

## Wybrane zagadnienia JavaScript

Proszę wyposażyć strony witryny WWW w skrypty JavaScript wprowadzające *dynamikę po stronie klienta*. Należy zaprogramować minimum 5 własnych funkcji. Współdzielone funkcje należy umieścić w osobnym pliku .js. Konieczne jest użycie następujących elementów języka JavaScript:

- ~~document.writeln()~~
- ~~document.getElementById()~~
- ~~window.prompt()~~
- ~~window.alert()~~
- ~~window.addEventListener()~~
- ~~button.addEventListener()~~
- ~~właściwość innerHTML~~
- parseInt()
- parseFloat()
- ~~Math.random()~~
- ~~Math.floor()~~
- instrukcje sterujące: ~~if...else~~, ~~case~~, while, do...while, for
- ~~zmienne globalne~~

Przed przystąpieniem do realizacji ćwiczenia sugeruje się przestudiowanie rozdziałów 6 – 11 podręcznika *IWWWtP5*, ze szczególnym uwzględnieniem sekcji: 6.2 – 6.4, 9.2 – 9.8.

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis: <http://www.javascriptlint.com/>, <http://www.jshint.com/> lub inny.