



# ENTORNOS GRÁFICOS

## Práctica Complementaria HTML

**Comisión: 2 (2EK02)**

### **Integrantes:**

Legajo	Apellido y Nombre
47868	Silva, Alejo Lautaro
49417	Gnavi, Faustino
51655	Linch, Baltasar
51841	Redaelli, Martin
51458	Ortiz, Valentino

# Ejercicio 1

---

## 1. ¿Ventajas de HTML5?

Dentro de las **ventajas** de HTML5 podemos mencionar:

- **Multimedia integrada:** permite la reproducción de contenido multimedia sin necesidad de plugins.
- **Compatibilidad móvil:** facilita la creación de sitios web responsivos para diferentes dispositivos.
- **Mejoras en formularios:** introduce nuevos tipos de campos de entrada y validación en el lado del cliente.
- **Mejoras en semántica:** ofrece etiquetas semánticas que mejoran la estructura y comprensión del contenido.
- **APIs avanzadas:** proporciona interfaces de programación para interacciones ricas en aplicaciones web.
- **Rendimiento mejorado:** carga asíncrona de recursos y almacenamiento en caché para mayor velocidad.
- **Menos dependencia de plugins:** reduce la necesidad de plugins de terceros como Flash.
- **Acceso offline:** permite a las aplicaciones web funcionar sin conexión a Internet.
- **Mejoras en accesibilidad:** facilita la creación de sitios web accesibles para personas con discapacidades.
- **Evolución constante:** HTML5 sigue siendo actualizado y mejorado por la comunidad web.

## 2. ¿Por qué utilizarlo?

- HTML5 ofrece características modernas para el desarrollo web que mejoran la experiencia del usuario.
- Permite crear sitios web y aplicaciones accesibles y responsivos para una variedad de dispositivos.
- Reduce la necesidad de depender de plugins externos, mejorando la seguridad y el rendimiento.
- Proporciona herramientas para crear contenido multimedia en el sitio sin requerir tecnologías adicionales.
- Facilita la creación de aplicaciones web interactivas y enriquecidas mediante sus APIs avanzadas.
- Promueve prácticas de diseño web más accesibles y estructuradas a través de etiquetas semánticas.
- Permite a las aplicaciones web funcionar sin conexión, mejorando la continuidad del servicio.

### 3. Nombre ventajas

Además de la nombradas en el apartado 1, **HTML5** es también:

- Versátil
- Flexible
- Universal
- Simple
- Adaptable

## Ejercicio 2

---

### 2.A. ¿Qué formatos soporta ?

**Formatos** de audio **soportados** por HTML 5:

- **WAV, o WAVE:** Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.
- **MP3:** formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
- **AAC, o Advanced Audio Coding:** Es un codec digital con pérdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
- **Vorbis:** codec digital con pérdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg.
- **Opus:** codec digital con pérdida, de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg.

## Ejercicio 3

---

### 3.A. ¿Qué formatos soporta ?

El concepto de formato de vídeo se puede entender como un archivo **zip** que contiene secuencias de vídeo y secuencias de audio. Los tres formatos que se deben tener en cuenta para la Web son **WebM**, **MP4** y **OGG**:

- El contenedor **MP4** utiliza formato de audio **mp3** o **aac** y un formato de vídeo **H.264**.
- El contenedor **Ogg** utiliza formato **Ogg Theora** para el vídeo.
- El contenedor **WebM** utiliza formatos **VP8/VP9** para el vídeo.