

Lezione 3

- L'identità e le sue regole di inferenza
- I connettivi «e», «o», «non».
- Intermezzo matematico

L'identità e le sue regole di inferenza

Linguaggi con identità

In FOL il predicato binario $_ = _$ ha una interpretazione prefissata:

$a = b$ è vero in una circostanza se e solo se in quella circostanza a, b sono nomi dello stesso individuo/oggetto.

Valgono le seguenti regole di inferenza:

(= Intro) la proposizione $n = n$ è vera per qualsiasi costante n in qualsiasi contesto e circostanza, per cui la posso inferire in qualunque punto della prova.

(= Elim) se nelle premesse o in passaggi precedenti ho ottenuto $n = m$, allora posso **sostituire** m al posto di **qualche occorrenza** di n in una proposizione $P(n)$ già dimostrata, **inferendo una nuova proposizione** $P(m)$.

Regole Formali per l'identità (= Intro) e (= Elim) in Fitch

Identity Introduction (= Intro):

▷ $n = n$

Riflessività dell'identità

Identity Elimination (= Elim):

▷ $\begin{array}{l} P(n) \\ \vdots \\ n = m \\ \vdots \\ P(m) \end{array}$

Identità degli indiscernibili
(indiscernibilità degli identici)

ESEMPIO di dimostrazioni: dimostriamo che l'identità è una relazione di equivalenza.

riflessiva (a arbitraria costante):

$$a = a \quad (= \text{intro})$$

simmetrica (a,b arbitrarie costanti):

| | | |
|--------------|----|---------|
| da | 1. | $a = b$ |
| segue | 2. | $b = a$ |

transitiva (a,b,c arbitrarie costanti)

| | | |
|--------------|----|---------|
| da | 1. | $a = b$ |
| | 2. | $b = c$ |
| segue | 3. | $a = c$ |

File Edit Proof Goal Window Help

B


I


\wedge

A





| | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|--------|---------------|-------------------|---------|-----------|----------|---------|---------|---------|--|--|--|--|
| \wedge | \vee | \neg | \rightarrow | \leftrightarrow | \perp | Blocks | Pets | Set | Arith | | | | | |
| a | b | c | d | e | f | Tet | Small | LeftOf | SameCol | Smaller | | | | |
| \forall | \exists | = | \neq | (|) | Cube | Medium | RightOf | SameRow | Larger | | | | |
| x | y | z | u | v | w | Dodec | Large | FrontOf | Between | Likes | | | | |
| | | | | | | SameShape | SameSize | BackOf | Adjoins | Happy | | | | |






 **a = a**






= Intro

Goals

 **a = a**



B*I* \wedge **A**

| | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|--------|---------------|-------------------|---------|-----------|----------|-----|---------|---------|--|---------|--|--|
| \wedge | \vee | \neg | \rightarrow | \leftrightarrow | \perp | Blocks | Pets | Set | Arith | | | | | |
| a | b | c | d | e | f | Tet | Small | | LeftOf | SameCol | | Smaller | | |
| | | | | | | Cube | Medium | | RightOf | SameRow | | Larger | | |
| \forall | \exists | = | \neq | (|) | Dodec | Large | | FrontOf | Between | | Likes | | |
| x | y | z | u | v | w | SameShape | SameSize | | BackOf | Adjoins | | Happy | | |

a = b **a = a**

✓ ▼ = Intro

b = a

✓ ▼ = Elim


< >

Goals

 \neq **b = a**

B*I* \wedge **A**

| | | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|--------|---------------|-------------------|---------|-----------|----------|---------|---------|---------|
| \wedge | \vee | \neg | \rightarrow | \leftrightarrow | \perp | Blocks | Pets | Set | Arith | |
| a | b | c | d | e | f | Tet | Small | LeftOf | SameCol | Smaller |
| | | | | | | Cube | Medium | RightOf | SameRow | Larger |
| \forall | \exists | = | \neq | (|) | Dodec | Large | FrontOf | Between | Likes |
| x | y | z | u | v | w | SameShape | SameSize | BackOf | Adjoins | Happy |

 $a = b$

 $b = c$

  $a = c$

  = Elim

< >

Goals

$\neq a = c$



Identità e logica delle proposizioni atomiche

**a è un cubo, e a e b sono due nomi dello stesso oggetto.
Dunque anche b è un cubo.**

● Cube(a)

● a = b



● Cube(b)|

✓ ▼ = Elim

Dunque, questo ragionamento è valido in ogni contesto.

Identità e logica delle proposizioni atomiche

**a giace a sinistra di b, b e c sono due nomi dello stesso oggetto.
Dunque c giace a destra di a.**

| | | | |
|---|--------------|---|-----------|
| ● | LeftOf(a,b) | | |
| ● | b =c | | |
| ● | RightOf(b,a) | ✓ | ▼ Ana Con |
| ➤ | RightOf(c,a) | ✓ | ▼ = Elim |

Questo ragionamento è valido nel contesto dei blocchi, ma vi sono contesti in cui non è valido.

I connettivi «e», «o», «non»

Vero-funzionalità

- La logica proposizionale riguarda le proposizioni (enunciati) e si occupa dei **connettivi linguistici** vero-funzionali.
- **Connettivo:** costruisce enunciati composti a partire da enunciati più semplici, che chiameremo *componenti*.
- Connettivo **vero-funzionale** : il valore di verità di un enunciato composto è funzione *solo* dei valori di verità degli enunciati componenti, cioè è definibile mediante una **tavola di verità**.

Vero-funzionalità

- Esempio di connettivo vero-funzionale: **non** ____₁.
«**non** *piove*» è vero se «*piove*» è falso,
«**non** *piove*» è falso se «*piove*» è vero
- Esempio di «connettivo» non vero-funzionale: **domani** ____₁
le verità di «**domani** *piove*» non dipende da quella di «*piove*»; che piova o meno, domani potrebbe piovere o meno.

I connettivi vero-funzionali «e», «o», «non».

Cominciamo dai connettivi le cui tavole di verità corrispondono in buona sostanza al loro significato nel linguaggio naturale:

- \wedge : congiunzione «e»
- \vee : disgiunzione inclusiva «o»
- \neg : negazione «non»

La negazione.

In italiano la negazione può essere espressa da «non» davanti a un predicato, da «in-» seguita da un aggettivo, ecc.

| | In italiano | Traduzione in FOL |
|---|--|-------------------------|
| 1 | non <i>piove</i> | \neg Piove |
| 2 | <i>Gigi</i> non <i>ha la matita</i> | \neg Ha(gigi, matita) |
| 3 | Anna è in felice | \neg Felice(anna) |

Connettivo «non»: La tavola di verità

La negazione «non P » è vera se P è falsa, falsa se P è vera.

| P | $\neg P$ |
|-----|----------|
| T | F |
| F | T |

La congiunzione.

In italiano la congiunzione è «e», ma vi sono molti altri modi di esprimerla: «ma», «mentre», «inoltre», ecc.

| | In italiano | Traduzione in FOL |
|---|--|--|
| 1 | <i>Gigi ha 5 anni e Mario ha 7 anni</i> | $\text{Anni}(\text{gigi}, 5) \wedge \text{Anni}(\text{mario}, 7)$ |
| 2 | <i>Lea è stata promossa mentre Ugo è stato respinto</i> | $\text{Promossa}(\text{lea}) \wedge \text{Respinto}(\text{ugo})$ |
| 3 | <i>Anna ha 90 anni ma è lucida</i> | $\text{Anni}(\text{anna}, 90) \wedge \text{Lucida}(\text{anna})$ |
| 4 | <i>Gigi ha la media del 29; inoltre ha tre lodi</i> | $\text{Media}(\text{gigi}, 29) \wedge \text{Lodi}(\text{gigi}, 3)$ |

Connettivo «e»: La tavola di verità

La congiunzione «P e Q» è vera se entrambi i congiunti P, Q sono veri, falsa se almeno uno è falso.

| P | Q | $P \wedge Q$ |
|-----|-----|--------------|
| T | T | T |
| T | F | F |
| F | T | F |
| F | F | F |

La disgiunzione.

In italiano la disgiunzione è «o», «oppure»,...

| | In italiano | Traduzione in FOL |
|---|--|--|
| 1 | <i>Gigi ha 5 o 6 anni</i> | $\text{Anni}(\text{gigi}, 5) \vee \text{Anni}(\text{gigi}, 6)$ |
| 2 | <i>Lea è al lavoro oppure è ammalata</i> | $\text{Lavora}(\text{lea}) \vee \text{Ammalata}(\text{lea})$ |

Connettivo «o»: La tavola di verità

Una disgiunzione « P o Q » è vera se almeno uno dei disgiunti P , Q è vero, falsa se entrambi sono falsi.

| P | Q | $P \vee Q$ |
|-----|-----|------------|
| T | T | T |
| T | F | T |
| F | T | T |
| F | F | F |

NOTA: la disgiunzione \vee è *inclusiva*.

Sintassi: le formule ben formate (fbf)

DEF. Una *fbf di un linguaggio (associato a un contesto)* è

- (base) una proposizione *atomica* del linguaggio;
- (passo) o si ottiene riempiendo con *fbf del linguaggio* i posti dei costrutti: \perp , $(\neg _)$, $(_ \wedge _)$, $(_ \vee _)$, $(_ \rightarrow _)$, $(_ \leftrightarrow _)$.

Nient'altro è una fbf del linguaggio.

Sintassi: le formule ben formate (fbf)

La definizione è ricorsiva. Come conseguenza ogni fbf è generabile per strati:

Strato 0: le atomiche;

Strato 1: riempio i posti di $(\neg \text{___})$, $(\text{___} \wedge \text{___})$, $(\text{___} \vee \text{___})$ con fbf di strato 0;

Strato 2: riempio i posti di $(\neg \text{___})$, $(\text{___} \wedge \text{___})$, $(\text{___} \vee \text{___})$ con fbf di strato 0 o 1;

...

Nient'altro è una fbf: se non è generabile per strati, non è una fbf.

Esempio

Mostriamo che $((\neg P) \wedge (P \vee (\neg S)))$ è una fbf.

Strato 0: P, S sono atomiche

Strato 1: $(\neg P), (\neg S)$ generate da P, S dello strato 0

Strato 2: $(P \vee (\neg S))$ generata da P : strato 0 e $(\neg S)$:strato 1

Strato 3: $((\neg P) \wedge (P \vee (\neg S)))$
generata da $(\neg P)$:strato 1 e $(P \vee (\neg S))$:strato 2

Semantica: verità di una fbf in una circostanza

Il valore di verità di una fbf in una circostanza si ottiene come segue:

1. Si sostituiscono le atomiche con i rispettivi valori di verità
2. Si calcola il valore della espressione booleana così ottenuta applicando le tavole di verità.

Si può valutare più rapidamente con le **regole di riscrittura**:

$$\text{a) } \mathbf{T} \wedge \text{Espr} = \text{Espr} \qquad \text{Espr} \wedge \mathbf{T} = \text{Espr}$$

$$\text{b) } \mathbf{F} \vee \text{Espr} = \text{Espr} \qquad \text{Espr} \vee \mathbf{F} = \text{Espr}$$

$$\text{c) } \mathbf{T} \vee \text{Espr} = \mathbf{T} \qquad \text{Espr} \vee \mathbf{T} = \mathbf{T}$$

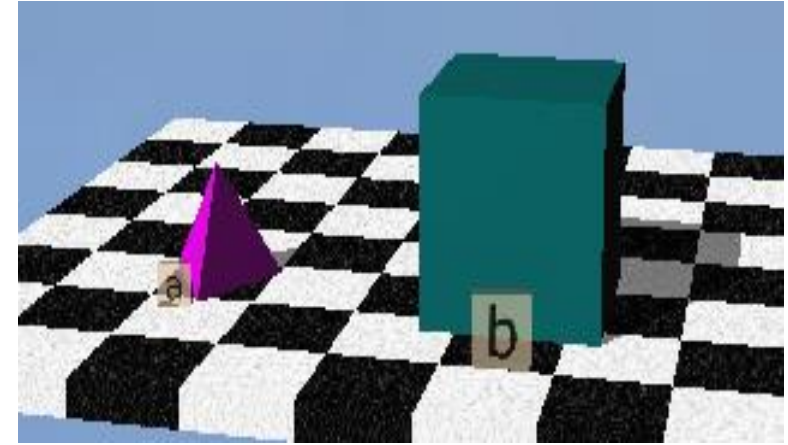
$$\text{d) } \mathbf{F} \wedge \text{Espr} = \mathbf{F} \qquad \text{Espr} \wedge \mathbf{F} = \mathbf{F}$$

$$\text{e) } \neg \mathbf{T} = \mathbf{F} \qquad \neg \mathbf{F} = \mathbf{T}$$

b), d) *duali* di a),c), risp.

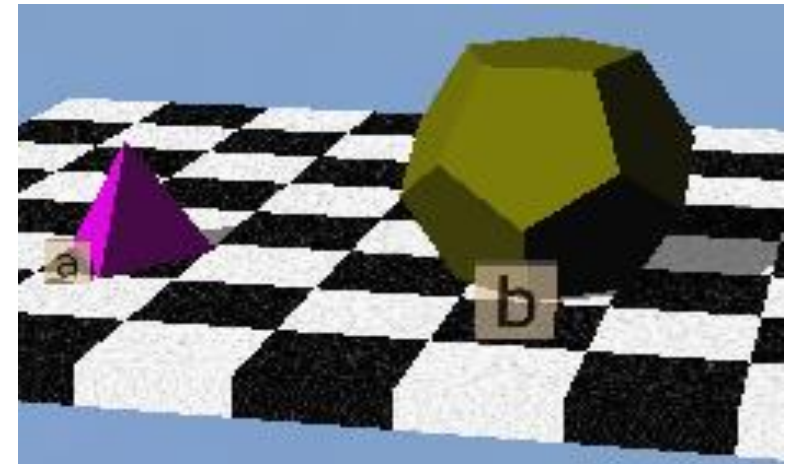
Esempio

$$\begin{aligned} I(\neg(\text{Tet}(a) \wedge \text{Large}(a)) \wedge \text{Cube}(b)) &= \\ &= \neg(\text{T} \wedge \text{F}) \wedge \text{T} \\ &= \neg(\text{T} \wedge \text{F}) \\ &= \neg \text{F} = \text{T} \end{aligned}$$



:I

$$\begin{aligned} J(\neg(\text{Tet}(a) \wedge \text{Large}(a)) \wedge \text{Cube}(b)) &= \\ &= \neg(\text{T} \wedge \text{F}) \wedge \text{F} \\ &= \text{F} \end{aligned}$$



:J

Esercizio

1. In TW, esiste una griglia che falsifichi $\text{Tet}(a) \vee \text{Cube}(a) \vee \text{Dodec}(a)$?
2. E se prendiamo un TW esteso, in cui ci sono anche altri tipi di blocchi, ad es. aggiungiamo i cilindri?
3. In TW, esiste una griglia che falsifichi $(\text{Tet}(a) \wedge \text{Large}(a)) \vee \neg \text{Tet}(a) \vee \neg \text{Large}(a)$?
4. E se prendiamo un TW esteso in cui ci sono anche altri tipi di blocchi e altre dimensioni?

Intermezzo matematico

Insiemi, tuple, prodotti cartesiani

Insiemi:

$$S = \{2,3,5,7\}, \quad T = \{\text{pippo}, \text{pluto}, \text{topolino}\}, \quad X = \{k \in \mathbb{N} : k < 11\}$$

Tuple:

$$(3,2,2,5), \quad (\text{topolino}, \text{pluto}, \text{pippo}, \text{pluto})$$

Prodotti cartesiani:

$$A \times B = \{(a,b) : a \in A, b \in B\}$$

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) : a_i \in A_i\}$$

Relazioni: sottoinsiemi di un prodotto cartesiano

$$R \subseteq A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$$

Relazioni

Relazioni: sottoinsiemi di un prodotto cartesiano

$$R \subseteq A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$$

Relazioni unarie: $R \subseteq A$:

Es: $P \subseteq \mathbb{N}$, $P = \{ a \in \mathbb{N} : a = 2b \text{ per qualche } b \in \mathbb{N} \}$

Relazioni binarie $R \subseteq A \times B$:

Es: $\text{Persone} = \{\text{Ada}, \text{Bruno}, \text{Carla}\}$, $\text{Cibi} = \{\text{Pizza}, \text{Pasta}, \text{Carne}, \text{Uova}\}$

$\text{PiaceA} \subseteq \text{Cibi} \times \text{Persone} =$

$\{(\text{Pizza}, \text{Ada}), (\text{Pizza}, \text{Bruno}), (\text{Carne}, \text{Bruno}), (\text{Uova}, \text{Bruno}), (\text{Pasta}, \text{Ada})\}$

Relazioni di Equivalenza e di Ordine

Relazioni di Equivalenza: $R \subseteq A \times A$ ($R \subseteq A^2$)

- R riflessiva: $(a,a) \in R$ per ogni $a \in A$;
- R simmetrica: $(a,b) \in R$ implica $(b,a) \in R$ per ogni $a,b \in A$;
- R transitiva: $(a,b) \in R$ e $(b,c) \in R$ implicano $(a,c) \in R$, per ogni $a,b,c \in A$.

Relazioni di Ordine (parziale): $R \subseteq A \times A$ ($R \subseteq A^2$)

- R riflessiva: $(a,a) \in R$ per ogni $a \in A$;
- R antisimmetrica: $(a,b) \in R$ e $(b,a) \in R$ implicano $a = b$, per ogni $a,b \in A$;
- R transitiva: $(a,b) \in R$ e $(b,c) \in R$ implicano $(a,c) \in R$, per ogni $a,b,c \in A$.

Funzioni

Funzioni (totali):

$$f : A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n \longrightarrow B$$

Sono relazioni

$$f \subseteq A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n \times B$$

tali che, **per ogni** n-pla $(a_1, a_2, \dots, a_n) \in A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$

esiste un unico $b \in B$

per cui $(a_1, a_2, \dots, a_n, b) \in f$

Si scrive: $f(a_1, a_2, \dots, a_n) = b$ (o anche: $f:(a_1, a_2, \dots, a_n) \mapsto b$)

Per le interpretazioni (lo vedremo)

Useremo:

Relazioni n -arie $R \subseteq A^n$

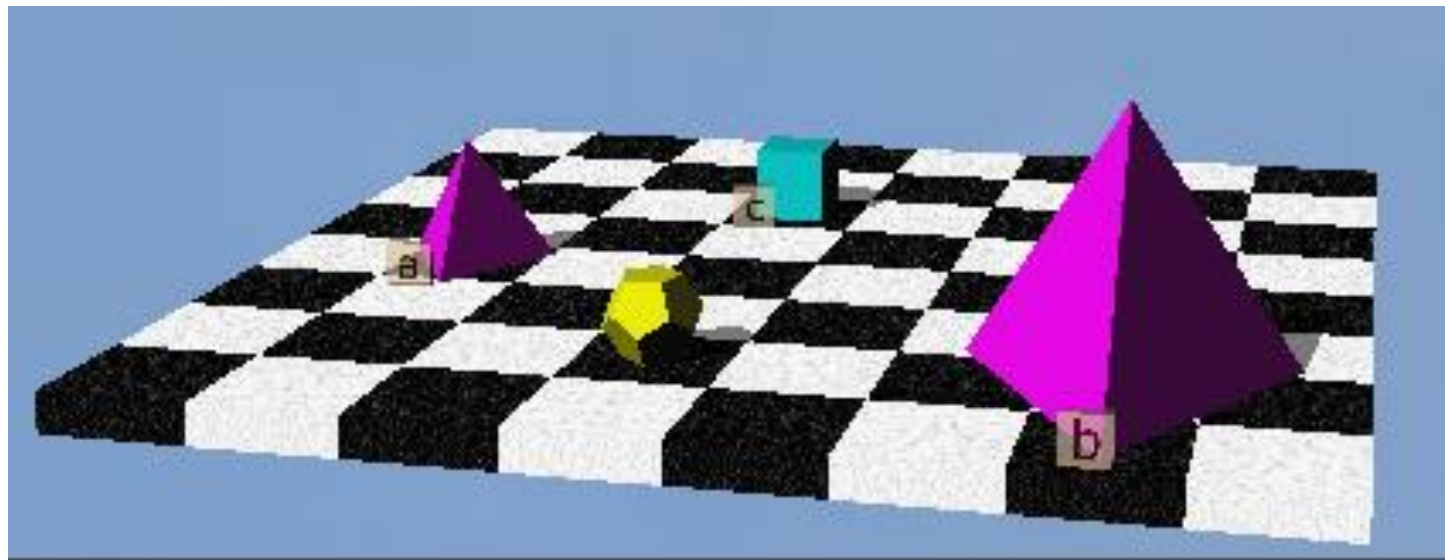
per interpretare simboli di predicato con n posti.

Funzioni n -arie $f : A^n \longrightarrow A$

per interpretare simboli di funzioni con n posti.

Fissiamo le idee:

- **Contesto:** insieme di circostanze. Gli si associa un **Linguaggio** (NB: contesti diversi possono essere associati allo stesso linguaggio).
- **Linguaggio:** dato da **costanti + predicati** (n-ari) + funzioni (n-arie).
- **Proposizioni atomiche:** predicati completamente istanziati (in ogni posto) con costanti.
- **Interpretazione** (in una circostanza): fissato l'**universo** del discorso **A**:
 - **Costanti:** elementi dell'**universo** del discorso: $I(c) \in A$.
 - **Predicati** (n-ari): relazioni (n-arie) sull'**universo del discorso**:
$$I(P) \subseteq A^n.$$
 - **Proposizione atomica:** $P(c_1, \dots, c_n)$: è vera (nella data circostanza = nella data interpretazione) sse $(I(c_1), \dots, I(c_n)) \in I(P)$.



Un mondo
NB. Il dodecaedro
non ha nome

| | |
|----------|-------------|
| T | 1. Tet(a) |
| T | 2. Tet(b) |
| F | 3. Tet(c) |
| F | 4. Cube(a) |
| F | 5. Cube(b) |
| T | 6. Cube(c) |
| F | 7. Dodec(a) |
| F | 8. Dodec(b) |
| F | 9. Dodec(c) |

| | |
|----------|--------------------|
| T | 10. SameShape(a,a) |
| T | 11. SameShape(a,b) |
| F | 12. SameShape(a,c) |
| T | 13. SameShape(b,a) |
| T | 14. SameShape(b,b) |
| F | 15. SameShape(b,c) |
| F | 16. SameShape(c,a) |
| F | 17. SameShape(c,b) |
| T | 18. SameShape(c,c) |

L'interpretazione corrispondente

$A = \{x, y, z, w\},$
 $I(a), I(b), I(c) \in A,$
 $I(\text{Tet}) \subseteq A, \quad I(\text{Cube}) \subseteq A, \quad I(\text{Dodec}) \subseteq A, \quad I(\text{SameShape}) \subseteq A^2.$

$I(a) = x, I(b) = y, I(c) = z.$

$I(\text{Tet}) = \{x, y\}, \quad I(\text{Cube}) = \{z\}, \quad I(\text{Dodec}) = \{w\},$

$I(\text{SameShape}) = \{(x, x), (x, y), (y, x), (y, y), (z, z), (w, w)\}.$

| | |
|----------|-------------|
| T | 1. Tet(a) |
| T | 2. Tet(b) |
| F | 3. Tet(c) |
| F | 4. Cube(a) |
| F | 5. Cube(b) |
| T | 6. Cube(c) |
| F | 7. Dodec(a) |
| F | 8. Dodec(b) |
| F | 9. Dodec(c) |

| | |
|----------|--------------------|
| T | 10. SameShape(a,a) |
| T | 11. SameShape(a,b) |
| F | 12. SameShape(a,c) |
| T | 13. SameShape(b,a) |
| T | 14. SameShape(b,b) |
| F | 15. SameShape(b,c) |
| F | 16. SameShape(c,a) |
| F | 17. SameShape(c,b) |
| T | 18. SameShape(c,c) |

← L'interpretazione corrispondente

Ecco, qui sopra, la formalizzazione in termini di Relazioni e Costanti dell'interpretazione qui a sinistra.

Riferimenti al libro di testo

- Chapter 3: fino a sec. 3.3 inclusa, poi 3.5, 3.7.
- Per l'intermezzo matematico: qualunque testo di algebra, analisi, logica matematica, matematica discreta, etc., dovrebbe avere una sezione, spesso introduttiva, su relazioni e funzioni.