Un sistema di a equezioni in Bincognite é:

 $\begin{cases} m_{41} \times_{1} + m_{A2} \times_{2} + ... + m_{4\beta} \times_{\beta} = K_{1} \\ m_{21} \times_{1} + m_{22} \times_{2} + ... + m_{2\beta} \times_{\beta} = K_{2} \end{cases}$

maxxx+maxxx+...+maxxx= Ka

 $M[i,j] \in M_{\alpha \times \beta}(IR)$ $\frac{K}{k} = \begin{pmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_4 \end{pmatrix} \in IR^{\alpha}$

rmatrice dei coefficienti Colomna Aermini noti

 \times , ..., \times_{β} \longrightarrow $\times = \left(\begin{array}{c} 2 \\ \times 2 \\ \times 3 \end{array}\right) \in \mathbb{R}^{\beta}$

Mx=K Me MaxB (IR) & E IRB= MBx1 (IR)

Mx & MaxB (IR) x MBx1 (IR) ~ M Xx1 (IR) > K

Le soluzioni di un sistema somo le p-tuple di volori che sostituiti x, ,x, ... x p rendons vere du le le equezion del Sistema Croe 2000 i rettori S EIRB E.C. M = = K ~> M x - s M é la motrice des coefficients le e la colonna dei termini not [MIk] é la matria orclata o completa del sistema

2 incogn

Des: Dicamo che 2 sistemi sono equivalenti se hanno lo stesso insieme di soluzioni

> Dicionno Ohe un sistema et compatibile o reisolubile se annuelle almeno una soluzione

Dicionno che un sistema é impossibile se mon ammelle soluzioni

SOC(MIN) = { x ∈ IRB L.c. Mx = K}

Lo é l'insieure delle solutioni del sistema du ha M come modrice dei coess. e le come collomna chei bernini noti

Se K=0

arciono de el sistema o omogeno

Considero un 8194 ema - associo la montrica [MIK] compieta

Chiamo trasformazioni di Ganss o trasformazioni ammissibili le seguenti "operazioni" su [M/K]

-> Scombiare su lors due righe

-> Moltipliance una reign per un numero >> GIR

-> Sommarce a une reiga un multiple di

Prop: Se [M/K] é offente de [M/K] tramite trasformazioni ammissibili => i sistemi

 $M\underline{x} = K$ M'x = K' sono equivalenti

 $\begin{cases} X_1 + X_2 + X_3 = 1 \\ X_1 + 2X_2 + X_3 = 1 \end{cases}$ $\sim 2 eq. 3 inc$

 $M \in M_{2\times3}(\mathbb{R})$ $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ $\underbrace{k}_{=} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

 $[M]_{k} = [121|1]_{-0} [111|1]$

Sostituis co cella seconda riga più (-1): prima viga R2~17 R2-R1

 R_2 R_1 R_2 R_1

 $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1 & x_1 = 1 - x_3 \\ x_2 = 0 & x_2 = 0 \end{cases}$

Le solutioni sono => (1-x3)

Il sistema ottenuto bramite trasformazioni di gauss e equivalente ma non necessariamente più facile

por ottenere une forma "pui belle " delle moutrice, che si chicuna forma di gauss

non vullo è 1 [000 1...]

tute le colonne sotto gli 0 preaduti

Anche sotto al primo 1 compaiono solo 0

- Nelle seconde riga deve valere lo stesso

- lu agni riga vele lo stesso

LotuAi 0

Chiamo proot il primo I di agmi riga e chiamo rango di una matrice m forma di gauss il numezo di pivot Il rango é minore o aguale al numezo di righe

voglio ottenere uno O sotto

$$R_{2} \sim R_{2} - R_{1} \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 0/4 & 0/6 \end{array}\right] \qquad A_{2} \sim R_{2} + R_{2} + R_{2} + R_{3} = 1 \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right] \qquad \left[\begin{array}{c} 1/4 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{array}\right]$$

e equivalente a [1111]

In une forma di gauss posso eliminare le reighe tute vulle. Nelle forma di gauss non ho righe nulle (le concello)

$$\begin{cases} x_{1} + x_{2} = 1 \\ 2x_{1} + 2x_{2} = 1 \end{cases} \quad \begin{bmatrix} M | K] = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & 0 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 \\ 0 & 5 & 6 & 6 \\ 0 & 6 & 6 & 6 \\ 0 &$$

Se applicando le trasformazioni di ganso
brovo una reiga tutta di zeri la elimino
Se trovo una reiga con tutti zeri nella matrica
dei coefficienti e un unavo non rullo come
termine noto —, il sistema è mipossibile

voglio o solto

$$R_2 \cdot R_2 - R_4 \rightarrow \begin{bmatrix} \boxed{1} & 1 & 1 & 1 \\ 0 & \boxed{3} & -1 & 0 & 1 \\ 0 & \boxed{4} & -4 & 0 & K \end{bmatrix}$$

Voglio o solto

$$R_3 = R_3 - R_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & K-1 \end{bmatrix}$$

• Se
$$K-1=0$$
 $\rightarrow 0$ $\begin{cases} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ + x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 + (1 + x_3) + x_3 + x_4 = 1 \\ x_2 = 1 + x_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = N - / 1 - 2x_3 - x_4 \\ x_2 = 1 + x_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = N - / 1 - 2x_3 - x_4 \\ x_2 = 1 + x_3 \end{cases}$$

· Se K-1 70 [0000 | K-1]

per K-1 [0000 | 1] -> Impossibile

Teorema: (Teorema di Rouche-capelli)

Sia Me MaxB(IR), sia K & IR

Te sistema $M_{x} = K$ (d. a equazioni e β magnite)

Considero IM'IK] Sosema di Gauss di IMIK] Allora valgono:

- a) Il sistema e risolubile <=>
 rango (M') = rango ([M'|k'])

 (cioè il mum. di pivo+ di M' é uguale
 a quallo di [M'|k'])
- b) Se il sistema è risolubile, allores il sistema ha un'unice soluzione <=> rango (M') = B

(cioè il numes d' pivot è = al nun di iucognite)

C) Se il sistema é risolubile, allora he infinite soluzioni du dipendono de j parametri <=> B-rango(M') = j >0

0000 [1] > prot her termini moti

=> i pivot di M' non sono gli stessi dei pivot di [M'lk']

eive Rongo [M'|K'] = Rongo [M']+1

c'é un pivot

the non star in M

(A) $\begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 = 2 \end{cases}$ $\begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + x_2 = 1 \end{cases}$ ha come soluz. $\begin{pmatrix} 1-x_2 \\ x_2 \end{pmatrix}$

ha infinite soluzioni che dipendono die 1 poremetro x2

 $\begin{bmatrix} 11 & 1 \\ 22 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

rango M'=1 = rango [M'Ih']=1 j=2-1 Homognite β

 $C = \begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ x_1 + 2x_2 = 1 \end{cases}$ $[M]k] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix}
A & 1 & 1 \\
O & 0 & 0
\end{bmatrix} => \begin{cases}
x_1 + x_2 = 1 & x_1 = 1 \\
x_2 = 0 & x_3 = 0
\end{cases}$ 2 pivot => rango M' = 2

** magnite $\beta = 2$

=> il 5:5tema ha un'unico solutione