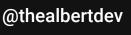


INTRODUCCIÓN A LOS **WORKFLOWS DE DESARROLLO** VCS

Albert Álvarez Carulla 23.03.2021











Contenidos

Introducción a Git

- Problemas resueltos por un VCS
- Tracking de diferencias
- Cómo opera Git
- Conceptos básicos

Comandos principales

- init
- clone
- add
- status
- commit
- log
- push
- pull
- checkout
- merge

Workflows

- Master-only flow
- GitHub flow
- Git Flow



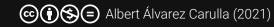


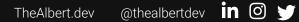




Introducción a Git

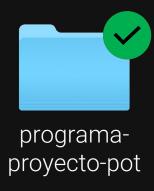
- Problemas resueltos por un VCS
- Tracking de diferencias
- Cómo opera Git
- Conceptos básicos





"He tocado algo y ahora no funciona"





```
#!/usr/bin/env pyhton3
import psutil
if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
    print("Uso de CPU excesivo")
else:
    print("Todo OK")
```

"He tocado algo y ahora no funciona"

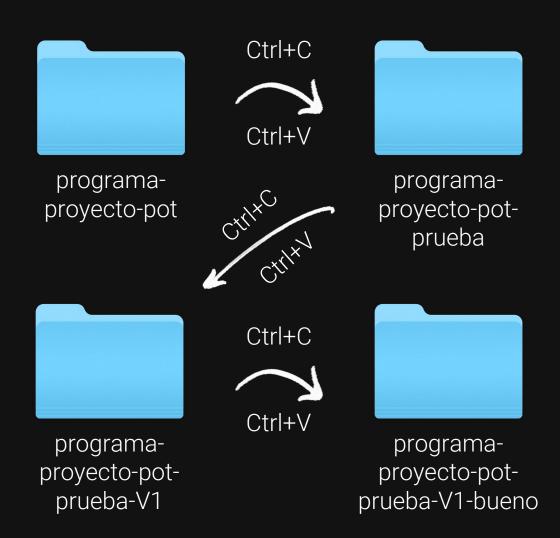




```
cpu_usage.py
#!/usr/bin/env pyhton3
import psutil
if(psutil.cpu_percent() > 80):
    print("Uso de CPU excesivo")
else:
    print("Todo OK")
```

"Eeeh... ¿Cuál era el bueno?" "Me he quedado sin espacio. ¿Qué elimino?"







"Eeeh... ¿Cuál era el bueno?" "Me he quedado sin espacio. ¿Qué elimino?"

2.32 GB



programaprogramaproyecto-pot proyecto-pot-



programa-

proyecto-pot-

prueba-V1





programaproyecto-potprueba-V1buenodefinitivo

Olga





programaproyecto-potborrar



prueba

programaproyecto-potcódigostackoverflow



programaproyecto-potno-build



bueno

cacacaca



no-utilizar



programaproyecto-potprincipal



programaproyecto-potrefactored



programaproyecto-potahora-si



programaproyecto-potdefinitivo1



programaproyecto-potdefinitivo2



proye

pro

proye

proye

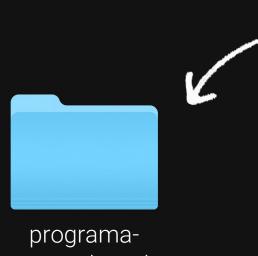
fina

"Fran no hace ni el huevo."

"Es que hasta que no acabes no puedo poner mi parte."



Fran





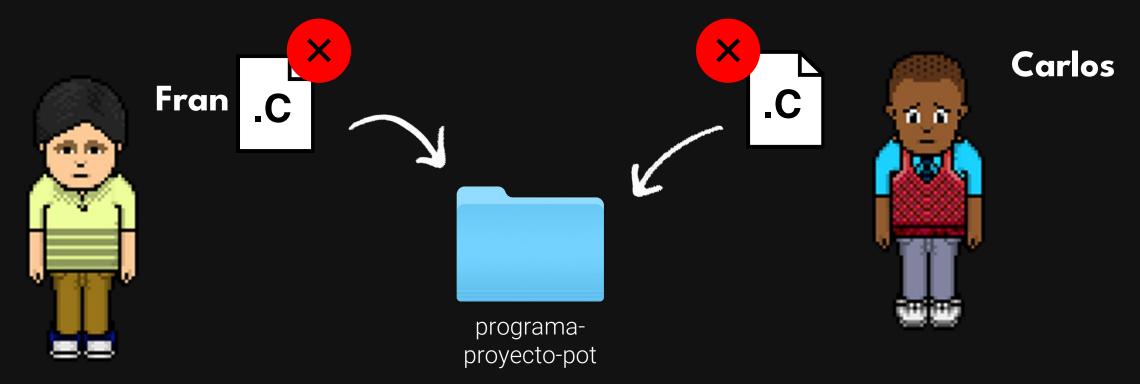


proyecto-pot





"Al unirlo todo, la hemos liado..."







```
cpu_usage.py
 #!/usr/bin/env pyhton3
 import psutil
 if(psutil.cpu_percent() > 80):
     print("Uso de CPU excesivo")
 else:
     print("Todo OK")
```

Versión anterior

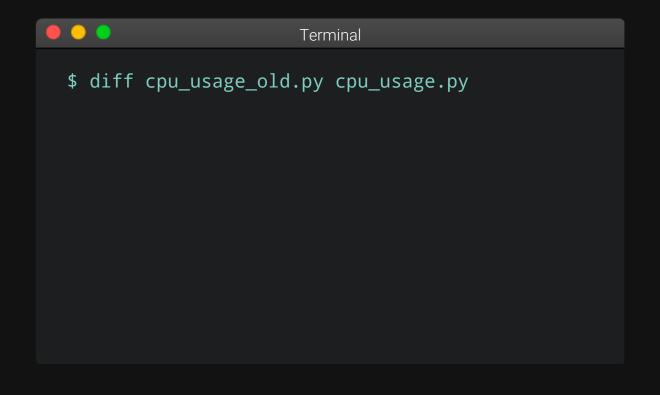
Versión actual



```
cpu_usage_old.py
 #!/usr/bin/env pyhton3
 import psutil
 if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
     print("Uso de CPU excesivo")
 else:
     print("Todo OK")
```

```
cpu_usage.py
 #!/usr/bin/env pyhton3
 import psutil
 if(psutil.cpu_percent() > 80):
     print("Uso de CPU excesivo")
 else:
     print("Todo OK")
```







```
Terminal
 $ diff cpu_usage_old.py cpu_usage.py
 5c5
 < if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
 > if(psutil.cpu_percent() > 80):
```

Solucionamos el problema de poder solucionar incorporación de bugs en nuestro proyecto



```
Terminal
$ diff(-u)cpu_usage_old.py cpu_usage.py
--- cpu_usage_old.py 2021-03-22
13:21:27.756645200 +0100
                        2021-03-22
+++ cpu_usage.py
13:21:35.750272100 +0100
@@ -2,7 +2,7 @@
 import psutil
-if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
+if(psutil.cpu_percent() > 80):
     print("Uso de CPU excesivo")
 else:
     print("Todo OK")
\ No newline at end of file
```

2.32 GB







programaproyecto-pot



programaproyecto-potprueba



programaproyecto-potprueba-V1



programaproyecto-potprueba-V1bueno



programaproyecto-potprueba-V1buenodefinitivo



programaproyecto-potborrar



programaproyecto-potcódigostackoverflow



programacacacaca proyecto-potno-build



no-utilizar





programaproyecto-potprincipal



programaproyecto-potrefactored



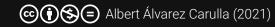
programaproyecto-potahora-si



programaproyecto-potdefinitivo1



programaproyecto-potdefinitivo2





pro

proye











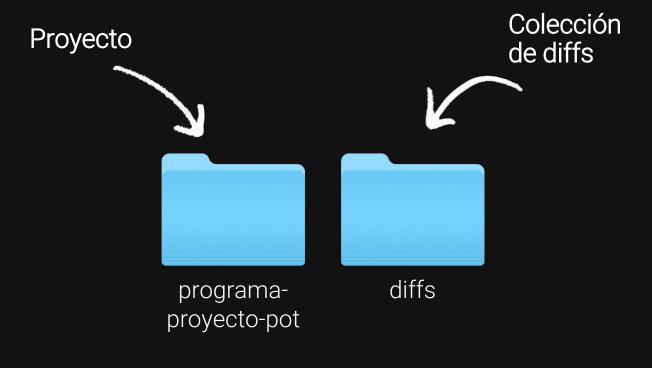
```
Terminal
$ diff cpu_usage_old.py cpu_usage.py >
cpu_usage_sv5310.diff
```



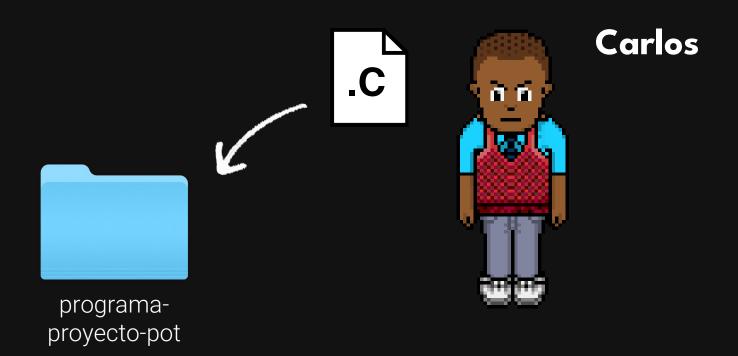
```
cpu_usage_sv5310.diff
5c5
< if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
> if(psutil.cpu_percent() > 80):
```

Tenemos un solo proyecto con los cambios monitorizados Además, reducimos el peso del proyecto

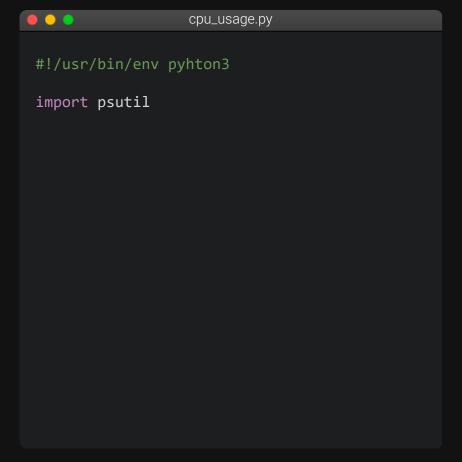




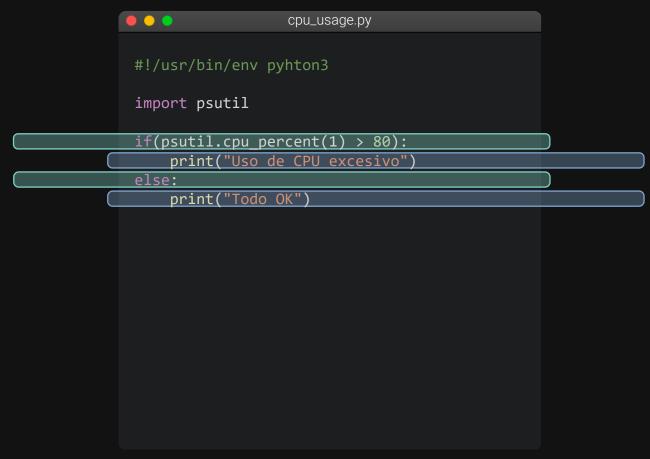














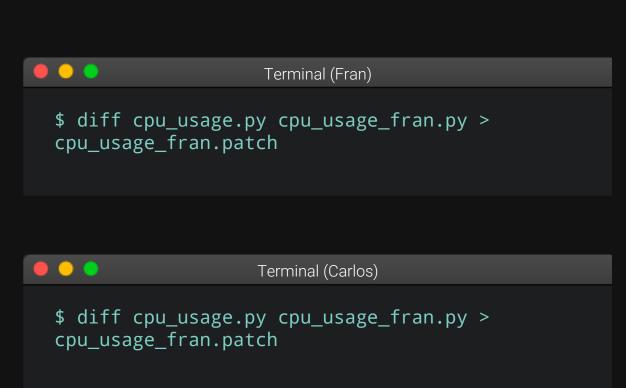






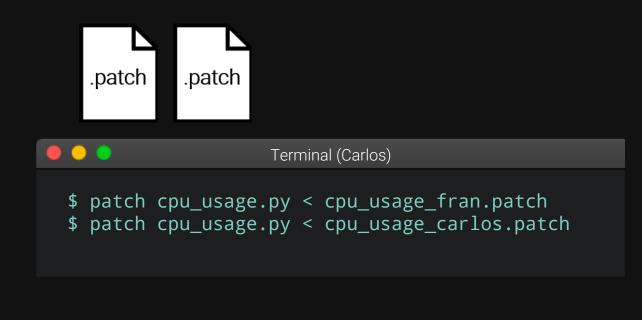




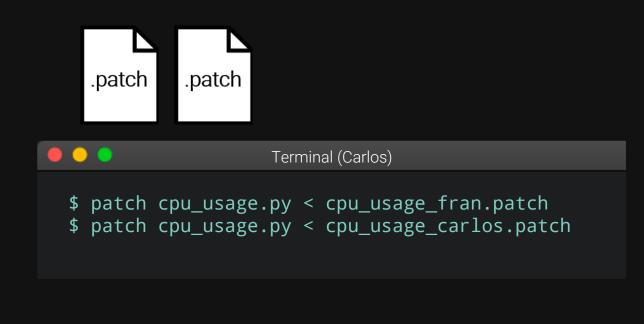




















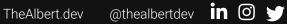


Podemos trabajar simultáneamente en un mismo proyecto



```
cpu_usage.py
 #!/usr/bin/env pyhton3
 import psutil
 if(psutil.cpu_percent(1) > 80):
     print("Uso de CPU excesivo")
 else:
     print("Todo OK")
```

Version Control System







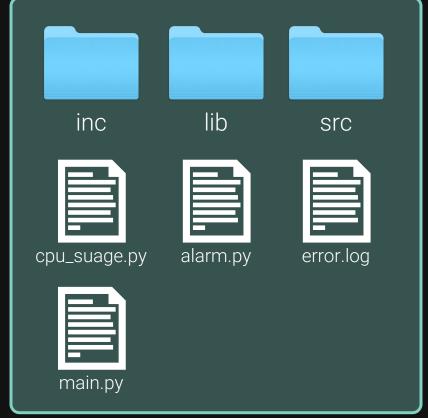


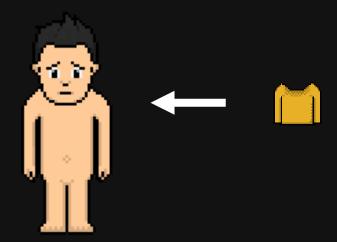


Cómo opera 🚯 git y conceptos básicos



working tree





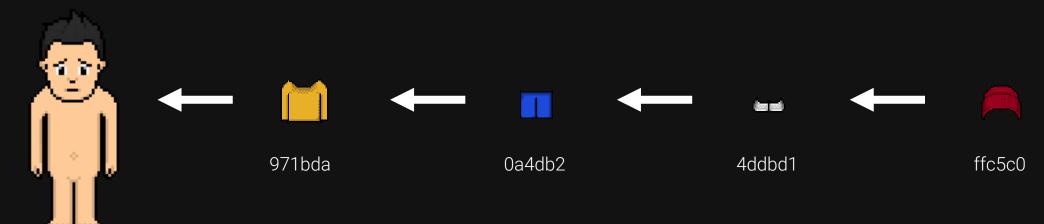
971bdaac18682968ff244bab696a90c945a296a5

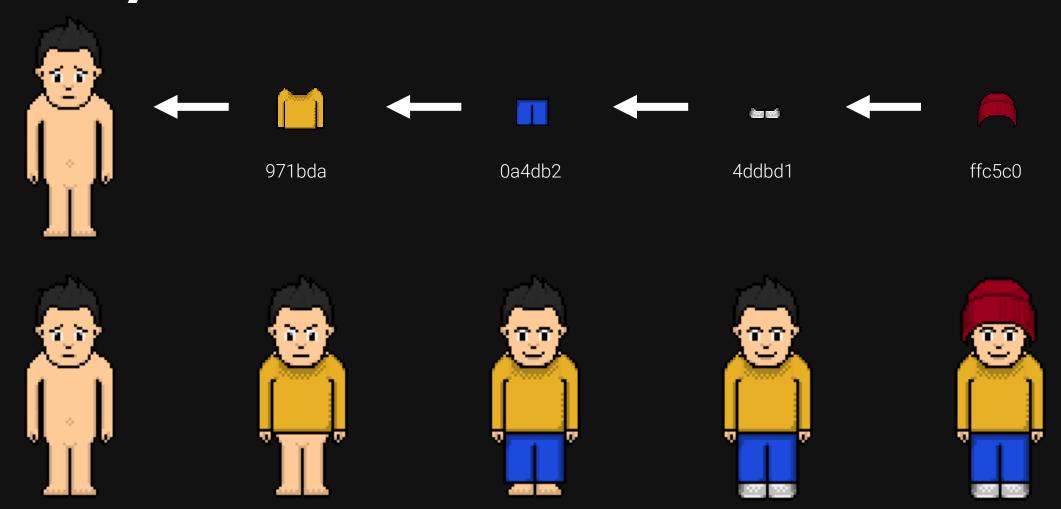
971bda





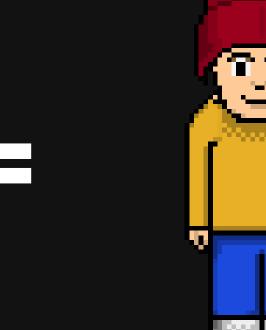










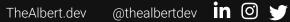








branch

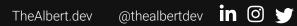


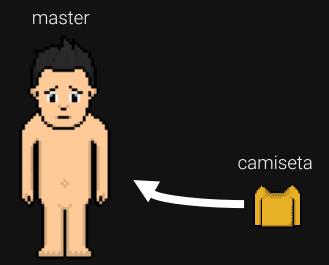


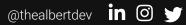
master





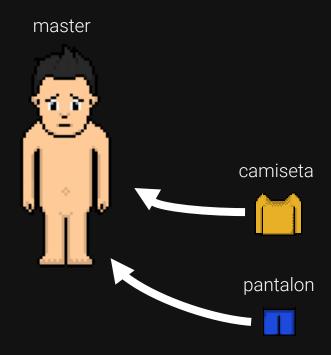


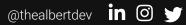






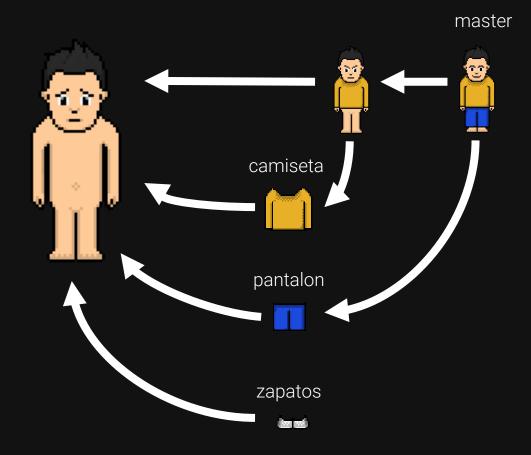






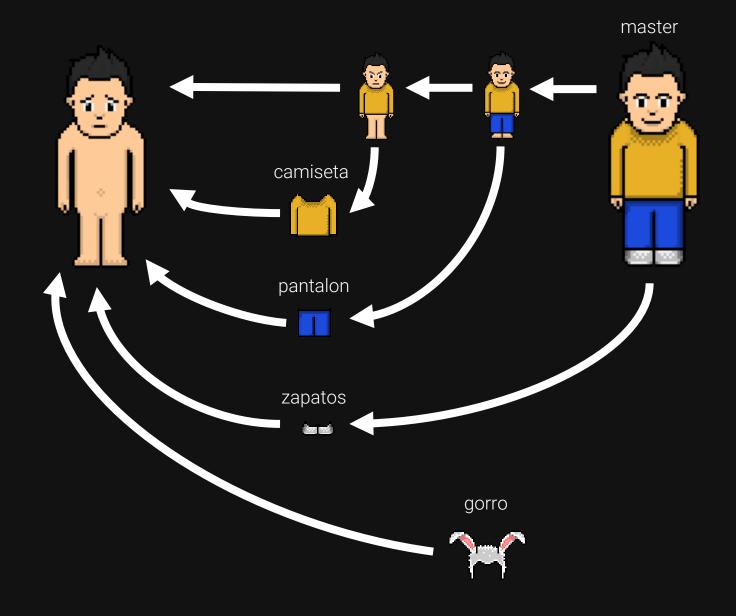






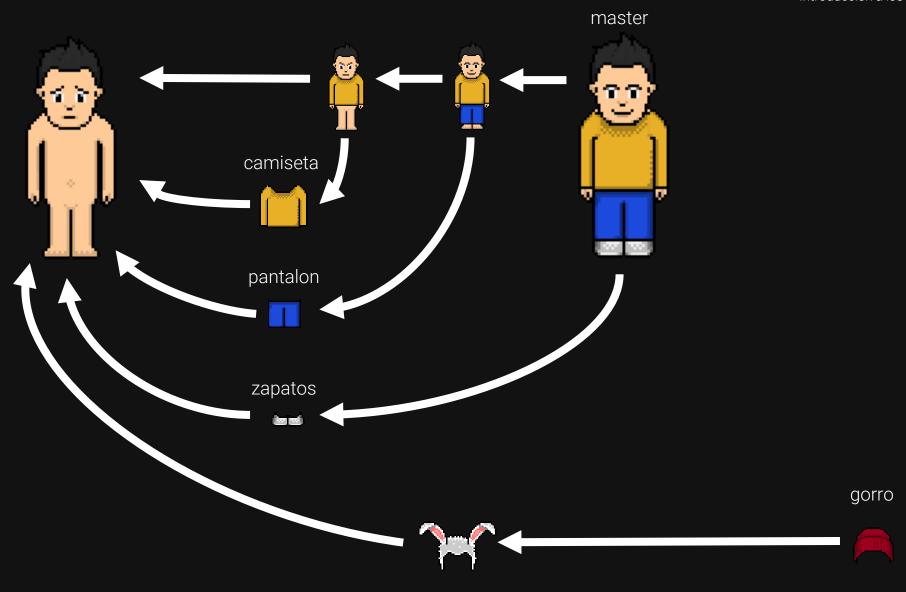




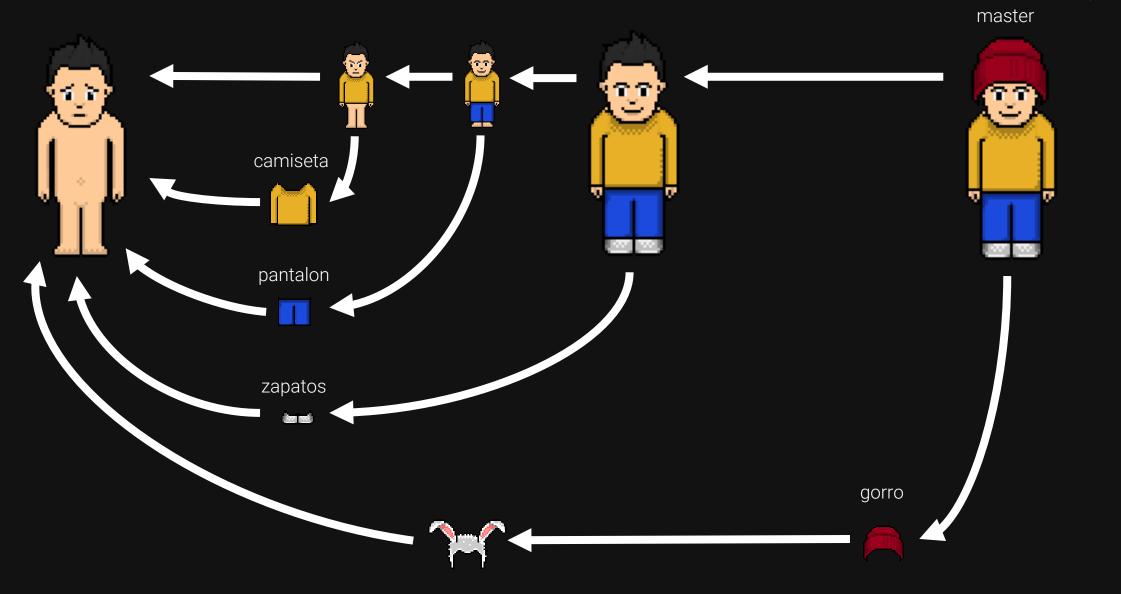






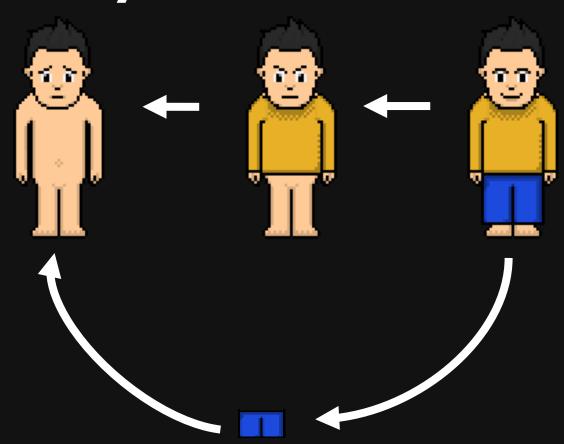








Jimmy



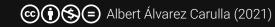
merge

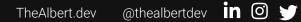




Comandos principales

- init
- clone
- add
- status
- commit
- log
- push
- pull
- checkout
- merge





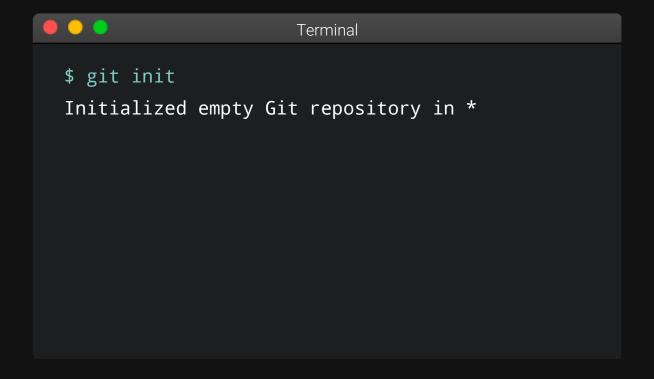






git init

Inicializa/crea un repositorio git.



git clone <url>

Descarga un repositorio git en un servidor remoto. Por defecto, el nombre de ese remoto es 'origin'.

```
Terminal
 $ git clone <url>
 Cloning into '<nombre_repositorio>'...
 remote: Enumerating objects: 101, done.
 remote: Counting objects: 100% (101/101), done.
 remote: Compressing objects: 100% (75/75),
 done.
 remote: Total 101 (delta 37), reused 78 (delta
 18), pack-reused 0
 Receiving objects: 100% (101/101), 2.60 MiB |
 11.43 MiB/s, done.
 Resolving deltas: 100% (37/37), done.
```

git add <file>

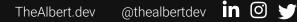
Añade uno o más archivos al área de stage para, posteriormente, poder registrar sus cambios.



git status

Indica los archivos que han sido modificados y cuyos cambios se han incorporado en el área de stage o no.

```
Terminal
 $ git status
 On branch master
 No commits yet
 Changes to be committed:
    (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
         new file: README.md
 Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what
 will be committed)
         LICENSE
```





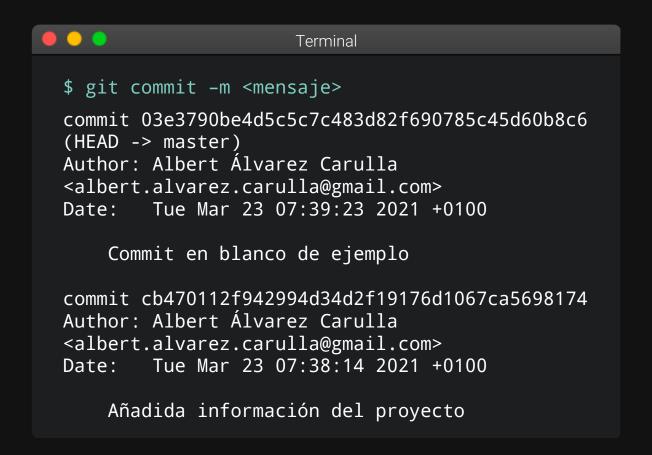
git commit -m <mensaje>

Realiza un commit en la rama actual con los cambios añadidos en el área de stage. Se utiliza '-m' para indicar, posteriormente, el mensaje/descripción asignado a ese commit. Si no se indica el mensaje, se abre el editor de texto configurado para añadirlo.

```
Terminal
 $ git commit -m <mensaje>
  [master (root-commit) cb47011] Añadida
  información del proyecto
   1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-
   create mode 100644 README.md
```

git log

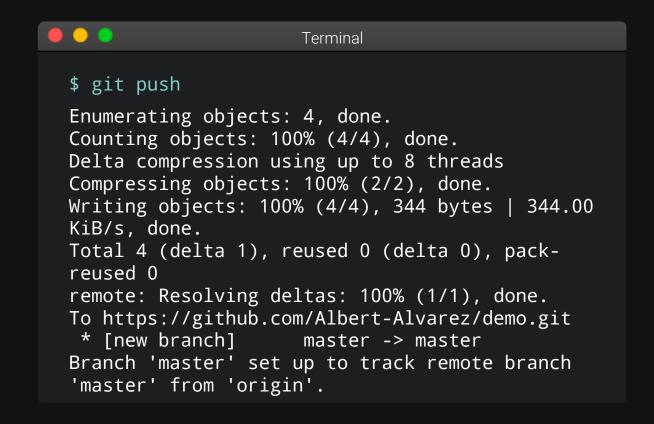
Muestra el histórico del repositorio.





git push

Sube los cambios de nuestro repositorio local al remoto o origin.





git pull

Descarga los cambios del repositorio remoto o origin al local.

```
Terminal
 $ git pull
 remote: Enumerating objects: 5, done.
 remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
 remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0),
 pack-reused 0
 Unpacking objects: 100% (3/3), 628 bytes | 1024
 bytes/s, done.
 From https://github.com/Albert-Alvarez/demo
    03e3790..2a62f26 master
 origin/master
 Updating 03e3790..2a62f26
 Fast-forward
  README.md | 1 +
  1 file changed, 1 insertion(+)
```

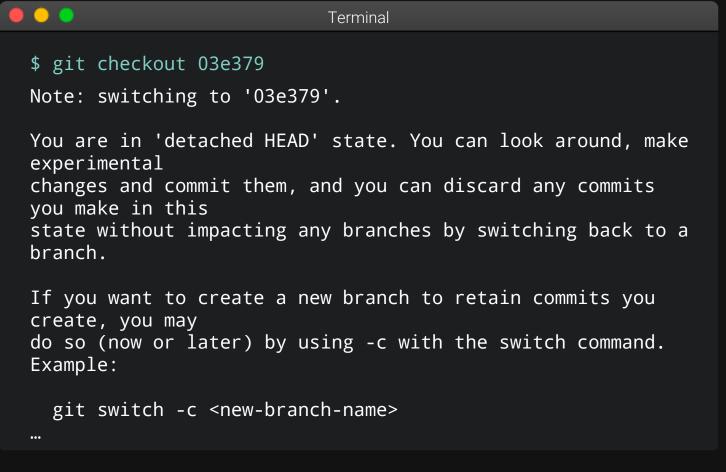




git checkout <branch | commit_id>

Salta entre las diferentes versiones del repositorio modificando los contenidos de nuestro working tree. Se debe de indicar o el nombre de la rama o el commit id (6 primeros dígitos). Podemos crear una rama nueva con el parámetro '-b'.

Ver también 'git switch'.





git merge <branch>

Fusión de dos ramas. Incorpora a nuestra rama actual los cambios de la rama que se indica en el comando.

```
Terminal
 $ git merge <branch>
 Updating 2a62f26..836afbb
 Fast-forward
  test.yml | 0
  1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-
  create mode 100644 test.yml
```



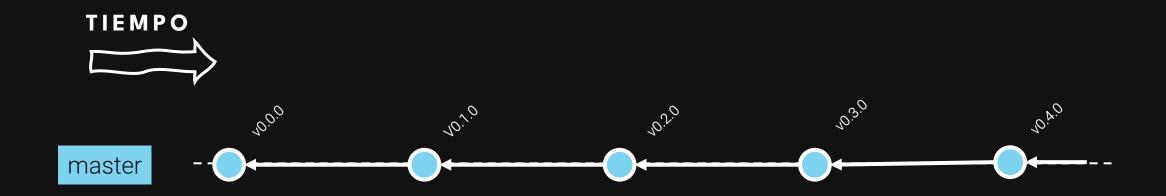
Workflows

- Master-only flow
- GitHub flow
- Git Flow

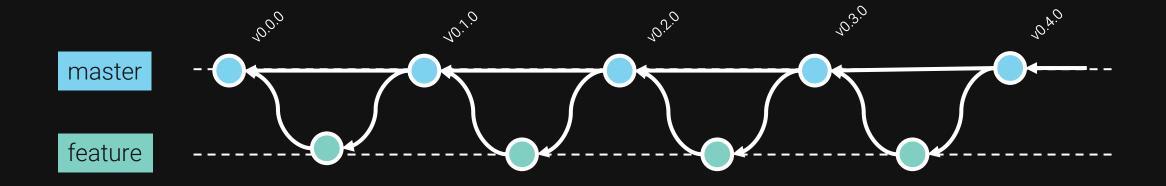




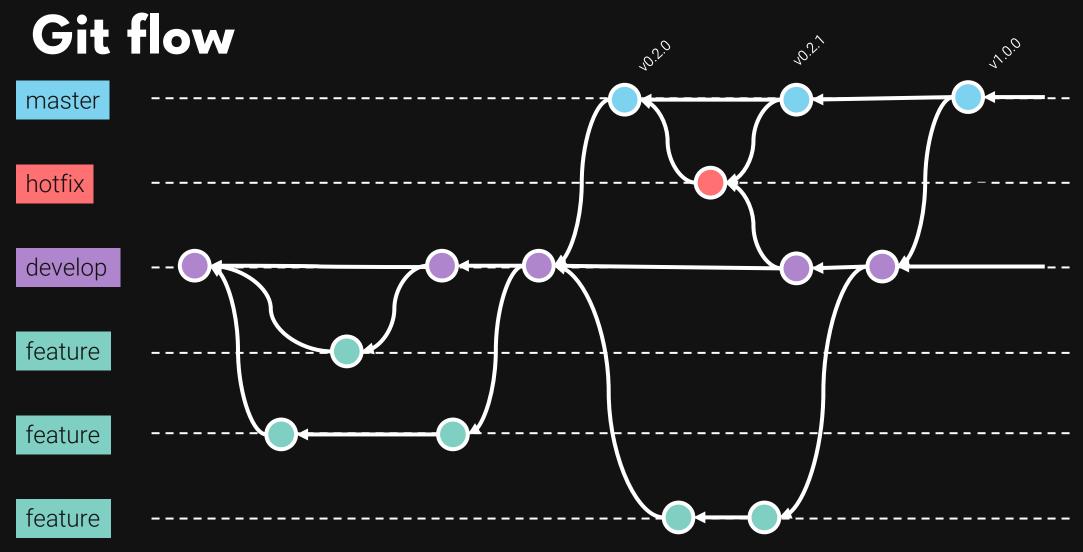
Master-only flow



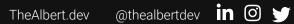
GitHub flow



<u>Understanding the GitHub flow · GitHub Guides</u>



A successful Git branching model » nvie.com









THIS IS GIT. IT TRACKS COLLABORATIVE WORK ON PROJECTS THROUGH A BEAUTIFUL DISTRIBUTED GRAPH THEORY TREE MODEL.

COOL. HOU DO WE USE IT?

NO IDEA. JUST MEMORIZE THESE SHELL COMMANDS AND TYPE THEM TO SYNC UP. IF YOU GET ERRORS, SAVE YOUR WORK ELSEWHERE, DELETE THE PROJECT, AND DOUNLOAD A FRESH COPY.

