

*Tu as fini la formation à la
Wild Code School ?*



Obtiens le
titre professionnel
Développeur Web et Web
mobile

Le titre professionnel : késako ?

Le titre professionnel “développeur web et web mobile” est un diplôme officiel reconnu par l'Etat de niveau III, équivalent d'un bac +2.

Pourquoi passer le titre ?

- Pour attester des compétences acquises pendant la formation et disposer d'une reconnaissance officielle de l'Etat.
- Pour disposer d'un diplôme qui te permettra peut-être si tu le souhaites de poursuivre des études, juste après la formation ou des années plus tard.
- Pour négocier un meilleur salaire au moment de ton embauche.

Prérequis ?

- Avoir suivi la formation à la Wild Code School.
- Avoir un projet à présenter issu d'une expérience professionnelle (stage, contrat, éventuellement le projet-client sur lequel tu as travaillé pendant la formation).

Est-ce que c'est difficile ?

Comme tout examen officiel, la session d'examen peut être un peu stressante : ce n'est pas ton formateur qui est chargé de t'évaluer, mais un jury extérieur à la Wild Code School, composé de deux développeurs professionnels avec au moins trois années d'expérience dans ce métier.

Aujourd'hui, 87,5% de nos élèves qui ont présenté le titre l'ont obtenu. Pas de panique, nous allons t'accompagner pas à pas pour que tu sois bien préparé le jour J. Lis ce guide avec attention, et surtout n'hésite pas à poser toutes tes questions à ton campus manager ou à ton formateur.

Les compétences évaluées

Compétences professionnelles

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Maquetter une application

- ☐ La maquette prend en compte les spécificités fonctionnelles décrites dans les cas d'utilisation ou les scénarios utilisateur
- ☐ L'enchaînement des écrans est formalisé avec un diagramme
- ☐ Utilisation d'outils de maquettage

Réaliser une interface utilisateur web ou mobile statique et adaptable

- ☐ L'interface est conforme à la maquette de l'application
- ☐ Les bonnes pratiques de développement sont respectées
- ☐ Le code source des composants est documenté
- ☐ Utilisation d'environnement de développement pour coder

Développer une interface utilisateur web ou mobile dynamique

- ☐ L'interface utilisateur est dans un second temps affinée grâce à des langage de programmation dynamique, elle est alors capable d'interagir et d'évoluer en fonction de l'utilisateur de manière la plus efficace possible.
- ☐ L'interface est sécurisée
- ☐ Les bonnes pratiques d'accessibilité sont respectées
- ☐ Des tests unitaires sont réalisés avec un outil de mise au point, dans une double approche fonctionnelle et sécurité.
- ☐ L'interface est également testée et validée par un utilisateur tier

Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce

- ☐ Si nécessaire suite aux fonctionnalités décrites dans le cahier des charges, tu peux installer et adapter une solution préétablie de gestion de contenu ou d'e-commerce.

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Créer une base de données

Modélisation

- ☐ Le schéma entité association couvre les règles de gestion sur les données
- ☐ Le schéma respecte le formalisme du modèle entité association
- ☐ Le schéma physique de la base de données est normalisé

Conseils des jurés par rapport à la maîtrise de cette compétence clef : tu dois être capable d'expliquer les contraintes relatives à un schéma entité/relation, d'évoquer le rôle des clés primaires/secondaires et d'expliquer comment éviter les doublons d'information dans le schéma. Même si tu ne t'es occupé que du code source durant ton stage ou sur ton projet, tu dois montrer aux jurés que les notions fondamentales de base de données sont acquises

Conception

- ☐ Les scripts de génération de la base de données, les scripts de génération des jeux d'essai et les scripts de sauvegarde et de restauration de la base de données sont disponibles.
- ☐ La base de données est conforme au schéma physique
- ☐ Les règles de nommage sont conformes aux normes qualité de l'entreprise
- ☐ Les bonnes pratiques de sécurité pour que la base de données suive les critères DICP (Disponibilité, Intégrité, Confidentialité, Preuve) sont mis en place.
- ☐ Les droits et rôles des utilisateurs de la base de donnée sont gérés

Développer des composants d'accès aux données

- ☐ Les traitements relatifs aux manipulations des données répondent aux fonctionnalités décrites dans le dossier de conception technique
- ☐ Connaissance du langage de requête de type SQL
- ☐ Connaissance des principales attaques sur les bases de données (injection SQL...) et de leurs parades
- ☐ Connaissance des règles de sécurisation des composants d'accès aux données (vérification systématique des entrées, utilisation de procédures stockées ou de requêtes paramétrées...)

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

- ☐ Les pages web répondent aux fonctionnalités décrites dans le cahier des charges
- ☐ L'architecture de l'application répond aux bonnes pratiques de développement d'application web
- ☐ Le code source des composants est documenté
- ☐ Les composants serveur contribuent à la sécurité de l'application
- ☐ Le développement est réalisé grâce au paradigme de l'objet

- ☐ Gérer la sécurité de l'application (authentification, permissions...) dans la partie serveur
- ☐ Utiliser des composants d'accès aux données

Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce

- ☐ Si nécessaire suite aux fonctionnalités décrites dans le cahier des charges, tu peux installer et adapter une solution préétablie de gestion de contenu ou d'e-commerce.

Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

- ☐ La communication écrite en anglais est rédigée de façon adaptée à l'interlocuteur et sans faute nuisant à la fiabilité de l'échange
- ☐ La communication technique orale en anglais est réalisée de façon simple sur des sujets professionnels, en face à face ou au téléphone
- ☐ Le niveau demandé est a minima celui spécifié dans le référentiel d'emploi (suivant le cadre européen commun de référence pour les langues, niveau B1 en compréhension de l'écrit, niveau A2 en compréhension de l'oral, et niveau A2 en expression écrite et orale).

Compétences transversales

Actualiser et partager ses compétences en développement informatique

- ☐ Une démarche de contribution à un forum ou à une communauté est connue

Organiser son activité en développement informatique

- ☐ Le planning initial individuel est créé
- ☐ Les comptes rendus d'activité sont créés

Prépare-toi pour l'examen

Dès le début du projet que tu comptes présenter à l'examen du titre, tu peux commencer à réfléchir et à rédiger les différents documents qui devront être prêts le jour de l'examen.

1. Dossier projet

Le dossier projet est l'équivalent d'un rapport de stage. Il doit comporter environ 48 750 signes espaces non compris (soit 30 à 35 pages hors annexes) et suivre le plan-type suivant :

- Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet
- Résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris
- Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet
- Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile
- Réalisations du candidat comportant les extraits de code les plus significatifs et en les argumentant, y compris pour la sécurité et le web mobile
- Présentation du jeu d'essai élaboré par le candidat de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données obtenues)
- Description de la veille, effectuée par le candidat durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité
- Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone
- Extrait du site anglophone, utilisé dans le cadre de la recherche décrite précédemment, accompagné de la traduction en français effectuée par le candidat sans traducteur automatique (environ 750 signes).

2. Résumé du cahier des charges

Un mois avant la date de l'examen, tu dois envoyer à ton campus manager le résumé du cahier des charges de ton projet d'une longueur de 200 à 250 mots.

3. Support de présentation du projet

Pour la présentation orale du projet sur lequel tu as travaillé, tu dois préparer un support sur lequel t'appuyer. Il doit suivre le plan-type suivant :

- Présentation de l'entreprise et/ou du service
- Contexte du projet (cahier des charges, environnement humain et technique)
- Conception et codage des composants front-end et des composants back-end
- Présentation ou démonstration des éléments les plus significatifs de l'interface de l'application
- Présentation du jeu d'essai de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données obtenues) et analyse des écarts éventuels

- Présentation d'un exemple de recherche effectuée à partir de site anglophone
- Synthèse et conclusion (satisfactions et difficultés rencontrées)

Cette présentation inclut, au choix, une illustration ou une démonstration de l'interface de l'application. Une combinaison des deux est possible. Leur durée cumulée dans la présentation ne doit pas excéder 10 minutes

4. Dossier professionnel (DP)

Dans le dossier professionnel, tu vas décrire par activité type et à partir d'exemples concrets les pratiques professionnelles en rapport direct avec le titre professionnel "développeur web et web mobile". Un modèle vierge de DP te sera envoyé par ton campus manager ainsi qu'un guide pour le remplir.

De la sortie de la formation au jour J

5 à 6 mois avant l'examen

- Sortie de la formation à la Wild Code School.
- Début du projet professionnel dans le cadre d'un stage ou d'un emploi.

3 mois avant l'examen

- Proposition de dates par ton campus manager pour passer l'examen
- Commence à rédiger ton dossier projet, ton dossier professionnel et le résumé du cahier des charges.

J-30 avant l'examen

- Envoie à ton campus manager le résumé du cahier des charges du projet.
- Réceptionne par email la convocation à l'examen avec l'ordre de passage, et réponds-y pour confirmer ta présence.

J-15 avant l'examen

- Envoie le dossier professionnel (DP) et le dossier projet (rapport de stage) à ton campus manager.
- Imprime ton dossier projet.

Le jour J

- Apporte ton dossier projet imprimé.
- Vérifie que tu as ton support de présentation accessible sur clef, dans un email, ou autre.
- Viens avec ta carte d'identité et l'email de convocation à l'examen imprimé.

Le déroulé de l'examen

Ca y est, tu as préparé tous tes dossiers, révisé ta présentation, tu es fin prêt(e) pour le jour J ! Le jour de l'examen, l'épreuve va durer 1h30. La salle sera équipée d'un vidéo-projecteur, d'un ordinateur, d'un accès internet et d'un tableau blanc. L'épreuve se décompose en trois parties.

1. Présentation d'un projet réalisé pendant la session (35 min)

Il s'agit de la présentation de ton projet en entreprise :

- Commence par faire un résumé en à l'oral de ton projet, sans lire l'abstract de ton dossier projet mais en ayant bien préparé et répété en amont cette partie.
- Présente ensuite ton projet à l'aide du support que tu as préparé. Pense à bien faire une présentation technique du code développé pour rendre accessible et/ou stocker la donnée, notamment dans le cas d'utilisation de framework de type « nodb » ou de framework intégrant une gestion native des liaisons avec la base de donnée. Par exemple, savoir expliquer/montrer le code gérant le schéma de la base, les classes objets représentant les tables et les méthodes représentant les requêtes insertion/modification/suppression. Idem si l'orientation choisie pour le développement est procédurale.
- Inclus au choix dans ta présentation une illustration ou une démonstration de l'interface de l'application (cette démonstration ne doit pas dépasser 10 min).

2. Entretien technique (40 min)

L'entretien technique permet au jury de te questionner sur la base du dossier projet et de la présentation orale que tu viens juste de terminer afin de s'assurer de la maîtrise des compétences couvertes par le projet.

Le jury peut également poser des questions complémentaires pour s'assurer de la maîtrise des compétences non couvertes par le projet. Pour t'aider, nous te donnons quelques exemples de thématiques sur lesquelles des questions pourraient t'être posées :

- Intérêt de réaliser la maquette d'une application
- Intérêt d'utiliser une règle de nommage
- Schéma simple d'un diagramme de classe d'une commande d'articles par un client
- Schéma des niveaux d'une architecture client / serveur pour une application web
- Contribution à des forums en ligne
- Etc.

3. Entretien final (15 min)

Les 15 dernières minutes sont consacrées à un temps d'échange entre le jury et toi sur ton dossier professionnel (DP) ainsi que sur ta vision et la culture professionnelle que tu as sur le métier de développeur.

Le format de cet entretien peut varier selon les jurés, mais soit préparé à être interrogé sur les thématiques suivantes :

- Motivations pour rejoindre l'entreprise dans laquelle tu travailles actuellement
- Missions / responsabilités dans l'entreprise
- Fonction de développeur au sein de l'entreprise : vision globale du métier, différents types d'entreprise dans lesquelles il peut être exercé
- Technologie utilisée
- Etc.

FAQ

Quels sont les documents officiels relatifs au titre professionnel ?

- [RC : Référentiel de Certification](#) (qui te sera transmis par ton campus manager)
- [REAC : Référentiel Emploi Activités Compétences](#) (qui te sera aussi transmis par ton campus manager)

Que faire si le cahier des charges du projet sur lequel j'ai travaillé est confidentiel pour l'entreprise ?

Dans ce cas, le mieux est de présenter un projet sur lequel tu as travaillé pendant la formation. Si l'entreprise souhaite empêcher ou limiter la divulgation d'informations confidentielles, la partie "démonstration" de ta présentation peut-être interdite ou limitée.

De combien de temps est-ce que je dispose pour présenter le titre à l'issue de la formation ?

Aucun délai n'est prévu entre la formation et le passage du titre. En moyenne, 2 sessions de certification seront organisées chaque année. Tu seras prioritaire pour présenter le titre dans la session qui se déroulera 6 mois après ta sortie de formation. Au-delà, ton inscription dépendra des places disponibles. Nous t'encourageons donc fortement à présenter le titre à l'issue de ta formation.

En cas d'échec au titre, est-ce que j'ai le droit de le repasser ?

Si tu échoues au titre, tu disposes d'un délai d'un an pour le représenter trois fois, avec la Wild Code School ou dans un autre centre d'examen. Passé ce délai, tu devras suivre à nouveau une formation pour présenter le titre.