

Examen Final de Paradigmas de Programación

Objetivo

Evaluar al estudiante en la parte práctica de la unidad 4 - Paradigma Orientado a Objetos.

Temas específicos: Clases, Objetos, mensajes, herencia, composición y colecciones en Smalltalk.

Condiciones de trabajo:

- El alumno deberá guardar su trabajo en el disco D: con el siguiente formato: Legajo_ApellidoNombre.st. Ejemplo: 45678_PerezJuan.st.
- Es responsabilidad de cada alumno ir guardando periódicamente su trabajo, teniendo la precaución de guardarlo en el disco D: para su posterior backup.
- En caso de que máquina no funcione correctamente durante el transcurso de la evaluación, debe notificar de esta situación a cualquier docente de la mesa examinadora.
- En ningún caso debe reiniciar la máquina, ya que perderá la totalidad del examen.
- **Es responsabilidad de cada estudiante que el contenido de su examen quede guardado al momento de finalizar el mismo.**
- **El tiempo previsto para la realización de este examen es de 1:45 hs.**

Evaluación de Programación Orientada a Objetos

Caso de estudio:

La Unión Cordobesa de Rugby pretende que todos los clubes asociados lleven un seguimiento homogeneizado de los jugadores y para esto solicita un programa que permita cargar y visualizar dicha información.

Cada club registra las divisiones que contiene y las personas asociadas a cada división de las cuales se conoce su Nombre, Apellido, Fecha de nacimiento y Teléfono.

Si la persona es un Entrenador, éste posee un cargo, que puede ser Entrenador Principal, Preparador Físico o Colaborador.

En el caso de que la persona sea un Jugador puede ser juvenil o infantil y tiene un estado que puede ser Activo, Suspendido o Lesionado.

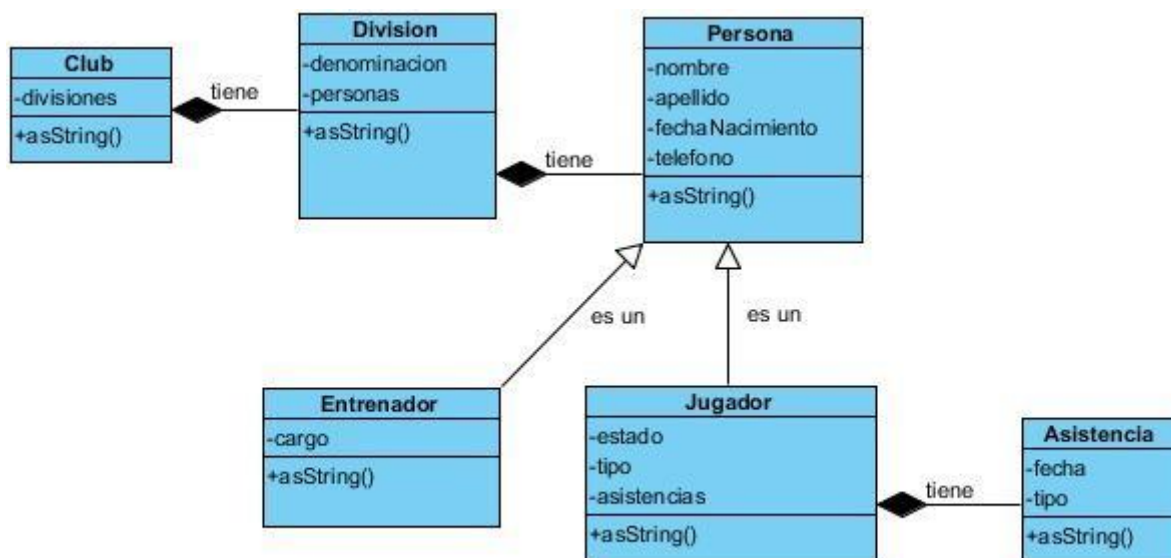
De las divisiones solo se conoce su denominación (por ejemplo M14, M6, Preintermedia, etc.) y la colección de las personas asociadas a esa división.

De los jugadores se registra la asistencia que puede ser a entrenamientos o a partidos y la fecha de la misma.

Su tarea es la siguiente:

- 1)** Crear las clases que considere más apropiadas de modo tal de cubrir las entidades principales descriptas en el dominio de problema citado, implementar mensajes comunes de cada una y aquellos que considere necesarios para responder a los puntos solicitados a continuación. **30 pts.**
- 2)** Retornar el listado con los datos de las personas asociadas al club. **15 pts.**
- 3)** Retornar una colección con todos los jugadores que estén en estado Lesionado de una división recibida como colaborador externo. **15 pts.**
- 4)** Retornar el listado de aquellos entrenadores de una división determinada y que posean un cargo especificado, ambos valores de condición (división y cargo) serán recibidos como colaboradores externos. **20 pts.**
- 5)** Retornar un listado con los datos de todos los jugadores de todas las divisiones, se debe mostrar: Nombre y apellido del jugador, división en la que juega y su cantidad de asistencias. **20 pts.**

➤ **Diagrama asociado.**



➤ **Tabla de valoración de los ítems evaluados**

Ítems a Evaluar	Pje	Observaciones	Obtenido
Punto 1.	30		
Punto 2.	15		
Punto 3.	15		
Punto 4.	20		
Punto 5.	20		
Total	100		