

FORMATO FICHA TÉCNICA – SENASOFT – Medellín 2019			
FECHA	DÍA: 8	MES: Mayo	AÑO: 2019
CATEGORÍA	Desarrollo de Aplicaciones Móviles		
LIDER TÉCNICO	Juan David Ramírez Londoño		
REGIONAL	Antioquia	CENTRO:	Centro de Servicios y Gestión Empresarial

OBJETIVO
Desarrollar soluciones tecnológicas a problemas reales del sector productivo en ambientes de trabajo colaborativo e interdisciplinario, que simulan el contexto laboral y fomentan la eficiencia, la productividad y la competitividad de los participantes.





COMPETENCIA(S) PROGRAMA DE FORMACION
Analizar los requisitos del cliente para construir el sistema de Información.
Diseñar el sistema de acuerdo con los requisitos del cliente.
Construir el sistema de información que cumpla con los requerimientos de la solución informática.
Implantar la solución que cumpla con los requisitos para su operación.

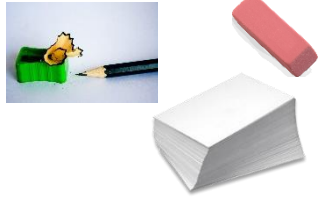
CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS
Orientación a objetos: conceptos, fundamentos del análisis, metodologías (RUP, UML), técnicas de programación.
Datos: concepto, estructura, diccionario de datos, bases de datos, técnicas de programación.
Arquitecturas de: del lenguaje (arquitectura de las n capas: presentación, lógica del Negocio, datos), comunicaciones entre objetos, componentes y plataforma, de montaje y distribución de aplicaciones.
Diseño gráfico: conceptos, características, teoría del color y usabilidad.
Programación: aplicar conocimientos que demuestres el uso de sintaxis, variables, condiciones, ciclos, funciones, programación orientada a eventos, programación orientada a objetos.
Arquitectura: tipos (monousuario, multiusuario, web), cliente-servidor, standalone, Multinivel o capas móviles.



LA COMPETENCIA DE TECNOLOGÍA MÁS GRANDE DEL SENA.

MATERIALES, HARDWARE Y SOFTWARE A UTILIZAR

<u>HARDWARE</u>  Dos (2) Computadores Portátiles. Uno (1) por aprendiz.  Un (1) dispositivo móvil	RAM	Mínimo 8GB
	Disco Duro	Mínimo 250 GB de espacio disponible
	Procesador	Intel Core i5 o superior
	Otros	<ul style="list-style-type: none"> • Mouse, cargador y guaya. • Teclado (opcional) • Dispositivo móvil tipo Smartphone o Tablet
<u>SOFTWARE</u>   Nota: El software debe estar previamente instalado en el portátil. En el caso de software propietario, debe estar instalado por Enlace.	Sistema Operativo	Windows 7 o superior, Os X SO Android mínimo 5.0
	Herramienta Ofimática	Microsoft Office 2010 o superior.
	Herramienta a Emplear	Android Studio v3.* JAVA JDK v8 Nodejs v10.* React Native (react-native-cli) v0.57 o superior Git Visual Studio Code Sublime Text Software para diseño de mockups de su preferencia.

MATERIALES 	Lápiz	Cada aprendiz debe traer estos elementos.
	Lapicero de Tinta Negra	
	Sacapuntas	
	Borrador de Nata o Miga de Pan	
	Papel Bond	

CONTROL DEL DOCUMENTO					
Actividad	Nombres y Apellidos	Cargo	Dependencia	Área	Fecha
Redacción	Juan David Ramírez	Instructor	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	8 de mayo de 2019
Revisión	Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	5 de julio de 2019
Aprobación	Claudia Marcela Porras Ortiz	Coordinadora Académica	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	5 de julio de 2019