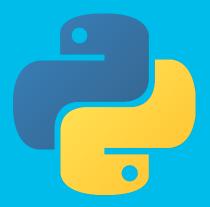


Introducción a Python

Alejandro Ortiz Vega High Touch Engineer Febrero 2021

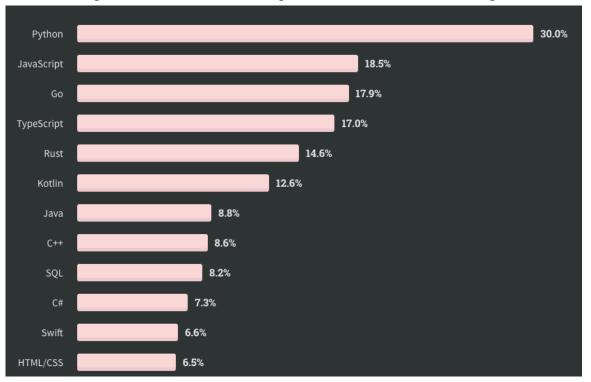
¿Que es Python?

Es un lenguaje de programación interpretado de propósito general, orientado a objetos.





¿Quiénes quieren aprender Python?



https://insights.stackoverflow.com/survey/2020

Variables y estructuras de datos

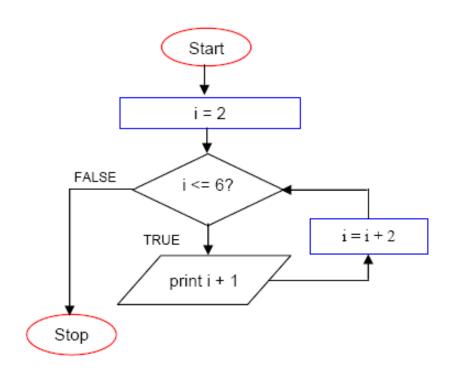
- Numbers -> se utilizan para todo tipo de números enteros, decimales etc.
- String -> se utilizan para guardar cadenas de caracteres y texto.
- List -> es una secuencia ordenada de objetos.
- Tuple -> Las tuplas son objetos de tipo secuencia, específicamente es un tipo de dato inmutable.
- Dictionary -> Un objeto mapping mapea valores hashable a objetos arbitrariamente.

https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html

Bucles en Python

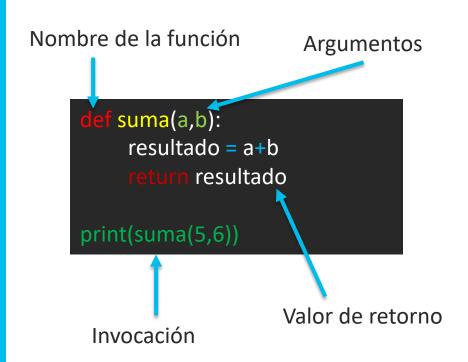
 Los bucles "For" iteran sobre una secuencia que esta definida.

 Un bucle "while" permite repetir la ejecución de un grupo de instrucciones mientras se cumpla una condición.



Funciones en Python

Una función, es la forma de agrupar expresiones y sentencias (algoritmos) que realicen determinadas acciones, pero que éstas, solo se ejecuten cuando son llamadas.



Clases y objetos en Python

Las clases y los objetos sirven para crear tu propio tipo de datos (es decir, tipos de datos definidos por el usuario). Una clase es un tipo de dato definido por el usuario, y la crear instancias de una clase hace relación a la creación de objetos de ese tipo.



```
class router
Atributos:
numero_interfaces
numero_slot
version_IOS
```

```
Metodos:
calcular_OSPF
calcular_BGP
reiniciar
```



¿Como me conecto a los equipos de red utilizando Python?

Multi-vendor library to simplify Paramiko SSH connections to network devices

https://pypi.org/project/netmiko/

https://github.com/alejoortiz/Introduction_python



cisco

Intelligence is the ability to avoid doing work, yet getting the work done.

Linus Torvalds