

LA COMPETENCIA DE TECNOLOGÍA MÁS GRANDE DEL SENA.

FORMATO FICHA TÉCNICA – SENASOFT – Medellín 2019							
FECHA	DÍA : 20	MES : 6	AÑO: 2019				
CATEGORÍA	Producción de Medios Audiovisuales Digitales						
LIDER TÉCNICO	Luis Fernando Arango Marín						
REGIONAL	Antioquia		CENTRO	Centro de Servicios y Gestión Empresarial			

OBJETIVO

Desarrollar soluciones tecnológicas a problemas reales del sector productivo en ambientes de trabajo colaborativo e interdisciplinario, que simulan el contexto laboral y fomentan la eficiencia, la productividad y la competitividad de los participantes.

COMPETENCIA(S) PROGRAMA DE FORMACIÓN

Elaborar libretos y guiones según metodologías establecidas y objetivos del programa.

Planear los recursos logísticos durante la pre-producción y producción de acuerdo con el plan de producción de campo del proyecto audiovisual.

Realizar registro de imágenes de acuerdo con los aspectos técnicos del libreto.

Operar sistemas de sonido profesional de acuerdo con especificaciones técnicas y necesidades del proyecto.

Iluminar campos visuales de acuerdo con los requerimientos de la producción.

Diseñar ambientes de grabación de acuerdo con las especificaciones del libreto.

Editar imágenes para la producción audiovisual según los lineamientos del proyecto.

CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

Lenguajes narrativos: Definición, aplicaciones, ritmos, características y usos. Planteamientos del lenguaje narrativo. El Lenguaje narrativo y audiencia, Lenguajes: Infantil, fábula, comedia, novela, opera y géneros cinematográficos. Aplicaciones del lenguaje en el contexto histórico.

Idea: características, fundamentación, relación con la construcción de guiones, aplicación en contexto dramático audiovisuales, captación.

La idea central: Concepto, Síntesis, importancia, aplicaciones.

Generación de la idea: técnicas, Pensamiento creativo, Fluidez, flexibilidad, originalidad, actitud creadora, Objetivo definido, Relación o asociación consciente de datos.



LA COMPETENCIA DE TECNOLOGÍA MÁS GRANDE DEL SENA.

Story Line: Definición, argumentación, estructura de la historia, síntesis, conflicto básico, desarrollo, solución, correlación, casos de storyline, análisis, planteamientos y usos, identificación del cómo, cuál, cuándo, dónde, qué y a quién.

Sinopsis: Definición, tipos, redacción, historia concisa, presentación, características, Objetivo del protagonista, el clímax.

Personajes: Tipos (Protagónicos, Principales, Alter ego, secundarios, figurantes, extras, público), creación, características, perfiles.

Argumento: Definición, Utilidad, características, contenido (temporalidad, localización, perfil de personajes, transcurso de la acción dramática), tensión dramática, momentos dramáticos, análisis conceptual, arco de transformación de personajes, clasificación de escenas, paradigma, el eje dramático.

Unidad Dramática: Definición, diseño, estructura, construcción, coherencia dramática, prelación de las escenas, acción, aplicación.

Escaleta: Tipos de estructura, tiempo dramático, unidad dramática, sentido de la función dramática, organización, planos, escenas, secuencias.

Guion Literario: Definición, estructura, características, lenguaje audiovisual, trama, narración y descripción, formatos, acciones, paradigma.

Diferencias y Similitudes entre Libreto y Guion: características diferenciales, estructura, definición, lenguajes audiovisuales, Clases.

Libreto: Definición, estructura, características, cifras y datos, lenguaje, Contenidos básicos, tipos, narrativa, diálogos, duración, encabezado, datos (texto In, texto de salida, preguntas, planos, locación, script de personajes y material recording, edición, voz en off, música, duración exacta de la nota, preguntas y diálogos.

Formatos de libretos: Definición, clasificación, características, contenidos, clases, usos y aplicaciones. Tipos de redacción, redacción. Investigación, guía de grabación.

MATERIALES, HARDWARE Y SOFTWARE A UTILIZAR							
<u>Hardware</u>	RAM	Mínimo 8GB					
	Disco Duro	Mínimo 250 GB de espacio disponible					
	Procesador	Intel Core i5 o superior					
Dos (2) Computadores portátiles o escritorio. Un (1) computador por aprendiz.	Otros	 Mouse, teclado, cargador, cables de conexión. Guaya. 					



LA COMPETENCIA DE TECNOLOGÍA MÁS GRANDE DEL SENA.

	LINETA DE TECNOLOGIA MAS GRAND			
Software Office	Sistema Operativo	Windows 7 o superior.		
Nota: El software debe estar	Herramienta Ofimática	Microsoft office 2010 o superior.Adobe Creative Cloud.		
previamente instalado en el portátil. En el caso de software propietario, debe estar instalado por Enlace.	Herramienta a Emplear	 Adobe Premiere, Adobe Audition, After Effects. 		
Equipos Específicos	Entrada de Sonido, (captura de sonido)			
	Audífonos	• Calidad HD 720x1280 o Superior		
Una (1) Cámara de Video	Tarjeta de memoria SD o memoria interna			
<u>Materiales</u>	Lápiz			
	Lapicero de Tinta Negra	Estos materiales serán		
	Sacapuntas			
	Borrador de Nata o Miga de	entregados por el equipo		
	Pan	organizador en el área de		
	Papel Bond	competencia.		

CONTROL DEL DOCUMENTO							
Actividad	Nombres y Apellidos	Cargo	Dependencia	Área	Fecha		
Redacción	Luis Fernando Arango Marín	Instructor	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	20 de junio de 2019		
Revisión	Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	8 de julio de 2019		
Aprobación	Claudia Marcela Porras Ortiz	Coordinadora Académica	Centro de Servicios y Gestión Empresarial.	Teleinformática	8 de julio de 2019		