# HungryBike

Alejandro Torres Castillo

# Contenido

3
4
4
5
6
7
9
9
9
9
10
10
10
11
11

### Especificaciones

<u>HungryBike</u> es una aplicación para mejorar y optimizar servicios de reparto a domicilio en pequeños locales, dividiendo la gestión de los pedidos entre los diferentes implicados (usuarios, cocineros, repartidores, telefonistas y gerentes), he tenido como inspiración aplicaciones de reparto tales como <u>Glovo</u> o <u>Uber Eats</u> y aplicaciones de comida rápida como <u>Burguer king</u>

El proyecto está hecho con <u>React</u> y estilado con <u>Tailwind</u> y un poco de CSS, en principio iba a utilizar <u>Supabase</u> para almacenar los datos pero debido a que he estado utilizando <u>Firebase</u> en mis prácticas he decidido decantarme por Firebase para el registro de información, archivos(imágenes) y la gestión de las sesiones

Además de todas estas tecnologías he utilizado las siguientes herramientas para el desarrollo de la aplicación

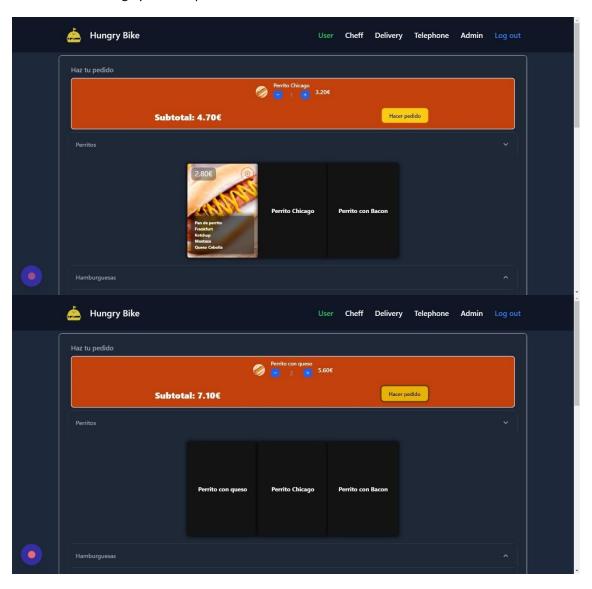
- React query firebase: Una librería muy completa con hooks super útiles para simplificar el máximo las operaciones CRUD de firestore, y muchas mas funcionalidades en las que no he profundizado por no tener la necesidad de ello.
- <u>Flowbite</u>: Una página web con una gran cantidad de plantillas para crear interfaces de usuario super rápido con Tailwind.
- <u>Ulverse</u>: Otra pagina web que he utilizado como recurso para la interfaz, con gran cantidad de elementos muy vistosos y llamativos tales como loaders, tarjetas, botones, togles, etc.
- <u>Responsively</u>: Una aplicación de escritorio muy útil que permite abrir un proyecto en varios formatos a la vez (pantallas móviles, tablet y ordenador) agilizando el desarrollo del de la Interfaz responsive
- Lodash: Librería de JavaScript con métodos super útiles de Arrays, strings y demás
- You.com: Un buscador con inteligencia artificial integrada que te ahorra el tener que ir de página en página buscando información, con un par de palabras clave te da información concreta y concisa contrastada en tarjetas muy breves
- <u>Material ui</u>: otra librería muy útil para crear interfaces de usuario, la descubrí tarde y solo utilizo el componente <u>Dialog</u>, pero seguramente la siga utilizando en futuros proyectos

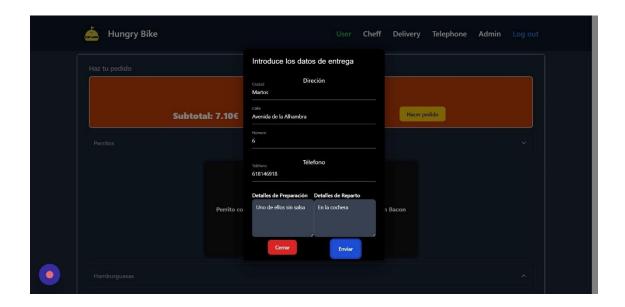
#### Usuario

Los usuarios tienen acceso completo a todo el menú pudiendo hacer pedidos sin necesidad de llamar por teléfono al negocio correspondiente, y con acceso a la información de los pedidos en todo momento, estando informados de como avanza la preparación de este a través de la misma aplicación

#### Creación de pedido

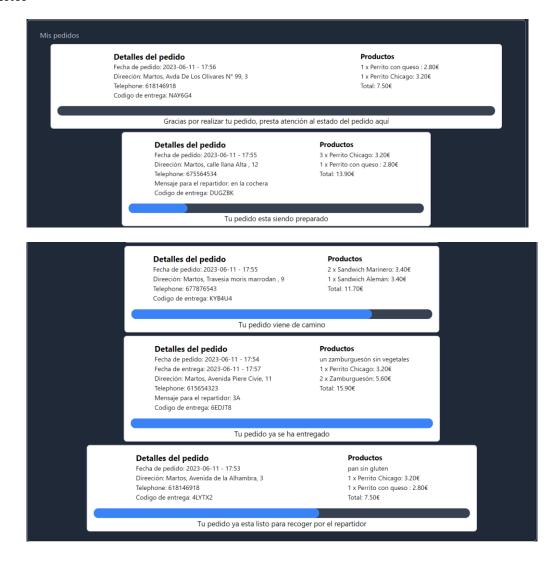
En la versión web podemos añadir cosas al carrito arrastrando o con el botón que tiene integrado la tarjeta del producto, después completamos el pedido rellenando el formulario de los detalles de la entrega y entra el pedido a la sección de Cheff





#### Mis pedidos

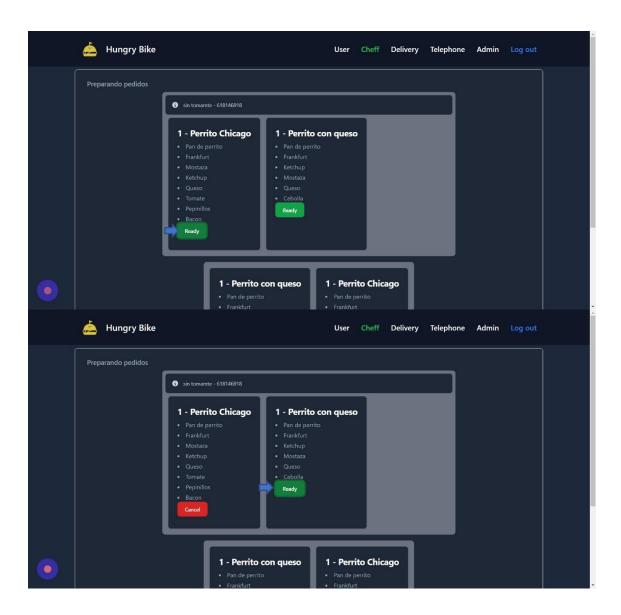
En esta sección podemos ver el historial de nuestros pedidos como clientes y ver el estado de estos

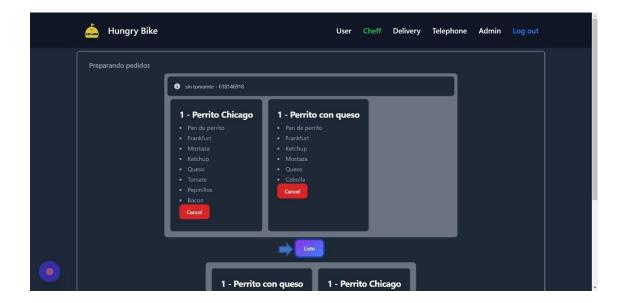


#### Cocinero

Los cocineros tienen acceso a la pestaña de Cheff dentro de la aplicación, en la cual pueden ver los pedidos que van entrando en orden cronológico del mas antiguo al mas reciente, con la información de las correspondientes preparaciones, además de un mensaje que los usuarios pueden dejar para especificaciones extra como ingredientes extra o alergias, junto al número de teléfono del usuario por si el mensaje tuviera algún tipo de ambigüedad.

Las opciones del cocinero son simples, cada vez que termina una elaboración la marca como completada, y al terminar todas las elaboraciones aparece el botón de "Listo" que define que el pedido esta completo y listo para el reparto, en ese momento el pedido desaparece de esta sección de la aplicación y entra en la de Delivery

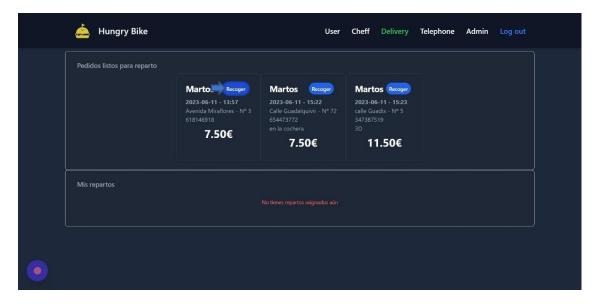


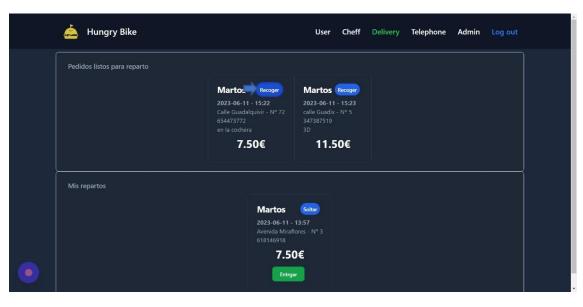


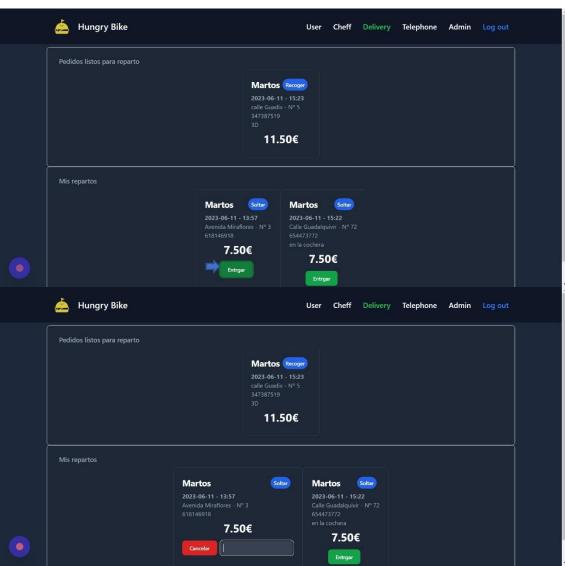
## Repartidor

El repartidor tiene acceso a la sección de Delibery en la cual ve los pedidos que están listos también en orden cronológico, con los datos que el repartidor necesita, tales como la dirección de entrega, el teléfono del cliente, un mensaje con especificaciones de entrega y el precio total del pedido, en este momento el repartidor se crea una ruta optima para el reparto y pincha el botón de recoger para asignárselos a sus repartos

Una vez que el repartidor llega al destino de la entrega, le pregunta al cliente el código de entrega y lo introduce para confirmar que el pedido ha sido entregado y pagado terminando el ciclo del reparto







#### Telefonista

El Telefonista tiene acceso a la sección de Telephone en la cual puede crear pedidos para los usuarios que no conocen la aplicación y siguen llamando al restaurante para hacer su pedido, así se unifican todos los pedidos dentro de la aplicación y da opción a que las personas con menos competencias digitales puedan seguir haciendo su pedido sin problema desde casa y unificando todos los pedidos dentro de la aplicación

Mismo proceso de creación de pedidos que el usuario normal con la diferencia que en base de datos en vez de guardar el id del cliente (client) guarda el id de del empleado (employe)

#### Administrador

El administrador tiene acceso a la sección de Admin en la cual tiene diversas funciones tales como administrar los permisos de los usuarios, crear productos y ver todos los pedidos realizados

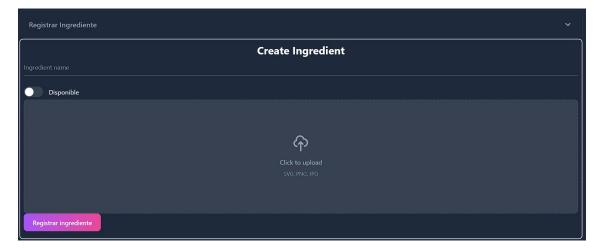
#### Administrar permisos

Una interfaz muy intuitiva en la que simplemente aparecen los diferentes permisos y usuarios en una tabla y haciendo clic en el permiso correspondiente se activa o deniega



#### Registrar ingredientes

Un simple formulario para registrar los ingredientes de las preparaciones y si está disponible o no, esto servirá para poder tener un mejor control del menú+



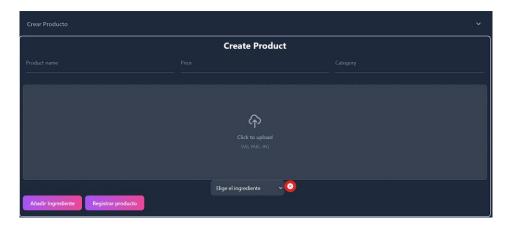
#### Administrar ingredientes

En esta sección tenemos una lista con todos los ingredientes registrados en la aplicación y podemos definir si están disponibles o no (Si definimos un ingrediente como no disponible, los productos que lo contengan no aparecerán en el menú)



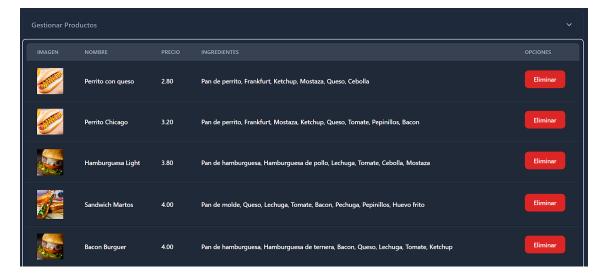
#### Crear productos

Un formulario para crear los productos del menú, solo tendremos que introducir nombre, precio, categoría, una imagen para la tarjeta y sus ingredientes



#### **Gestionar Productos**

En este apartado podemos tener una visión general de los productos y eliminarlos



#### Todos los pedidos

El administrador es el gerente por lo tanto debe de tener constancia de el estado de los pedidos en todo momento por esto, es el único que puede ver el estado de todos los pedidos para ver si llegan tarde o hay algún problema, y avisar al cliente con cualquier incidencia



## Propuesta de mejora

Para dejar la aplicación completa tengo muchas propuestas de mejora que se me han ido ocurriendo según la he ido desarrollando

- Incluir varios negocios dentro de la misma.
- Mejorar la interfaz con ayuda de un diseñador y agregando animaciones.
- Usar reducers y contextos para los datos de la aplicación para evitar demasiadas llamadas a firebase.
- Integrar un mapa para optimizar el reparto.
- Poder modificar los productos (añadir y eliminar ingredientes) omitiendo la parte de detalles de preparación.
- Poder modificar el pedido si aun no ha salido a reparto.
- Ajustes de usuario tales como cambiar contraseña, agregar avatar, etc.
- Utilizar React native y TipeScript para mejorar el mantenimiento de esta y desarrollarla como Progresive Web App aumentando la escalabilidad