### Actas de reunión

## **Estudiantes:**

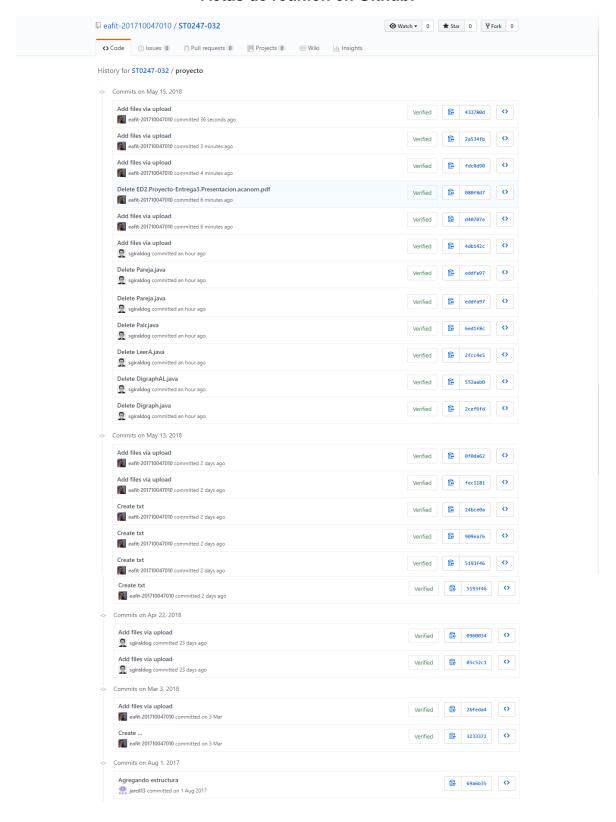
Alejandro Cano Munera - Sebastián Girando Gómez

# Proyecto:

Ruteo de vehículos eléctricos usando grafos

UNIVERSIDAD EAFIT Medellín, 2018

#### Actas de reunión en Github:



## Resumen de reuniones:

Fecha	Actividad	Descripción	Estudiante
01/03/2018	Abstracción del problema	Identificamos conceptos básicos y esenciales para realizar el proyecto.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
01/03/2018	Búsqueda de soluciones	Se buscó en internet y se estudiaron diferentes soluciones propuestas anteriormente para resolver este problema.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
03/03/2018	Entrega 1	Se seleccionaron las soluciones más prometedoras y se estudió más a fondo.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
18/04/2018	Identificación de la solución más viable Primeros pasos de	En base al estudio de las diversas soluciones planteadas se seleccionó la solución más viable basada en complejidad, capacidad de realizarlo y consumo de tiempo y memoria.  Se dio inicio a la programación del proyecto	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
20/04/2018	la lectura del archivo	leyendo el archivo y logrando almacenar la mayoría de la información.	Sebastián Giraldo
22/04/2018	Realización del informe y gráficas	Se hicieron las gráficas, tablas y respectivos informes sobre la solución escogida.	Alejandro Cano
22/04/2018	Entrega 2	Estudio e informe a fondo del algoritmo seleccionado, identificando los procesos a realizar, las posibles complejidades, los posibles gastos de memoria y tiempo.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
01/05/2018	Implementación completa de la lectura del archivo	Se mejoró la lectura del archivo en base a ciertos cambios en el enunciado y cosas que no se habían entendido anteriormente.  (Ahora almacena toda la información separada y con sus procesos correctamente).	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
02/05/2018	Implementación del algoritmo	Se realizó la implementación del algoritmo que da solución al problema, en base a lo estudiado anteriormente, fue muy útil la abstracción del problema realizado en una hoja.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
12/05/2018	Realización de las gráficas para ilustrar la solución del problema	Se realizaron gráficas ilustrativas en excel para ilustrar mejor la forma en la que solucionamos el problema.	Alejandro Cano
13/05/2018	Base del informe y presentación	Se realizó el informe y la presentación.	Alejandro Cano
15/05/2018	Optimización del algoritmo	Se mejoró el algoritmo al haber encontrado algunas inconsistencias y cosas a mejorar	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano
15/05/2018	Adaptación al formato de entrega	Inicialmente se imprimían los datos de forma desorganizada, en esta etapa se adaptó la salida del proyecto al formado dado en el enunciado.	Sebastián Giraldo y Alejandro Cano

		Se tomaron los tiempos de ejecución de cada	
		DataSet por separado y después de todos los	
	Toma de tiempos	DataSet al mismo tiempo; se hizo	
15/05/2018	de ejecución	programáticamente.	Sebastián Giraldo
		Se midió el gasto de memoria usando la	
	Toma de gasto de	herramienta Jprofiler y la propia herramienta	
15/05/2018	memoria	de NetBeans para tener certeza.	Sebastián Giraldo
	Realización de las		
	tablas en base a la	Se realizaron las tablas en Excel del gasto de	
	información	memoria y tiempos de ejecución con los	
15/05/2018	recolectada	datos obtenidos anteriormente.	Alejandro Cano
		Se mejoró el informe y la presentación	
	Mejora del informe	utilizando las tablas y gráficas realizadas	Sebastián Giraldo y
15/05/2018	y presentación	anteriormente.	Alejandro Cano
		Se hizo entrega del código del algoritmo, la	Sebastián Giraldo y
15/05/2018	Entrega 3	presentación y el informe.	Alejandro Cano

## Abstracción del problema:

