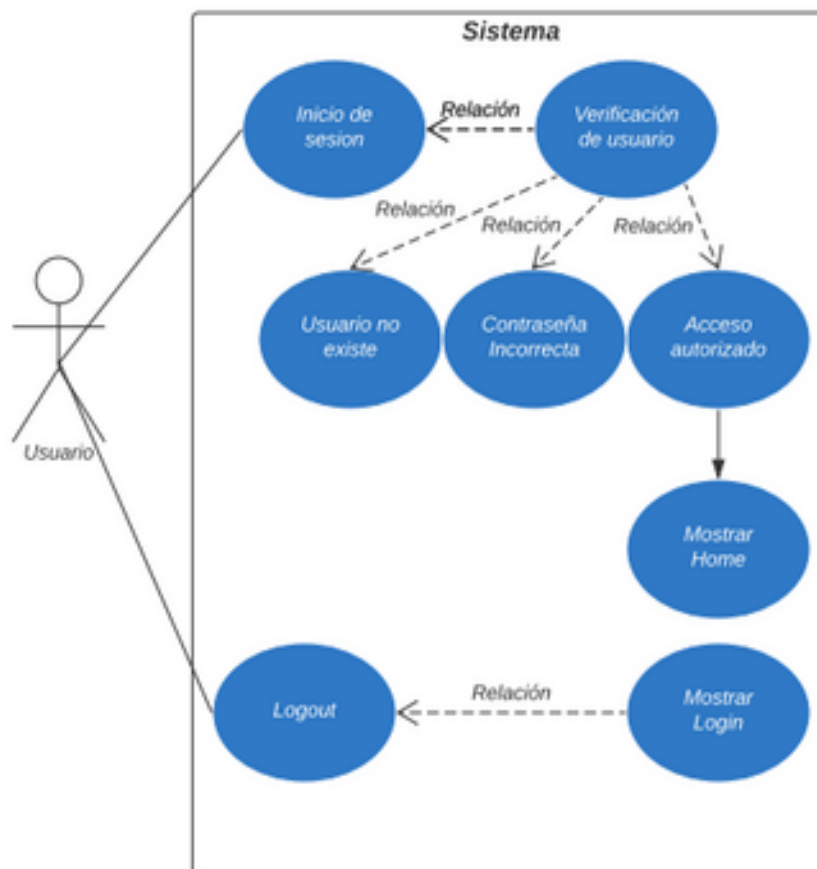
### Descripción del caso de uso

Caso de uso			
Nombre del caso de uso:	CU. Iniciar sesión		
Descripción del caso de uso			
Actores:	Usuario		
Descripción:	El usuario ingresa los datos de inicio de sesión para ingresar al home		
Disparador:	Iniciar sesión		
Precondiciones:	El usuario debe estar registrado en el sistema para poder ingresar		
Pos condiciones:	Los datos deben estar ingresados correctamente		
Flujo Normal			
No	Actor	No	Acción
1	El usuario ingresa los datos		
		2	valida que los datos sean correctos
3	Contraseña incorrecta	3	Muestra mensaje de error de inicio de sesión
4	Usuario no existe	4	Muestra mensaje de error
5	Usuario y contraseña correctos	5	Login exitoso

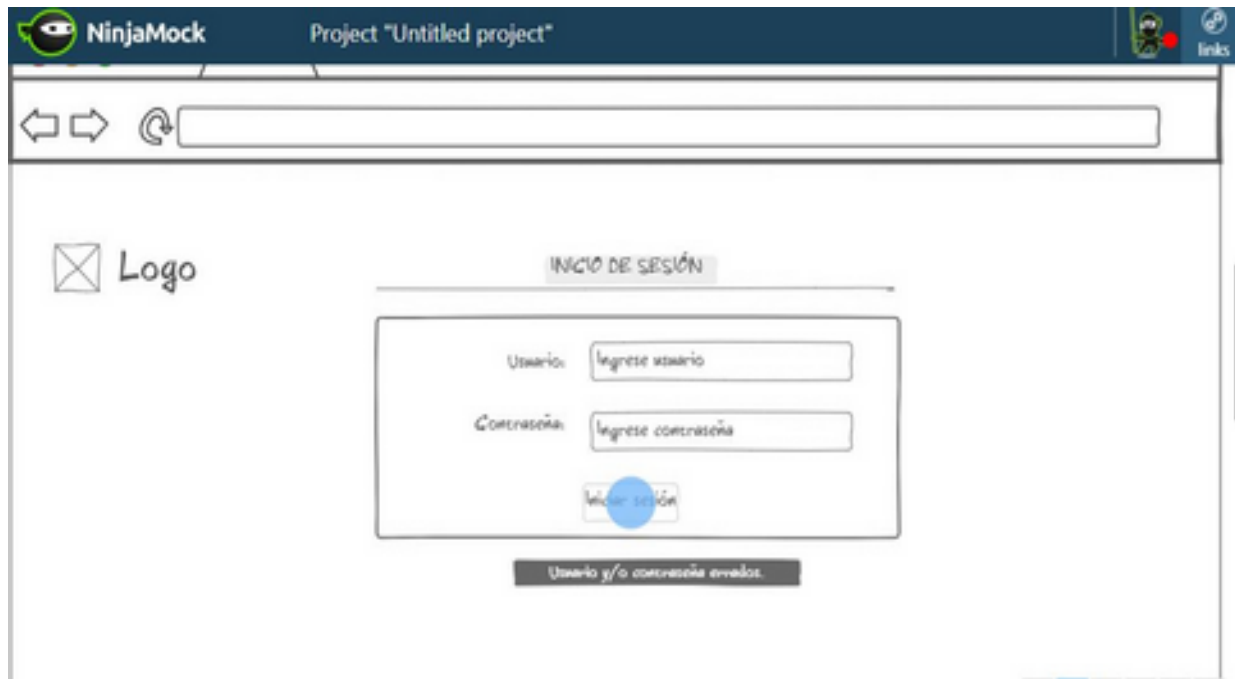
## HISTORIA

Historia de Usuario		
<b>ID:1</b>	<b>Nombre:</b> iniciar sesión	
<b>Prioridad en Negocio:</b> alta		<b>Iteración Asignada:</b>
<b>rol:</b> Como usuario del sistema		
<b>Funcionalidad:</b> necesito iniciar sesión en la plataforma para verificar mis datos		
<b>Criterio de Aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario debe ingresar usuario.</li><li>• El usuario debe ingresar contraseña.</li></ul>		

## Modelo de casos de Uso



## Mockup



Cuando ingresa al Home

