Fundamentos de Angular

Contenidos del Curso

1. Introducción a Angular
2. Iniciando con angular: Instalaciones, estructura de proyectos, importar librerías
3. Componentes
4. Data binding
5. Comunicación entre componentes
6. Directivas
7. Servicios
8. Routing

¿Que es Angular?

Angular es un framework de desarrollo, construido sobre TypeScript. Angular incluye:

- Un Framework basado en componentes para crear aplicaciones web escalables.
- Una colección de bibliotecas bien integradas que cubren una amplia variedad de características, que incluyen enrutamiento, administración de formularios, comunicación cliente-servidor y más.
- Un conjunto de herramientas para desarrolladores que le ayudarán a desarrollar, compilar, probar y actualizar su código.

¿Qué es TypeScript?

- TypeScript es un lenguaje de código abierto que se basa en JavaScript, una de las herramientas más utilizadas del mundo, al agregar definiciones de tipos estáticos.
- Los tipos proporcionan una forma de describir la forma de un objeto, proporcionando una mejor documentación.
- Todo el código JavaScript válido también es código TypeScript.

Ventajas de Angular

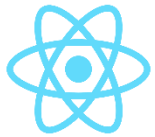
- Multiplataforma
- Velocidad y rendimiento
- Productividad
- Arquitectura basada en componentes
- Data binding
- Directivas
- Diseño material
- Comunidad

Cuando usar Angular

- Proyectos empresariales o de gran escala
- Aplicaciones con alto contenido dinámico
- Aplicaciones web progresivas (PWA)

Frameworks similares

- React



- Vue.js

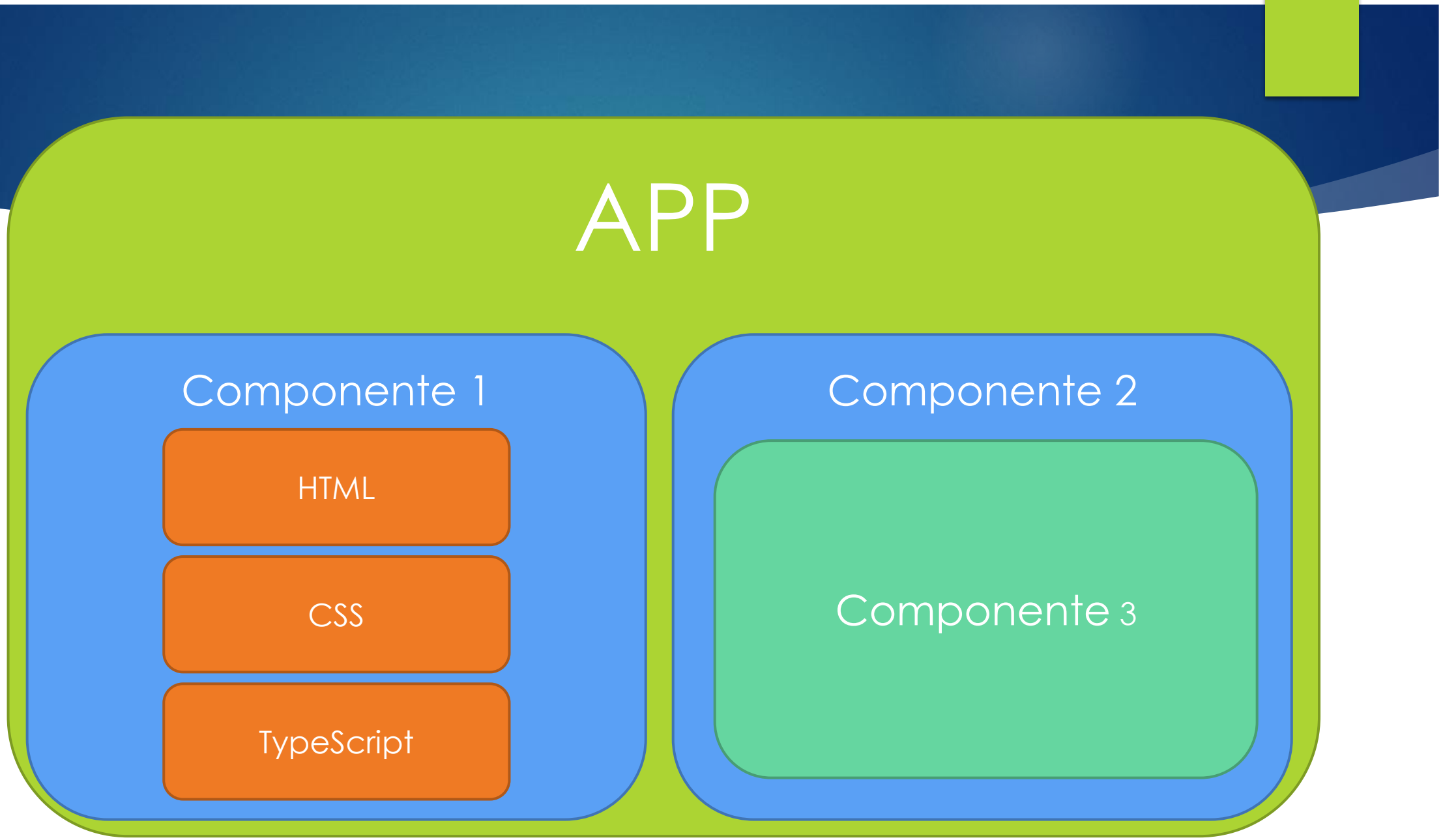
- Aurelia

- Backbone

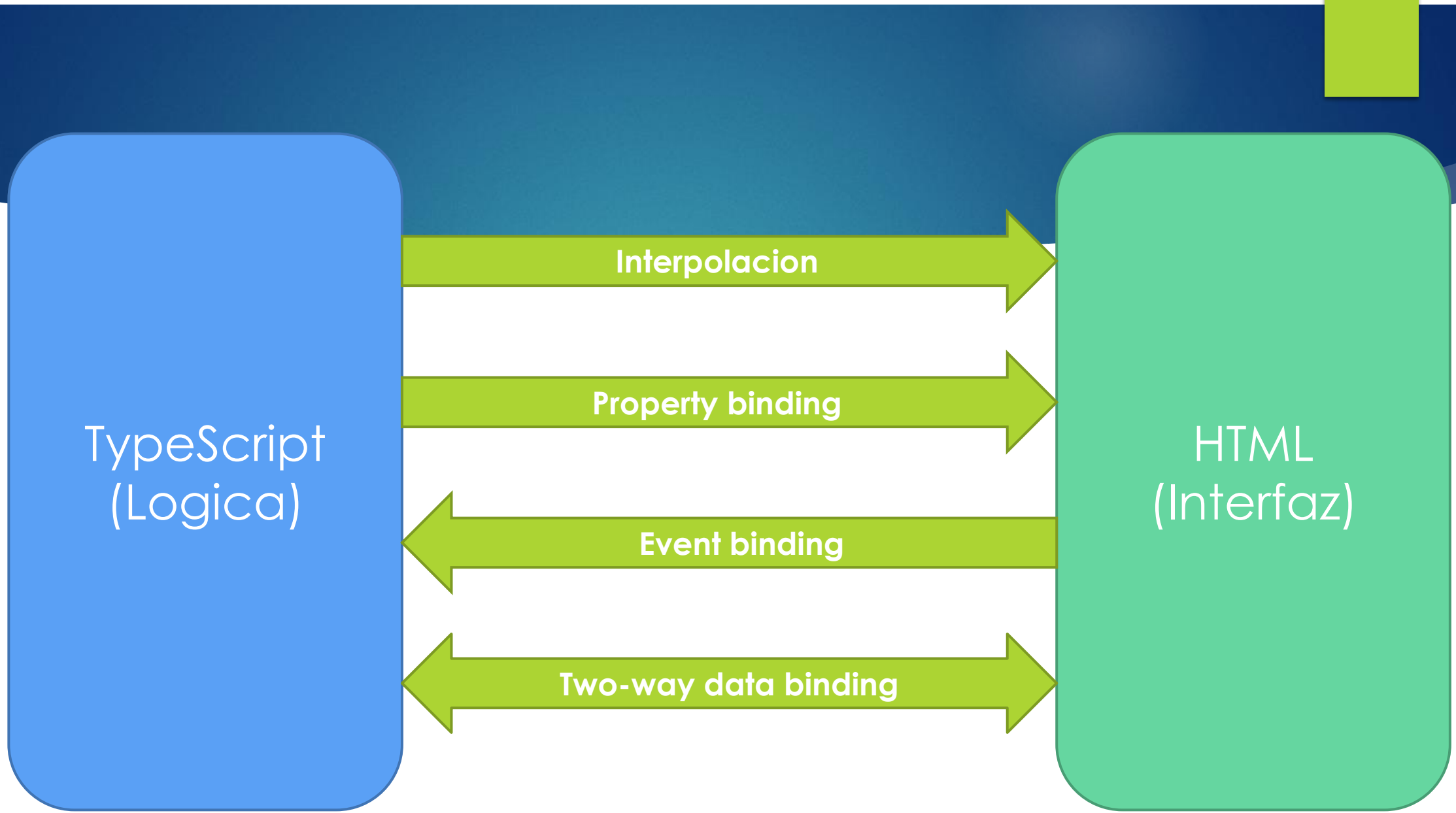
Requisitos

- HTML.
- CSS, SCSS, SASS, LESS.
- JavaScript.

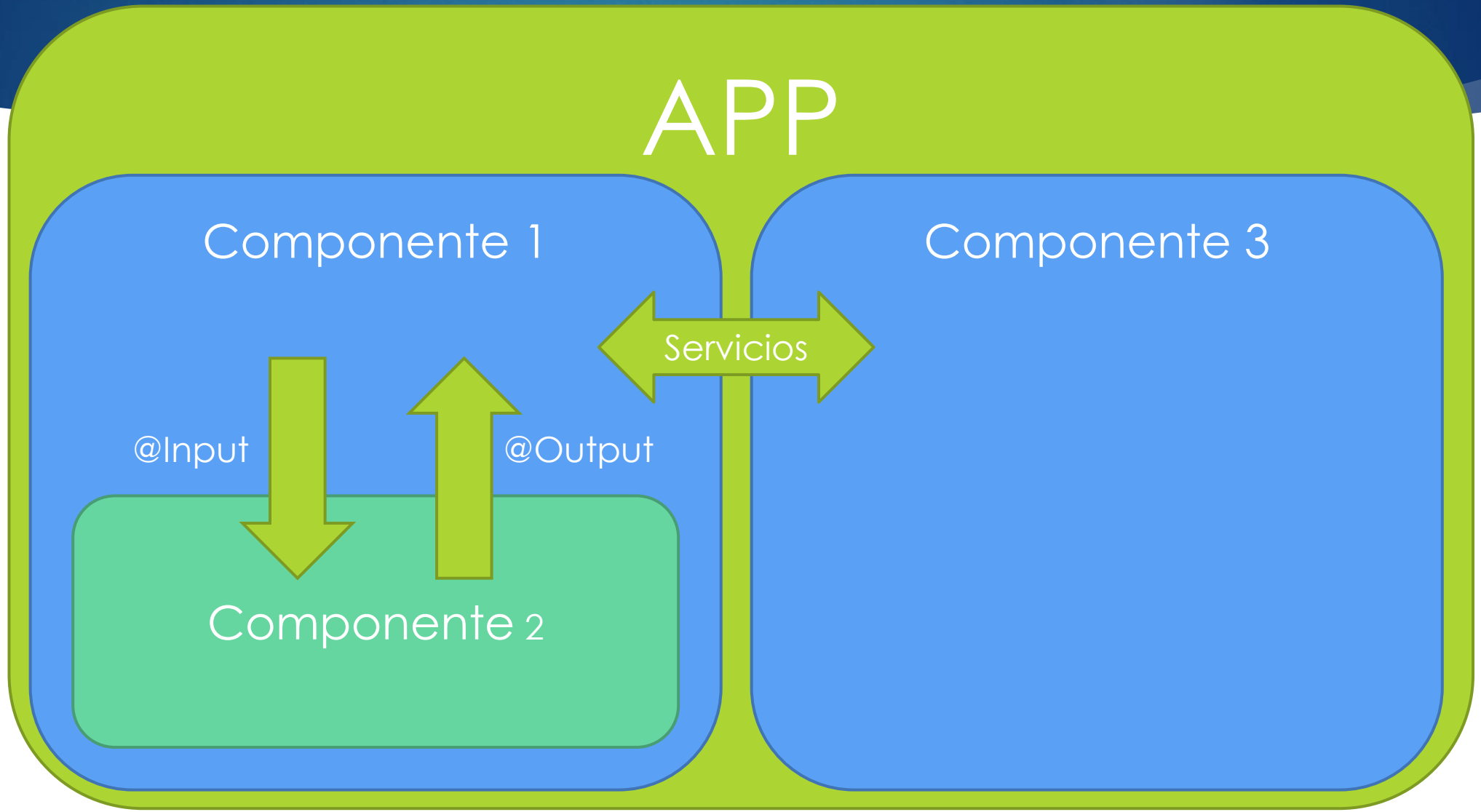
Componentes


APP
Componente 1
HTML
CSS
TypeScript
Componente 2
Componente 3

Data binding


TypeScript
(Logica)
Interpolacion
Property binding
Event binding
Two-way data binding
HTML
(Interfaz)

Comunicación entre componentes


APP
Componente 1
Componente 3
Servicios
@Input
@Output
Componente 2