

Wybrane zagadnienia JavaScript

Proszę wyposażyć strony witryny WWW w skrypty JavaScript wprowadzające *dynamikę po stronie klienta*. Należy zaprogramować minimum 5 własnych funkcji. Współdzielone funkcje należy umieścić w osobnym pliku .js. Konieczne jest użycie następujących elementów języka JavaScript:

- `document.writeln()`
- ~~`document.getElementById()`~~
- ~~`window.prompt()`~~
- ~~`window.alert()`~~
- `window.addEventListener()`
- ~~`button.addEventListener()`~~
- ~~właściwość `innerHTML`~~
- `parseInt()`
- `parseFloat()`
- `Math.random()`
- `Math.floor()`
- instrukcje sterujące: `if...else`, ~~`case`~~, `while`, `do...while`, `for`
- zmienne globalne

Przed przystąpieniem do realizacji ćwiczenia sugeruje się przestudiowanie rozdziałów 6 – 11 podręcznika *IWWWtP5*, ze szczególnym uwzględnieniem sekcji: 6.2 – 6.4, 9.2 – 9.8.

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis: <http://www.javascriptlint.com/>, <http://www.jshint.com/> lub inny.